EXTRA GAME BOY-TIDNING PÅ KÖPET

SUPER PLAY

JUNI 1998
Pris 39:-
Norge 45 Nkr

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • SUPER NES • GAME BOY • MEGA DRIVE • ARKAD

FINAL FANTASY VIII
Exklusiva bilder ur Squares uppföljare

MISSION: IMPOSSIBLE
Infogrames omöjliga uppdrag

DREAMCAST
Segas nya drömmaskin

KLONOA
Coolare än Crash

Heart of Darkness

RPG-REVOLUTION
Parasite Eve • Breath of Fire III • Final Fantasy Legend • Zelda – Ocarina of Time • Phantasy Star Xenogears • Azure Dreams • Brave Fencer Musashiden • Holy Magic Century • SaGa Frontier

TIDSAM 0669-06
06
7 388066 903903

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER - BYTER - SÄLJER NYA + BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

Storgatan 44, 903 26 Umeå

Fax 090-13 51 00, E-mail: order@tvspeloteket.com

Besök vår Web-Shop

www.tvspeloteket.com

24 TIM LEVERANS

Leverans av basenheter till vissa orter i Södra Sverige kan ta ett dygn X-tra!

TVSPELOTEKET

RÄNTEFRI BETALNING

1:a månaden betalningsfri!!!

6 mån - ingen aviavgift, dela upp betalningen på 5 månader.
12 mån - 25kr/mån aviavgift, dela upp betalningen på 11 månader.
24 mån - 45kr/mån aviavgift, dela upp betalningen på 23 månader.
Uppläggningsavgift tillkommer med 245 kr. Minimum köpesumma 1900 kr.
Räntefri betalning kan endast göras på ord priser, ev rabatter går ej att kombinera.

1495:-*

Ord butikspris 1595:-

* Gäller vid samtidigt köp av ordinarie spel.

PlayStation

PRISBOMBER!

STORA PAKETET
Basenhet inkl demo-CD, handkontroll, scartkabel, strömkabel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan".**

1995:-

Ord butikspris 2 750:-

SUPERPAKETET
Basenhet inkl demo-CD, handkontroll, scartkabel, strömkabel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan" + ex HK + minneskort**

2 295:-

Ord butikspris 3 200:-

ORDINARIE SPEL

249:-

Adidas Power Soccer2	299:-
Batman & Robin	479:-
Beast Wars	429:-
Breath of Fire 3	Ring!
Castlevania	479:-
Colin Mc Rae Rally	Ring!
Cool Boarders 2	389:-
Crash Bandicoot 2	449:-
Croc	349:-
Dark Omen	429:-
Deathtrap Dungeon	429:-
Diablo	429:-
Doom/Final Doom	449:-
Duke Nukem 3D	479:-
Fighting Force	479:-
Final Fantasy 7	499:-
Forsaken	479:-
Gex 3D	389:-
Grand Theft Auto	389:-
Hardball 6	429:-
Hercules	449:-
ISS '98	Ring!
Moto Racer	429:-
Motorhead	449:-
NBA Pro '98	499:-
Need For Speed 3	429:-
Newmaan Haas	499:-
NHL '98	349:-

RING

499:-

389:-

469:-

RING

549:-

469:-

Nightmare Creatures	389:-
Pitfall 3D	479:-
Populus 3rd Coming	429:-
Power Play Hockey '98	479:-
Poy! Poy!	499:-
Premiere Manager '98	389:-
Rascal	479:-
Reboot	429:-
Red Alert C&C	479:-
Riven	599:-
Road Rash 3D	429:-
Sim City 2000	399:-
Skull Monkey	429:-
Snow Racer '98	389:-
Spawn The Eternal	389:-
Spice World	249:-
Street Fighter Collection	499:-
Test Drive 4	299:-
Theme Hospital	429:-
Time Crisis, med pistol	729:-
Toca Racing	479:-
Tomb Raider 2	479:-
Total NBA '98	389:-
Treasures of the Deep	389:-
Wayne Gretzky '98	479:-
World Cup '98	429:-
V-Rally	479:-

PAKETPRIS!

Grand Turismo + Analog HK m. rumble pack.

=899:-

PLATINUMSPEL

249:-

249:-

249:-

249:-

249:-

Air Combat	249:-
Allen Trilogy	249:-
Bust a Move 2	249:-
Crash Bandicoot	249:-
Destruction Derby 2	249:-
Die Hard Trilogy	249:-
Formula 1	249:-
ISS Pro	249:-
Micro Machines V.3	249:-
Mortal Kombat Trilogy	279:-
Pandemonium	249:-
Porche Challenge	249:-
Rayman	249:-
Ridge Race Revolution	249:-
Road Rash	249:-
Soviet Strike	249:-
Tekken 2	249:-
Tomb Ralder	279:-
Track & Field	249:-
Wipe Out 2097	249:-
Worms	249:-

TILLBEHÖR

449:-

Antennkabel ej original	249:-
Antennkabel ej original m.2	249:-
Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m.2	299:-
CD-ställ	149:-
Förlängningskabel till hk	99:-
Handkontroll	169:-
Handkontroll original Analog m. Inb. Rumblepack	449:-
Handkontroll original (Grå/Vit/Svart)	249:-
Handkontroll, "Resident Evil"	349:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "15 block"	169:-
Minneskort "15 block" original (8st olika färger)	229:-
Minneskort "240 block"	329:-
Minneskort "360 block"	449:-
Minneskort "720 block"	649:-
Multitap original	449:-
Mus Original	399:-
Pistol Konami/Enforcer	349:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Ratt med Catz	645:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider Stor sortering	Ring
Väska inkl 1st hk + 1st minneskort	399:-
Väska, original med Playstationlogo	149:-

229:-

249:-

POSTORDER • RING 090-13 56 00

NINTENDO 64

STORA PAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + **Sailorbag + 1 valfritt spel ur prisbombsrutan samt 1 st minneskort.**

1995:-
Ord butikspris 2 450:-

Inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel, 1 års garanti, V.I.P.-kort + Sailorbag
Begränsat antal Sailorbag!

1 495:-*
Ord 1595:-
* Gäller vid samtidigt köp av spel.

PRISBOMBER!

NINTENDO 64

SUPERPAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + **Sailorbag + 2 valfria spel ur prisbombsrutan + 1 st 4x minneskort m. rumble pack.**

2 495:-
Ord butikspris 3 400:-

ORDINARIE SPEL

Aero Fighter Assault	629:-
Aero Gauge	629:-
Aut. Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	449:-
Bomberman 64 3D	499:-
Cruis'n USA	449:-
Diddy Kong Racing	549:-
Dual Heroes	**549:-**
Duke Nukem 64 3D	629:-
Fifa 64	299:-
Fifa Road to W.C.'98	**399:-**

ORDINARIE SPEL

Fighters Destiny	579:-
Forsaken	**629:-**
Golden Eye 007 3D	629:-
GT 64 World Championship	**549:-**
International SS Soccer 64	629:-
Killer Instinct Gold	529:-
Kobe Bryant NBA Courtside	**449:-**
Lylat Wars, inkl Rumble Pack	679:-
Madden 64	579:-
Mario Kart 64	499:-
Mortal Kombat Mythology	629:-

ORDINARIE SPEL

Mystical Ninja	**629:-**	**Super Mario 64**	**449:-**
Nagano Olympics	629:-	Tetris Sphere	449:-
NBA Pro '98	629:-	Top Gear Rally	629:-
NHL Breakaway '98	**399:-**	Turok	499:-
Olympic Hockey	629:-	Wave Race 64	449:-
Quake 64	629:-	Wayne Gretzky '98	629:-
Rampage World Tour	629:-	WCW vs NWO W. Tour	629:-
Robotron X	629:-	Wetrix	549:-
San Fransisco Rush	629:-	Virtual Chess 64 3D	629:-
Snow Boards Kids	449:-	**World Cup '98**	**579:-**
Star Wars	529:-	**Yoshi's Story**	**599:-**

TILLBEHÖR

Action Replay	499:-	Minneskort original	199:-
Antennkabel	199:-	**Ratt Inter Act Racing**	**645:-**
Antennkabel original	249:-	Ratt Logic 3	745:-
Förlängningskabel HK	99:-	**Rumble Pack m. inbygg**	**299:-**
Gamekiller, fuskadapter	99:-	**4X m-kort**	
Handkontroll	249:-	**Rumble Pack m. inbygg**	**249:-**
Handkontroll original	299:-	**m-kort**	
Handkontroll original, 5 olika färger	349:-	Rumble Pack, original	199:-
		S Videokabel	299:-
Interact Ultra Racer	**399:-**	Spelguider	Ring
Minneskort	**99:-**	Stereo/AV Kabel	149:-
Minneskort 16X	399:-	**Väst, Datel**	**Ring**
Minneskort 4X	199:-		

PC CD-ROM

Age of Empires	449:-	M.A.X.2	399:-
Backpacker	129:-	Might & Magic 6	349:-
Backpacker 2	389:-	Police Quest Swat 2	349:-
Backpacker Junior	389:-	Power Play Hockey '98	269:-
Battlezon	389:-	Quake 2	349:-
C&C Sole Survivor	199:-	Screamer Rally	299:-
Commanche 3 Gold	369:-	Spec Ops	349:-
Dark Omen	369:-	Satrship Titanic	399:-
Fest i Mumindalen	129:-	Street Fighter EX	379:-
Forsaken	399:-	plus Alpha	
Hugo på nya äventyr	129:-	World Cup '98	369:-
Worms 2	329:-		
X-files The Game	399:-		
Handkontroll Gravis	349:-		
Gamepad Pro			
Voodoo 2, Creative	Ring		
8Mb, 4 spel			
Voodoo 2, Creative 12Mb	Ring		
Voodoo 2, Diamond	Ring		
Monster II 8Mb			

Ring för övriga spel samt tillbehör till din PC, vi har det mesta i lager!

Besök våra butiker!

Storgatan 44
UMEÅ
090-13 56 00

Storgatan 51
LULEÅ
0920-20 04 50

(OBS! ej postorderbeställningar på detta nummer!)

Priserna på detta uppslag gäller endast beställning via postorder.

BEGAGNADE SPEL

PLAYSTATION

Titel	Vi säljer	köper
2 Extreme	245:-	80:-
4-4-2 Soccer	195:-	50:-
Ace Combat 2	295:-	120:-
Actua Golf	195:-	50:-
Actua Golf 2	325:-	120:-
Actua Ice Hockey	245:-	80:-
Actua Soccer	95:-	20:-
Actua Soccer 2	325:-	120:-
Actua Soccer Club Ed.	195:-	50:-
Adidas Power Soccer	125:-	40:-
Adidas Power Soccer 2	245:-	80:-
Adidas Power Soccer '97	145:-	40:-
Agent Armstrong	195:-	50:-
Agile Warrior	195:-	50:-
Air Combat	225:-	80:-
Air Race	345:-	150:-
AIVEvolutionGlobal	195:-	50:-
Alien Trilogy	225:-	80:-
All Star Soccer	145:-	40:-
Allied General	375:-	150:-
Alone in the Dark	145:-	40:-
Alundra	395:-	200:-
Andretti Racing	195:-	50:-
Aquanauts Holiday	145:-	50:-
Arcades Greatest Hits	295:-	100:-
Arcades Greatest Hits 2	345:-	150:-
Area 51	225:-	80:-
Ark of Time	245:-	80:-
Assault Rigs	125:-	40:-
Auto Destruct	295:-	100:-
Ball Blazer Cham.	125:-	40:-
Batman Forever	245:-	80:-
Battlesport	145:-	50:-
Battlestation	175:-	50:-
Beast Wars	345:-	20:-
Bedlam	175:-	50:-
Black Dawn	195:-	50:-
Blam Machinehead	125:-	40:-
Blast Chamber	125:-	40:-
Blazing Dragons	195:-	50:-
Bloody Roar	375:-	150:-
Breakpoint Tennis	225:-	80:-
Breath of Fire 3	395:-	200:-
Broken Sword	225:-	80:-
Broken Sword 2	325:-	20:-
Bubble Bobble	245:-	80:-
Babsy 3D	195:-	50:-
Bugriaders	245:-	80:-
Burning Road	195:-	50:-
Burnhido Blade	375:-	80:-
Bust A Move 2	225:-	80:-
Bust A Move 3	345:-	150:-
Carnage Heart	175:-	50:-
Casper	225:-	80:-
Chessmaster 3D	245:-	80:-
Ch??	345:-	150:-
Chronicles of the Sword	245:-	80:-
City of the Lost Children	225:-	80:-
Chock Tower	295:-	100:-
Colin McRae Rally	395:-	200:-
Colory Wars	275:-	100:-
Command & Conquer	245:-	100:-
Command & Conquer	395:-	200:-
Red Alert		
Contra Legacy War	195:-	50:-
Cool Boarders	295:-	120:-
Cool Boarders 2	375:-	180:-
Courier Crisis	250:-	80:-
Crash Bandicot	225:-	80:-
Crash Bandicot 2	375:-	180:-
Critical Depth	150:-	40:-
Criticom	125:-	40:-
Criticom USA	75:-	25:-
CROC	295:-	120:-
Crow - City of Angels	225:-	80:-
Crusader - No Remorse	125:-	40:-
Crypt Killer	225:-	80:-
Cyberia	125:-	40:-
Cybersled	125:-	40:-
Cyberspeed	125:-	40:-
D 225	80:-	0:-
Dark Forces	245:-	80:-
Dark Omen	375:-	180:-
Darklight Conflict	195:-	50:-
Darkstalkers	195:-	50:-
Davis Cup Tennis	275:-	100:-
Deathtrap Dungeon	375:-	80:-
Defcom 5	125:-	40:-
Descent	125:-	40:-
Descent 2	145:-	40:-
Descent JAP	75:-	25:-
Destruction Derby	175:-	40:-
Destruction Derby 2	225:-	80:-
Devil's Deception	295:-	120:-
Diablo	395:-	200:-
Die Hard Trilogy	225:-	80:-
Disc World	225:-	80:-
Disc World 2	325:-	120:-
Disruptor	195:-	50:-
Doom	245:-	80:-
Dragon Ball Z	395:-	150:-
Dragon Heart	175:-	50:-
Duke Nukem 3D	345:-	150:-
Dynasty Warriors	295:-	120:-
Earthworm Jim 2	225:-	80:-
Epidemic	145:-	50:-
ESPN - Extreme Games	395:-	150:-
Excalibur	225:-	80:-
Exhumed	345:-	120:-

NINTENDO 64

Titel	Vi säljer	köper
Aero Gauge	395:-	200:-
Aero Fighter's Assault	395:-	200:-
Blast Corps	375:-	180:-
Bomberman 64 3D	375:-	180:-
Chameleon Twist	325:-	150:-
Clayfighter 63+	275:-	100:-
Crusin USA	375:-	180:-
Dark Rift	395:-	200:-
Diddy Kong Racing	425:-	200:-
Doom 64	395:-	200:-
Duke Nukem 3D	445:-	200:-
Extreme G	375:-	180:-
F1 Pole Position	375:-	180:-
FIFA 64	245:-	100:-
FIFA 98	345:-	180:-
Fighter's Destiny	445:-	220:-
Forsaken	495:-	250:-
GASP	495:-	220:-
Goemon-M.Ninja	495:-	250:-
Golden Eye 007	495:-	250:-
Hexen	375:-	180:-
Int.Superstar Soccer 64	375:-	180:-
Killer Instinct Gold	345:-	150:-
Lamborghini Challenge	395:-	200:-
Lylat Wars med R.P.	495:-	250:-
Lylat Wars utan R.P.	395:-	200:-
Mace	375:-	150:-
Madden 64	395:-	200:-
Mario Kart 64	395:-	200:-
Mischief Makers	345:-	150:-
Mortal Kombat Myth.	395:-	200:-
Mortal Kombat Trilogy	395:-	200:-
Multi Racing Champ.	445:-	200:-
Nagano Winter Olympics	445:-	200:-
NBA Hangtime	295:-	120:-
NBA Pro	445:-	200:-
NFL Quarterback Club98	445:-	200:-
NHL Breakaway '98	345:-	180:-
Olympic Hockey	395:-	200:-
Pilotwings 64	295:-	120:-
Quake 64	495:-	250:-
San Fransisco Rush	395:-	200:-
Snowboards Kids	395:-	200:-
Star Wars Shadow o. Em.	345:-	150:-
Super Mario 64	395:-	200:-
Tetrisphere	375:-	180:-
Top Gear Rally	395:-	200:-
Turok Dinosaur Hunter	345:-	150:-
War Gods	275:-	100:-
Wave Race 64	345:-	150:-
Wayne Gretzky Hockey	345:-	150:-
WCW vs Nitro	395:-	200:-
Virtual Chess	445:-	220:-
World Cup 98	475:-	220:-
Yoshi's Story	495:-	250:-

Ring för övriga titlar. Vi har även: NINTENDO 8-bit • GAMEBOY • SUPER NINTENDO • MEGA CD • 32X • SATURN • TILLBEHÖR • KONSOLLER
NYA SPEL & TILLBEHÖR till de flesta spelkonsoller & PC.

V. I. P.

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad.
Förmåner: • 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P.-blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande:

N64
Ratt Inter Act Racing 595:-

PSX
Formula 1 '97 225:-

Saturn
20% på beg spel

PC
Handkontroll

SNES
20% mer betalt vid inbyte. (ord 10%)

Megadrive
20% på nya spel

Gameboy
Super Mario Land 175:-

KÖPINFO

Porto tillkommer endast med postens avgifter. Dvs minst 58kr, vid basenhetsbeställning porto 99kr, för 24 tim leverans på basenheter porto 169:- Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 3 års garanti på nya spel (ej CD). 2 års garanti på nya Playstation basenheter. 1 års garanti på nya basenheter, CD-spel, nya tillbehör, beg. spel. 1/2 års garanti på beg. basenheter, beg CD-spel. 3 mån garanti på beg. tillbehör.

Ej utlösta PF debiteras med minst 175 kr.
Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information

Reservation för ev feltryck & ev prisändringar

BESTÄLLNINGSKUPONG! Sänd in portofritt!

Titel	Enhet	Pris	Reservtitel	Enhet	Pris
1.			1.		
2.			2.		
3.			3.		
4.			4.		
5.			5.		
6.			6.		
7.			7.		

☐ *Ja Tack, jag vill bli medlem i V.I.P.-klubben (125:-/år)*

Namn.....

Adress.....

PostNr.....Postadress.....

Tel.....

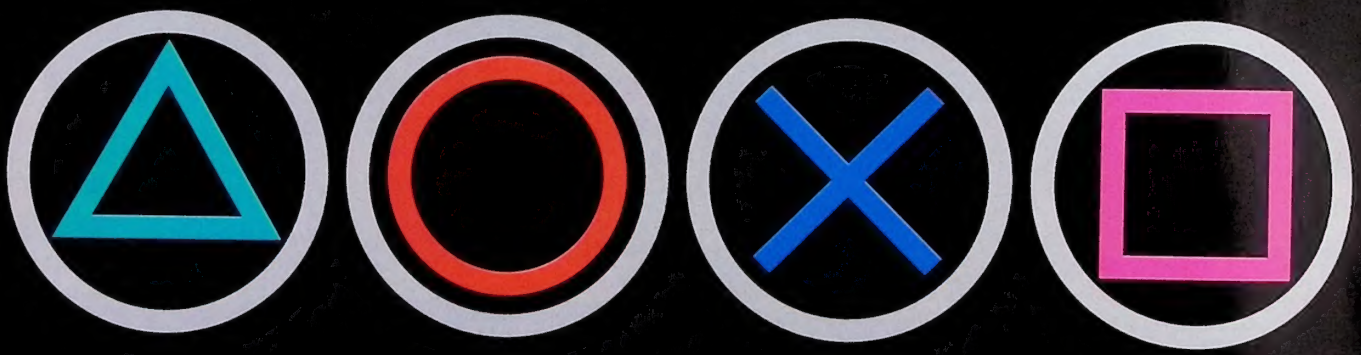
Målsmans underskrift (om under 16 år)

.....

Frankeras ej
TVSPELO-TEKET betalar portot

TVSPELOTEKET
Svarspost
900660000
908 50 UMEÅ

TOTAL



KONTROLL

Svenska PlayStation Magasinet

Med CD varje månad

PRENUMERERA! RING 08-672 03 66 DYGNET RUNT!

Rollspel spelar roll

För bara ett år sedan var rollspel fortfarande någonting extremt japanskt, i alla fall i TV-spelsvärlden. I Japan har genren RPG varit en av de allra största i drygt tio år, men endast en bråkdel av de spel som har släppts där har översatts till engelska. Squares spel till Super NES var de som lyckades bäst i västvärlden, där de blev något av ett kultfenomen även om de aldrig såldes i några imponerande mängder.

Men med hjälp av *Final Fantasy VII* lyckades Square och Sony tillsammans att exportera RPG-konceptet runt jorden och idag är genren en av de viktigaste för många stora speltillverkare. Dessa företag hävdar att det är PlayStations förtjänst att genren nu har slagit igenom, eftersom Sony-spelarna är äldre och mer seriösa. Personligen tror jag att det har mest att göra med den intensiva marknadsföring *Final Fantasy VII* fick, något som innebar att även de som aldrig hade hört talas om rollspel plötsligt fick upp ögonen för genren. Och även om *Final Fantasy VII* faktiskt inte är det bästa rollspelet någonsin, har det en tillräckligt snygg yta för att göra även den värsta RPG-motståndare nyfiken.

Hur som helst har rollspelen blivit betydelsefulla och det närmaste året släpps det fler rollspel än någonsin tidigare i både USA och Europa. Det är därför vi har gjort Super PLAY 28 till det stora RPG-numret, där vi berättar om den pågående RPG-revolutionen, minns det första engelsktextade rollspelet, porträtterar en RPG-illustratör, tipsar om tre stora små Game Boy-äventyr att bära med sig överallt i sommar och, inte minst, visar de första bilderna ur spelet som ska bli varje rollspelares dröm.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY
Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Micke Weichbrodt
Skribent
Anna Clason
Lena Laurén
Erik Nilsson
Formgivare
Nino Höglund
Bildhantering
Mats Jonsson
Lovisa Lundström
Korrektur
Anders Persson
Praktikant

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

ADRESS:
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Medströms Dataförlag
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Per Karlsson
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 399:-
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 33
Övriga ärenden:
Titel Data AB, 112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

Tidningens innehåll är © 1998 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

TS TS-kontrollerad upplaga
27 800 ex. (2:a halvåret 1997)

Mission Impossible _____22

Hype_____10

Game Design Sweden _____28

Fokus_____63

Soul Calibur

Street Fighter Alpha 3

Final Fantasy Legend

Recensioner __35

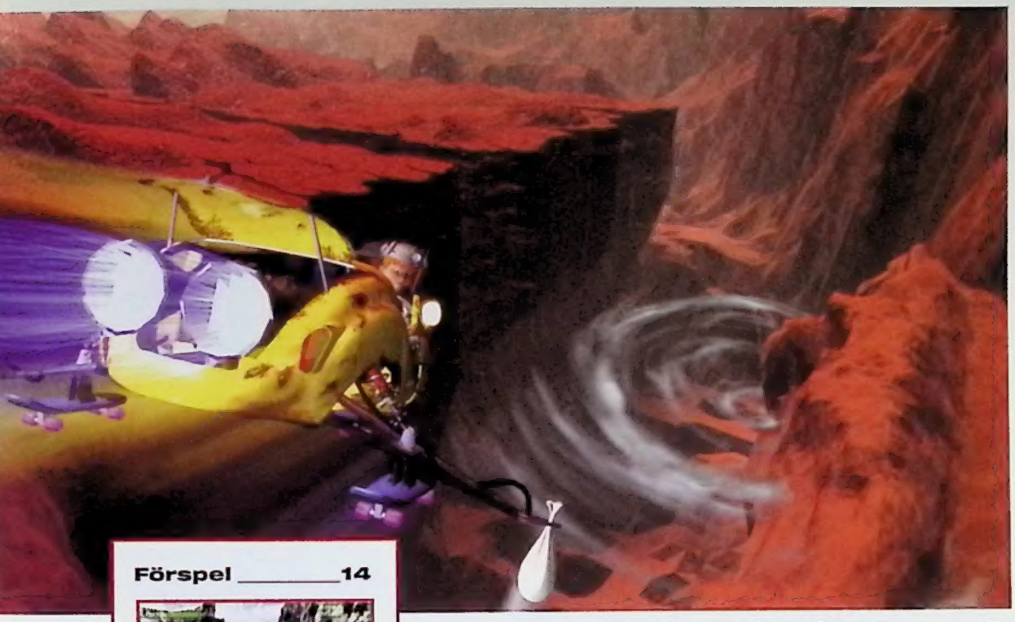
Forsaken 64

Klonoa

World Cup '98

Men in Black

NBA Courtside



INNEHÅLL SUPER PLAY 28

Hype ____ 10
Segas superkonsol • *Final Fantasy VIII* • Nästa *Resident Evil*-projekt • *Starcraft 64* • Shigeru Miyamoto får pris • *Quake II* till Nintendo 64

Förspel ____ 14
F-Zero X • *Bomberman Hero* • *SDR* • *Kick Off World* • *Viper* • *C –The Contra Adventure* • *Darkstalkers 3* • *Dirt* • *Air Boarder 64* • *B-Movie* • *XI*

RPG-revolution ____ 18
Vad har *Parasite Eve*, *Breath of Fire III*, *Xenogears*, *Azure Dreams* och *Brave Fencer* gemensamt?

Mission Impossible ____ 22
Infogrames omöjliga uppdrag.

Heart of Darkness ____ 26
Världens mest försenade spel är färdigt.

Game Design Sweden ____ 28
Årets pusselspel är svenskt.

Road Rash 3D ____ 32
EA följer upp MC-spel.

Fokus ____ 63
Vem minns *Phantasy Star*? • *Final Fantasy* till Game Boy • Yoshitaka Amano skapade Cecil och Locke • Ytterligare ett *Street Fighter*-spel

Tävling: World Cup '98 ____ 71
Vinn VM.

Tävling: Forsaken ____ 77
Vi lottar ut spel.

RECENSIONER

NINTENDO 64

Bust-a-Move 2 ____ 61
Forsaken 64 ____ 38
GT 64 ____ 42
NBA Courtside ____ 54
Wetrix ____ 58
World Cup '98 ____ 45

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer '98 ____ 60
Batman & Robin ____ 53
Dead Ball Zone ____ 57
Dead or Alive ____ 40
Forsaken ____ 39
Golden Goal ____ 56
Klonoa ____ 36
Men in Black ____ 52
Premier Manager '98 ____ 61
Tommi Mäkinen Rally ____ 59
World Cup '98 ____ 44
World League Soccer '98 ____ 60

VARJE MÅNAD

Post ____ 8
Aktuella releaser ____ 34
Topplistor ____ 70
Tips ____ 72
Köp gamla nummer ____ 78
Spelguiden ____ 79
Frågor & Svar ____ 80
Nästa nummer ____ 83

Förspel ____ 14

Viper

Bomberman Hero

XI

C – The Contra Adventure

Darkstalkers 3

F-Zero

Heart of Darkness ____ 26

Breath of Fire III ____ 18

Posttt

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till splay@atlantic.medstroms.se. Vanliga brevfrågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen

Det måste få ett slut

Denna *Final Fantasy VII*-dyrkan måste stoppas. Detta säger jag eftersom jag har blivit trött på ert evinnerliga pladder och tjafs om hur bra spelet är. Ända sedan ni först hörde talas om spelet har ni skrivit om hur bra det är och hur snyggt det är och hur bra musiken är, och så vidare. Jag menar, det är ett schysst spel, det håller jag med om, men jag kan inte hålla med er på sådana punkter som att det skulle vara det bästa spelet någonsin, eller ens Squares bästa spel någonsin.

Square har länge varit väldigt bra. Ända sedan *Final Fantasy IV* har de producerat fantastiska spel (Famicom-spelen var dock inte bra, *3D Worldrunner*, de tidiga japanska *Final Fantasy-spelen* och *Rad Racer* suger faktiskt). På er låter det som om *Final Fantasy VII* skulle vara det enda Square har gjort som är värt något. Men *Chrono Trigger*, *Final Fantasy IV* och *Final Fantasy VI* är alla mycket bättre än *Final Fantasy VII* på många sätt. Storyn i dessa spel är solid och mycket bra på de flesta sätt, medan historien i sjuan som bäst är kryptisk och osammanhängande. Grafiken i spelet är inte heller den bästa, bakgrunderna är vackra men karaktärerna ser ju helt förfärliga ut. Inga texturer, inga snyggt gjorda polygoner och överlag väldigt tråkiga utseenden gör karaktärerna helt livlösa. I mellansekvenserna ser kanske gänget lite bättre ut, men det är ingen enorm förbättring (för det mesta) och dessa sekvenser i sig är inte heller så underbara som ni vill påskina.

Sedan det här med att *Final Fantasy VII* skulle vara så bra för att det är så långt med sina tre CD-skivor och allt. Hela spelet ligger faktiskt på alla tre skivorna, det enda som skiljer dem åt är filmerna. För övrigt räcker det så länge mest för att Square inte har lärt sig att göra riktiga bossar, så att man måste gå upp en massa nivåer med sina gubbar hela tiden.

Själv ser jag enormt mycket fram emot den engelska versionen av *Parasite Eve* eftersom jag har tillbringat ett litet antal timmar med den japanska versionen och redan har fastslagit att det spelet är bättre än *Final Fantasy VII* på alla möjliga sätt och vis.

Vill ni dyrka ett spel så föreslår jag att ni dyrkar något nyskapande, som *Super Mario Bros.* till NES.

Eve är snyggare än Aya

Jag har försökt att förmedla vad jag tycker är så bra med Squares *Final Fantasy*-spel ända sedan jag började skriva om TV-spel 1992. När *Final Fantasy VII* som första spel i serien släpptes i Sverige i höstas skrev jag mycket både om det enskilda spelet och om de tidigare delarna, för att försöka väcka intresset för rollspel även bland de som inte kände till Squares gamla Super NES-spel.

Varken jag eller någon annan på redaktionen har hävdat att *Final Fantasy VII* är det bästa spelet någonsin och även om jag fortfarande är väldigt förtjust i det håller jag med om att alla de tre Super NES-spelen är bättre på flera punkter, inte minst musikaliskt.

Givetvis dyrkar vi *Super Mario Bros.*, men det känns lite sent att börja uppmärksamma det spelet nu när det redan har sålts i drygt 40 miljoner exemplar.

Tobias

"Sony har tagit det bästa från Sega Rally och Rage Racer och lagt till en hel del nytt och skapat det kanske mest helgjutna spel som finns till PlayStation."

Ett mästerverk

För någon månad sedan köpte jag två spel som för första gången på länge fick mig att fastna helhjärtat. Det första var *Resident Evil 2* som med sin oroliga stämning, läckra grafik och medryckande musik gjorde att nattsömnen försvann och lektionerna i skolan likaså. Men det är inte det spelet som har fått mig så entusiastisk att jag blev tvungen att skriva hit, utan Sonys mästerverk *Gran Turismo*.

Äntligen har det perfekta bilspelet dykt upp. Så bra grafik och ljud som är möjligt på PlayStation, otroligt bra körkänsla (med analog kontroll förstås), supertäta lopp, perfekt fysik och väldesignade banor. Andra egenskaper är att bilarnas intelligens och deras kollisionsrutiner är bättre än i något annat racingspel. Dessutom finns möjligheten att köpa och designa om bilarna på ett nästan oändligt antal sätt. *Gran Turismo* innehåller också nästan fler bilar än samtliga bilspel som någonsin har släppts till PlayStation gör tillsammans. Alla återskapade i perfekt detalj. Idén med körkort är en nyhet jag aldrig har sett tidigare, och även tvåspelarläget är det bästa jag hittills har provat.

Sony har tagit det bästa från mina tidigare favoriter *Sega Rally* och *Rage Racer* och lagt till en hel del nytt och skapat det kanske mest helgjutna spel som finns till konsolen. Att TV-spelsbibeln Edge gav *Gran Turismo* sin andra fullpoängare – *Super Mario 64* fick den första – är därför ingen överraskning. Jag förstår dock inte hur Sony ska bära sig åt för att göra en uppföljare. Förhoppningsvis sparar de den till PlayStation 2.

Hilfiger

Oroväckande

Den senaste tiden har jag gått i oro. Jag ville först inte tro det men nu börjar det klarna mer och mer. Det jag har oroat mig för är Nintendos framgångar med sin Nintendo 64, eller snarare avsaknad av framgång. Både i hemlandet och runtom i världen.

Jag som har varit trogen Nintendo-ägare sedan starten var som alla andra överlycklig när underverket landade här, men nu har jag blivit mer och mer osäker. Det något begränsade spelutbudet är väl en orsak, men nu läste jag någonstans att Nintendo 64 knappt existerar i Japan och det låter högst oroväckande. Vad gör Nintendo åt den saken, om det nu stämmer? Tänker de storsatsa på 64DD och lansera *Zelda* med pompa och ståt? Eller vad händer?

Jag är som sagt oroad och om ryktet stämmer måste ju något göras fort. Annars får väl jag, som är seg som en trärot, inse att Nintendomaskiner inte längre är det självklara valet i varje TV-spelares hem.

Inte längre lilla Gomba

Lugna ned dig nu. Nintendo har tappat marknadsandelar till Sony, men har ändå sålt drygt tre miljoner Nintendo 64-konsoler i hemlandet. Givetvis försöker de att förändra läget, främst med hjälp av *Zelda* och kommande *Pocket Monsters*-spel, och med tanke på att de har sålt 13 miljoner maskiner i USA och Europa så finns det ingen anledning att oroa sig för att konsolen försvinner. Att både Capcom och Psygnosis nu börjar producera Nintendo 64-spel är ytterligare tecken på att du kan sluta oroa dig.

SP

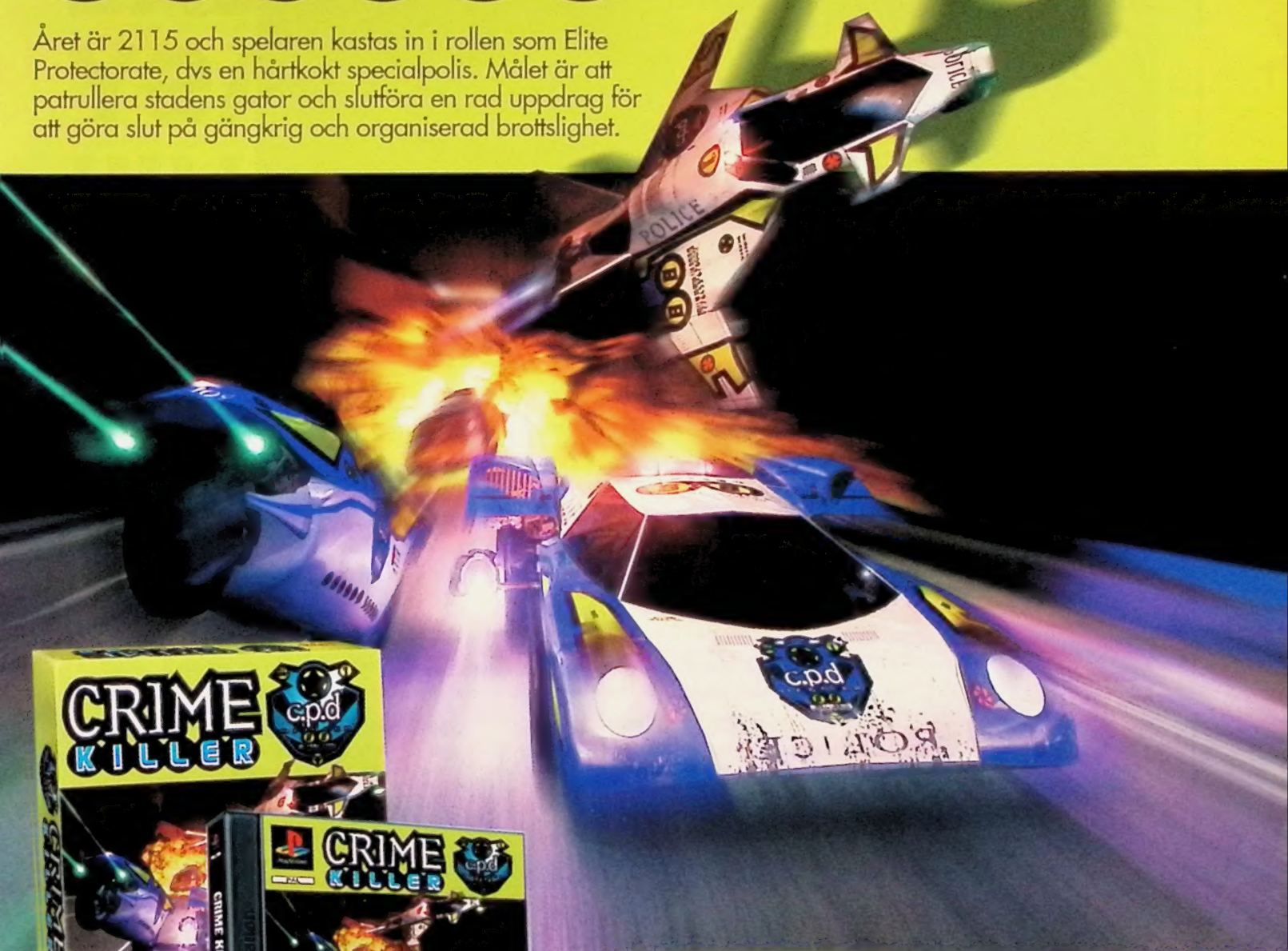
CRIME KILLER

c.p.d OFFICER 88

PlayStation™

PC CD ROM

Året är 2115 och spelaren kastas in i rollen som Elite Protectorate, dvs en hårtkokt specialpolis. Målet är att patrullera stadens gator och slutföra en rad uppdrag för att göra slut på gängkrig och organiserad brottslighet.



- Supersnabb och supermjuk 3D grafik med 60 frames per sekund.
- Realistisk realtids 3D miljö.
- Levande miljö med interaktiv omgivning.
- Kämpa mot hårdkokta brottslingar samtidigt som med naturkatastrofer.
- Hollywood-liknande specialeffekter som hämtade ur den bästa actionfilm.
- "Inifrån-bilen-kamera" som återger alla skakningar, explosioner och sladdar.
- Uppgradera de tio olika vapnen i fem olika steg.

Interplay™

Bonnier Multimedia AB, Box 3338, 103 67 Stockholm
Tel. 08-696 80 20, Fax. 08-696 83 55, Webb www.multimedia.bonnier.se

BONNIER MULTIMEDIA

©1998 Interplay Productions. Crime Killer Polygon Engine ©1998 Pixelogic Ltd. Crime Killer and Interplay logo are trademarks of Interplay Productions. All rights reserved.

HYPE

FINAL FANTASY VIII

TILL TONERNA av det välkända *Final Fantasy*-temat påbörjade Square en presskonferens i Tokyo den 15 maj. På en gigantisk skärm visades logotypen för *Final Fantasy VIII* och nedanför satt Squares chef Tomoyuki Takechi, förra producenten Hironobu Sakaguchi och hans efterträdare Shinji Hashimoto och berättade om det nya rollspelet, som de givetvis hävdar blir det bästa i hela serien.

Inblandade i projektet är även regissören Yoshinori Kitase, karaktärsdesignern Tetsuya Nomura, illustratören Yoshitaka Amano och kompositören Nobuo Uematsu, som alla var med och utvecklade föregångaren. Teamet visade upp en promotionvideo för *Final Fantasy VIII* och förklarade vad som var nytt i spelet.

– Vi lade ned mycket energi på att skapa en ny typ av spel förra gången, nu lägger vi ned den energin på att göra ett bra spel, förklarade Sakaguchi.

– I *Final Fantasy VII* var karaktärerna uppbyggda av råa polygoner, fyllde Hashimoto i. Den här gången har vi lagt till texturer och ökat antalet polygoner per figur.

Sakaguchi har i flera intervjuer det senaste året uttryckt sitt intresse för dramatik i TV-spel och avslöjade under presskonferensen att ett av spelets huvudteman är kärlek.

Square beräknar att sälja sju miljoner exemplar av *Final Fantasy VIII* och lovar att översättningen från japanska till engelska ska gå betydligt fortare den här gången, tack vare bättre rutiner. Förhoppningsvis blir spelet färdigt i Japan till jul och släpps sedan i resten av världen i början av 1999.

SEGAS DRÖMKONSOL

Katana har fått ett nytt namn. Den 21 maj premiärvisade Sega sin kommande konsol, Dreamcast. Den 20 november släpps maskinen i Japan och nästa år kommer den till USA och Europa.

Under det gråa skalet sitter en 64bits Hitachi SH-4-processor på 200 megahertz som tillsammans med NEC:s Power VR2-kort gör det möjligt för konsolen att hantera tre miljoner polygoner i sekunden. Med 16 megabyte RAM-minne, en 12x CD-ROM, inbyggt modem och ny teknik som gör att varje CD-skiva rymmer en gigabyte ska Sega ta revansch. Även Microsoft är inblandade i Dreamcast-projektet, och deras operativsystem ska underlätta för de tredjepartstillverkare som utvecklar spel till formatet.

Fem spel kommer att släppas samma dag som konsolen men vi får vänta ytterligare några månader innan titlarna bekräftas. *Virtua Fighter 3*, *Sega Rally 2* och även nya *Daytona USA 2: Battle on the Edge* tillhör de troligaste kandidaterna.

Något exakt pris har inte offentliggjorts men säkra källor säger att Sega räknar med att förlora pengar på konsolen det första året för att få ut en så stor installerad bas som möjligt. Börja spara nu!

CAPCOMS FRAMTID

Det har talats länge om att Capcom ska börja producera spel till Nintendo 64, men först i slutet av maj blev det officiellt. Capcom har lovat att deras första spel till Nintendo 64 kommer att dyka upp i höst, men titeln är fortfarande hemlig.

– Allt jag kan säga är att alla våra största produkter, *Street Fighter*, *Mega Man* och *Resident Evil*, skulle bli fantastiska Nintendo 64-spel, säger Capcom-chefen Bill Gardner.

Angående *Resident Evil* annonserar Capcom efter nya förmågor till utvecklingen av nästa spel i serien. Detta talar givetvis för att det med all säkerhet blir ett tredje *Resident Evil*-spel, men när det beräknas vara färdigt och till vilken konsol det kommer vet bara Capcom.

HYPE

64bits-tennis

Jonas Bjorkman, Michael Chang, Richard Krajicek, Mark Philippoussis och Jana Novotna har en sak gemensamt; de är alla med i det första tennisspelet till Nintendo 64. *All-Star Tennis '99* kommer att släppas av Ubi Soft och utvecklingen pågår just nu hos Smart Dog i England.

Spelet sägs vara en simulator med arkadkänsla. Sofistikerade fysikberäkningar har använts för att simulera bollens beteende och Motion Capture ligger till grund för spelarnas rörelser. *All-Star Tennis '99* kommer att visas för första gången på E3.

Left Field uppköpt

Nintendo är kända för att inte involvera sig med några andra spelföretag än Rare. Nu köper de dock in sig i Left Field som är aktuella med basketspelet *NBA Courtside*. Nintendos evige talesman Howard Lincoln förklarar varför.

– TV-spel i USA är i sin mest lönsamma fas på 25 år. Baksidan av detta är att yngre spelutvecklare lätt hamnar i skymundan. Left Field har redan demonstrerat att de är begåvade nykomlingar och vi är mycket nöjda med att vi har kommit varandra närmare, säger han.

Raymans återkomst

En tidig version av *Rayman 2* visades på E3 redan för två år sedan, men när Ubi Soft släpper det i slutet av 1998 kommer det att se helt annorlunda ut. Prototypen var tvådimensionell, men det nya *Rayman 2* kommer att vara helt polygonbaserat.

PlayStation-versionen kommer inte förrän i början av 1999, men spelet till Nintendo 64 ska finnas i butikerna i slutet av 1998.

Nytt spelföretag fött

Ett nytt spelföretag har sett dagens ljus. Deep Space Inc. har bildats av Sony Computer Entertainment och det japanska företaget Whoopee Camp och kommer att koncentrera sig på att göra realtids-äventyrsspel. Deep Space Inc. kommer att ledas av Tokura Fujiwara, som tidigare har arbetat på både Konami och Capcom. Han var mannen bakom bland annat *Ghost 'n Goblins*-serien, en erfarenhet som otvivelaktigt kommer att gynna Deep Space Inc

HYPE

Activision satsar på Nintendo 64

Activision tänker dra igång en storsatsning på Nintendo 64. De två första spelen blir *Quake II* och *Nightmare Creatures*, två av Activisions bast säljande titlar någonsin. *Quake II* har redan sålts i 850 000 exemplar sedan i december, och man förutspår stora framgångar även för Nintendo 64-konverteringen. I *Nightmare Creatures* får spelaren tampas med varulvar och andra gotiska monster i 1800-talets London.

Sista dansen

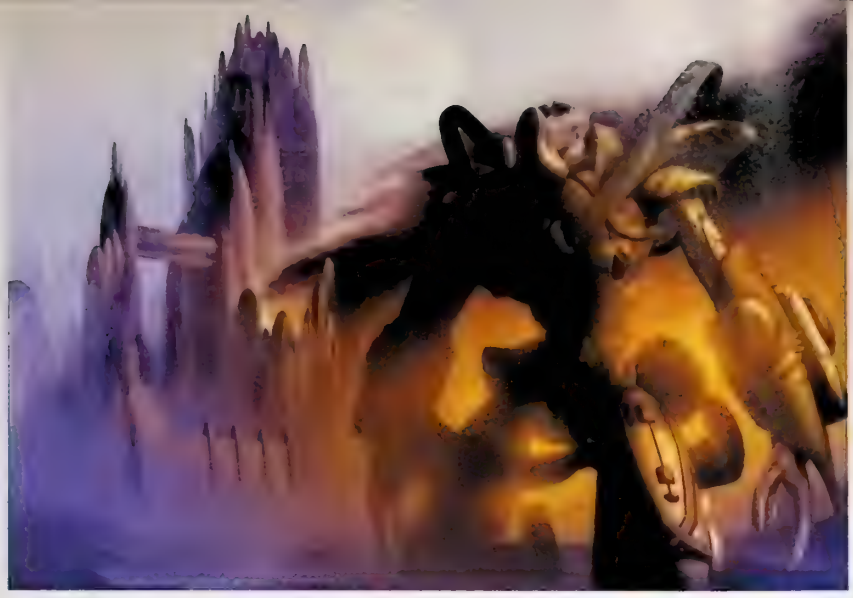
Ni som läste Super Power redan 1995 kanske tycker att titeln *Buggie Boogie* låter bekant. Spelet skulle vara en obskyr hybrid mellan *Stunt Race FX* och *Micro Machines* men efter över två års slit har nu discolamporna slackts och hela Angel Studios projekt ställts in

Kärt återseende

Det har som bekant varit kraftig RPG-torka till Nintendo 64, men nu är åtminstone en handfull spel under produktion. Det senaste tillskottet kommer från Kemco som under årens lopp främst gjort sig kända för NES-rollspelet *Shadowgate*. Vad som nu har bekräftats av Kemco är att de kommer att producera en uppföljare till sitt gamla spel. Och som om inte det vore nog kommer Kemco även att släppa *Shadowgate Classics* till Color Game Boy.

Boss utmanar Gran Turismo

Boss Game Studios har avslöjat att de håller på med ett nytt racingspel till Nintendo 64 som enligt dem själva kommer att överträffa *Gran Turismo*. Spelet kommer dock inte att bli klart i år, och det blir inte heller det nya äventyrsspel som de samtidigt arbetar med. Boss har tidigare gjort sig kända för *Top Gear Rally* och det kommande *Twisted Edge Snowboarding*.



STARCRAFT 64

Strategispelsmästarna Blizzard har avslöjat att en exklusiv konsolversion av PC-succén *Starcraft* kommer till Nintendo 64.

– Nintendo 64 sätter standarden för spelindustrin, så både ur utvecklarens och spelarens synvinkel är konsolen det naturliga valet för Blizzard, säger Blizzards VD Michael Morhaime. *Starcraft* till Nintendo 64 kommer att utnyttja maskinens tekniska kapacitet till fullo, och spelarna kommer att kunna njuta av det snabba och beroendeframkallande konceptet som har gjort PC-spelet så populärt.

– Vi är glada över att kunna släppa ett av de hetaste PC-spelen till Nintendo 64, vilket innebär att vi stärker vår maskins position bland de äldre spelarna, kommenterar Nintendos egen Howard Lincoln.

Starcraft 64 kan mycket väl bli det spel som Nintendo behöver för att koppla greppet om de vuxna spelarna.

SHIGERU MIYAMOTO BELÖNAS

Nintendos Shigeru Miyamoto blir den första person som belönas med The Interactive Academy of Arts and Sciences nystiftade Hall of Fame-pris. Priset delas ut till personer som har producerat banbrytande och genialiska bidrag till den interaktiva världen. Och det råder väl knappast någon tvekan om att Shigeru Miyamoto är värd sin utmärkelse. Med spel som *Mario*, *Zelda*, *Donkey Kong* och *Excite Bike* har han alltid legat ett steg före resten av spelvärlden och han betraktas av många som det moderna spelandets urfader. Priset kommer säkerligen att stiga i anseende nu när spelvärldens konung har tilldelats det.

VAD HÄNDE PÅ E3?

På E3 visas varje sommar det kommande årets alla TV-spel. Årets upplaga hölls sista helgen i maj i Atlanta, där Nintendo utsåg *Zelda – Ocarina of Time* till årets viktigaste spelhändelse, Rare presenterade sitt nya Nintendo 64-spel *Jet Force Gemini*, Naughty Dog premiärvisade *Crash Bandicoot 3* och Square och Electronic Arts avslöjade mer om sitt framtida samarbete. Ett riktigt långt reportage från E3 kommer i nästa nummer.

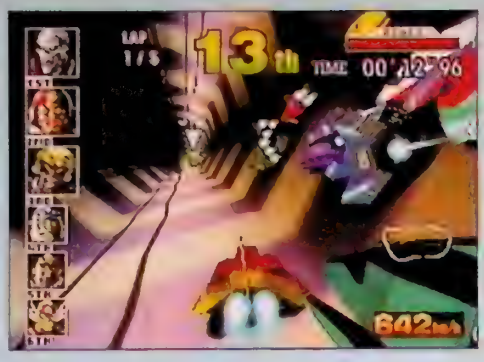
FORMAT: SONY PLAYSTATION
STYLE: 3D PLATFORM
DEVELOPER: NAMCO

PUBLISHER: SONY
PLAYERS: 1
HOTLINE: 0719-310 311 (5 kr. per samtal)

Klonoa™ & © 1997 NAMCO LTD. All rights reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

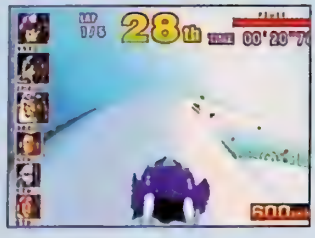
PlayStation

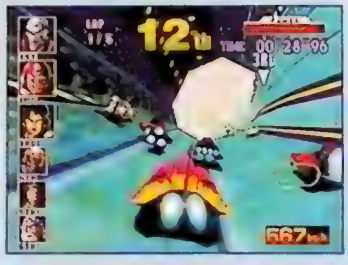
FÖRSPEL



FORMAT ——— Nintendo 64
UTGIVARE ——— Nintendo
UTVECKLARE ——— Nintendo
SPELTYP ——— Racing

F-Zero X





Före *Zelda* kommer en annan av årtiondets mest efterlängtade uppföljare. Med ljudets hastighet närmar sig *F-Zero 64* – Nintendos tyngsta racingspel någonsin.

När *F-Zero* gjorde sin entré till Super NES gick det ett sus genom spelkretsarna. Nintendos Mode 7-teknik förverkligade ett racingspel som aldrig tidigare hade skådats på en konsol. Nästan ett årtionde senare kommer nu uppföljaren *F-Zero X* och gissa om förväntningarna är höga på Nintendos Kyotobaserade utvecklingsteam.

Den första spelbara versionen av *F-Zero X* visades på Nintendo Space World i vintras och det har bara på ett par månader blivit ännu renare, vackrare och framför allt snabbare. Nintendos ambitioner med spelet är att de ska komma upp i minst 60 bilder i sekunden. Anledningen till detta beslut är att spelet ska bli ett av de snabbaste racingspel som någonsin har skapats och för att spelaren verkligen ska känna av farten måste uppdateringen av skärmen hålla ett otroligt högt tempo.

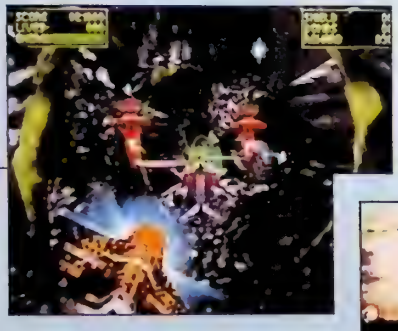
Förutom fart och slimmad grafik innehåller *F-Zero X* sanslöst väldesignade banor med infernaliska kurvor, giftiga loopar och korkskruvssvängar som aldrig verkar ta slut.

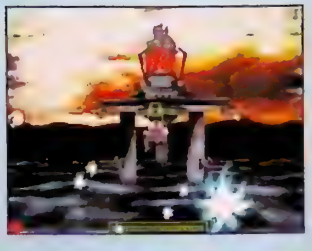
F-Zero X har flera olika typer av spellägen. Det främst är Gran Prix Mode, där en hord av svävande metallmonster deltar. Tävlingen är tuff, mycket tuff och precis som i föregångaren gäller det att ta för sig. Andra klassiska spellägen är Time Attack, Versus Battle och Practise.

Den 14 juli är det äntligen Japan-premiär för *F-Zero X*, men vi får nog vänta ytterligare några månader.

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Ocean
UTVECKLARE ——— X-ample Architectures
SPELTYP ——— Shoot 'em up

Viper



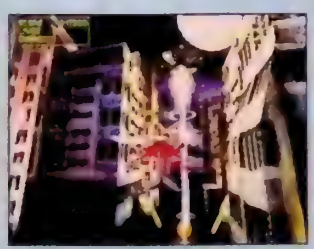


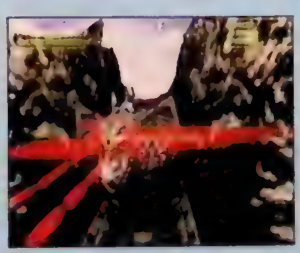
Europeiska spelutvecklare börjar alltmer att dominera branschen. Senaste tillskottet är det relativt nystartade spelhuset X-ample Architectures. Och där sitter det inga nybörjare.

Tidigare har tyska Neon utmärkt sig med det ypperligt vackra *Tunnel B* – ett spel som fick 90 i betyg när det recenserades i Super PLAY 9. Sedan dess har de flyttat till Manchester i England och bytt namn till X-ample Architectures. Med *Viper* bevisar dessa tyska veteraner att de är grafiska trollkarlar. Vilda explosioner, ljuskäglor och fasetterade polygoner inger ett mycket kaxigt självförtroende – något som de med all rätt har.

Historien bakom *Viper* är varken häpnadsväckande eller originell. Utomjordingar har tagit planeten i besittning och för att rädda den måste en ensam helikopterpilot övervinna hotet och krossa den enorma hord av bestialiska varelser som besitter en så överlägsen högteknologisk standard att ett kärnkraftverk skulle kunna jämföras med en smörkniv. Skämt åsido är handlingen extremt banal, men spelet är desto mer spännande.

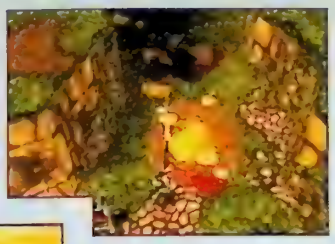
Upplägget i *Viper* kan beskrivas som en hybrid mellan *Panzer Dragoon* och *Afterburner*, med banor som är detaljerade och bjuder på miljöer som övergivna städer, gruvor och det slemmiga moderskeppet.

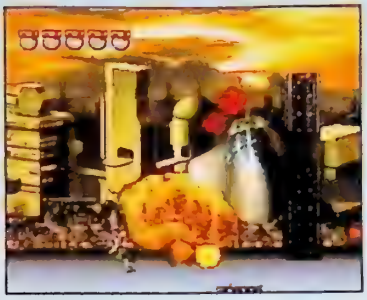




FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
SPELTYP — Shoot 'em up

C – The Contra Adventure



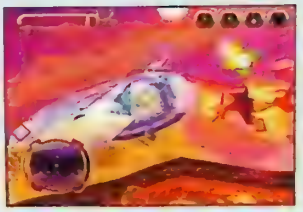


Konami har tidigare försökt att blåsa nytt liv i sin klassiker *Contra*, men utan framgång. Vi hoppas att de lyckas bättre den här gången.

Det hjälpte inte att man fick 3D-glasögon på köpet, *Contra: Legacy of War* till PlayStation var ändå ett pinsamt uselt spel. Den gången tog Konami sig vatten över huvudet, men nu har de tänkt om.

C – The Contra Adventure kommer att vara baserat mer på de gamla klassikerna än vad den förra versionen var. Tvådimensionella sidoscrollande banor har blandats med tredimensionella och upplägget är hämtat från de allra första *Contra*-spelen. Den stora skillnaden är att spelaren nu får större och mer varierad kontroll. Ett exempel är de hälsomätare som visas för ens egen karaktär, samt för motståndarna.

Med explosiv grafik, blytung musik och enorma bossar kommer *C – The Contra Adventure* förhoppningsvis att återskapa den gamla *Contra*-charmen när det släpps senare i år.



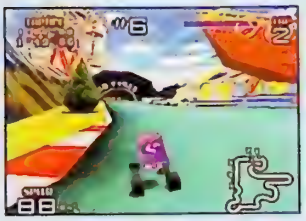
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — King of the Jungle
SPELTYP — Action

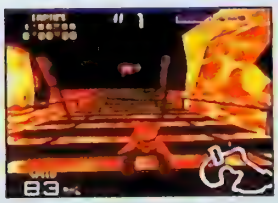
B-Movie

B-filmsgenren har åtnjutit en pånyttfödelse nu när filmen och flipperspelet *Mars Attacks* nyligen har invaderat vår fredliga jord. Nu kommer även ett PlayStation-spel på temat.

B-Movie har egentligen inget att göra med *Mars Attacks*, men känslan är densamma. De illbattiga marsianerna anfaller på nytt, och om de inte stoppas i tid så är det ute med oss människor. Det enda som biter på dem är givetvis våld och därför finns det åtskilliga rymdskepp och tunga vapen att använda i detta vildsinta shoot 'em up. Men striden härjar inte bara uppe i skyn. Även nere på marken måste spelaren agera för att skydda jorden genom att placera ut trupper och kanoner på rätt ställen.

Spelet är tänkt att bli bombastiskt och explosivt. De många utomjordiska rymdskeppen och de ständiga explosionerna kommer att dominera spelet, men det lär även finnas dolda godbitar att utforska och dra nytta av. Marsianernas artificiella intelligens har programmerats så att ingen bana ska vara sig lik två gånger, och spelaren ska tvingas använda hjärnan lika mycket som avtryckarfingret. I höst anfaller *B-Movie* Sverige.





FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Funcom
UTVECKLARE — Funcom
SPELTYP — Racing

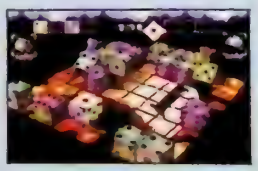
SDR

***SDR* är ett spel vars förebilder är de gullifierade racingspelen. Här finns små rara karaktärer i pastellfärger och söta banor med barnsliga utsmyckningar.**

Spelets titel *SDR*, är egentligen en förkortning *Super Deformed Racer*. Termen SD eller Super Deformed är tagen från Japan där den ofta figurerar i manga och anime. I spelet finner vi alltså deformerade karaktärer av varierande storlek och utseende, som måste tävla på banor som starkt påminner om de i *Diddy Kong Racing*.

– Vi har försökt att göra ett spel till PlayStation som påminner om de som finns till Nintendo 64, menar Tomas Schreiner på Funcoms norska avdelning.

Världarna i *SDR* är ljusa och rena och framför allt mycket stämningsfulla. Kanske blir det här spelet som kan tillfredställa de som länge suktat efter ett mer gladlynt racingspel till PlayStation?

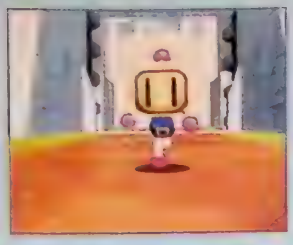


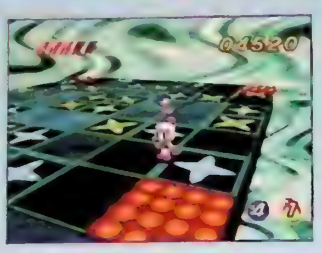
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Shift
SPELTYP — Pussel

XI

På Sonys interna utvecklingsgrupp Shift håller ett mycket originellt pusselspel på att byggas. Snart får tärningspelen ett nytt ansikte.

En hög med tärningar på ett bräde. Det är vad Sonys nya pusselspel *XI* ser ut som på ytan, men vad spelbarheten beträffar kommer det att ha desto mer att erbjuda. Idén är ganska knepig och det tog ett helt år bara att finslipa upplägget innan den faktiska programmeringen kunde ta sin början. På bräden av olika storlek ska spelaren placera ut sina tärningar, enligt ett system som garanterat kommer att orsaka en hel del huvudvärk. En av spelets fördelar är att upp till fem spelare kan delta samtidigt, antingen mot varandra eller i lag. Hur *XI* ser ut när det är färdigt berättar vi senare i år.





Bara ett par månader efter att *Bomberman 64* har släppts i Sverige utannonserar Hudson att ett helt nytt äventyr med bombarmannen är på väg.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Hudson
UTVECKLARE — Hudson
SPELTYP — Äventyr

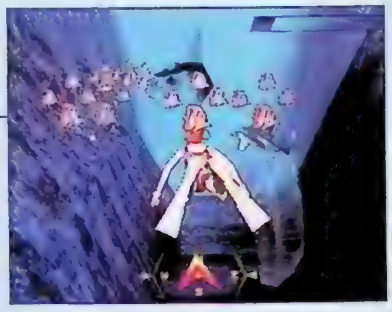
Bomberman Hero

Som bekant lyckades Hudson inte speciellt bra med att kasta in Bomberman i en tredimensionell värld. Flerspelarläget var en direkt besvikelse och charmen från de tidigare spelen var som bortblåst när pixlar byttes ut mot polygoner. Men hoppet lever fortfarande och vi kan bara hoppas att Hudson ställer allting till rätta i och med *Bomberman Hero*.

Hudson lämnar återigen sitt gamla koncept och har med det nya spelet infört ett par drastiska förändringar. Ett av de mest häpnadsväckande inslagen är att Bomberman nu kan hoppa. Under äventyrets gång kommer han även kunna använda sig av en hel arsenal med teknikaliteter som undervattensbåtar, rotorblad och jetpacks. Äventyret sträcker sig över fem enorma världar och när den sista världen befriats från monster så kommer en slutboss som får de föregående spelen att verka mesiga.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Hudson
UTVECKLARE — Hudson
SPELTYP — Äventyr

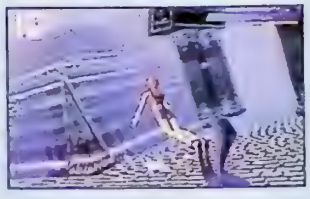
B.L.U.E. Legend of Water



I Hudsons nya undervattensspel får vi ge oss in bland havets mysterier. Och vad kan väl vara en bättre guide till det stora djupet än en delfin?

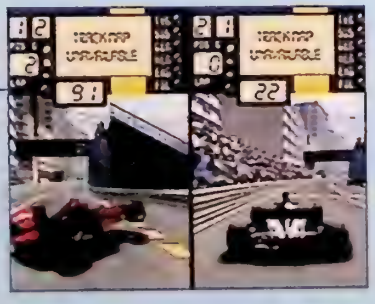
Den 17-åriga flickan Maia är stora hemligheter på spåren. Under vattnet vid forskningsstationen Northern Cross finns ruinerna av den urgamla kontinenten Mu och de sägs vara fulla med otroliga skatter. I Hudsons nya spel *B.L.U.E. Legend of Water* är det spelarens uppgift att styra henne genom tredimensionella vattenvärldar där fällor, syrebrist och vidriga vattenmonster är de största faroma. Till sin hjälp har hon delfinen Luka, vars sång faktiskt har samplats från riktiga delfiner. Det är tänkt att spelaren ska kunna använda Luka på flera många sätt genom att ge henne olika instruktioner som till exempel leta, hjälpa till eller vänta.

Under vattnet är det strömmarna som härskar och genom att programmera spelet så att det simulerar vattnets egenskaper vill Hudson att spelaren ska kunna leva sig in i dykarkänslan på ett övertygande sätt. Själva äventyret är indelat i fem kapitel och det har lika många möjliga slut. Senare i år kan vi avgöra om *B.L.U.E. Legend of Water* är ett svanhopp eller ett magplask.



FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Video System
UTVECKLARE — Paradigm
SPELTYP — Racing

World Grand Prix



Formel 1 har hittills varit en underrepresenterad genre på Nintendo 64, men snart blir det ändring på det. Paradigms kommande F1-spel har till och med en officiell licens att skryta med.

World Grand Prix vänder sig främst till de som gillar simulatorer. Hela 1997 års Grand Prix-säsong finns inprogrammerad och i Story Mode kan man spela sig igenom alla de lopp som ägde rum under förra året. Den officiella licensen täcker 17 banor, 11 racingstall och 27 förare med tillhörande bilar, så den som gillar formel 1 kommer verkligen att känna sig som hemma.

World Grand Prix är tänkt att kunna skräddarsys för varje spelares behov. Bilarnas egenskaper kan ställas in efter behov och väderlek, och det finns tre olika typer av AI att välja mellan. Den som väljer att spela en hel säsong får även välja hur mycket bensin bilen ska vara tankad med, eftersom mindre soppa i tanken ger en snabbare bil.

Eftersom *World Grand Prix* är utvecklat av Paradigm, som ligger bakom *Pilotwings 64*, kan vi nog vänta oss ett mycket realistiskt spel. *World Grand Prix* släpps dock inte förrän i slutet av året.

FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Human
UTVECKLARE — Human
SPELTYP — Sport

Air Boarder 64

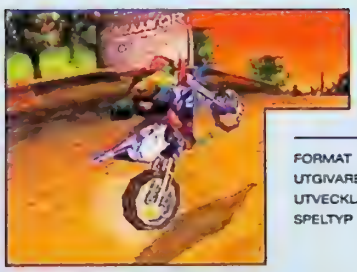
Många tycker det är häftigt med skateboard och snowboard, men då har de aldrig testat att åka på en svävande bräda.

Human är ett lite udda spelföretag. Med spel som *SOS* har de visat prov på sina originella idéer och nu gör de det igen med *Air Boarder 64*.

Den svävande bräda man far fram på i spelet är ett riktigt litet kraftpaket. Med den kan man göra enorma hopp, glida framåt i hög hastighet och till och med åka uppför husväggar. Alla omgivningar blir till board-parker i *Air Boarder 64* och det finns ingen ände på alla trick man kan utföra.

Det finns flera olika delmoment i spelet. Antingen kan man helt enkelt glida runt och göra vad man vill utan tidsbegränsningar, eller så kan man delta i Air Boarder-skolan där ens skicklighet med brädan kan slipas till perfektion. Sedan är det bara att sätta sin förmåga på prov i de olika trick eller hastighetstävlingar som erbjuds.

Miljöerna är stora och fyllda med tredimensionella strukturer. Spelarens frihet är total och med sin skarpa och rena stil påminner grafiken lite om *Wave Race 64*. Hudson har plockat det bästa från skateboard-åkning och blandat det med det bästa från snowboard-åkning, och resultatet verkar bli riktigt intressant.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Funcom
UTVECKLARE — Funcom
SPELTYP — Racing

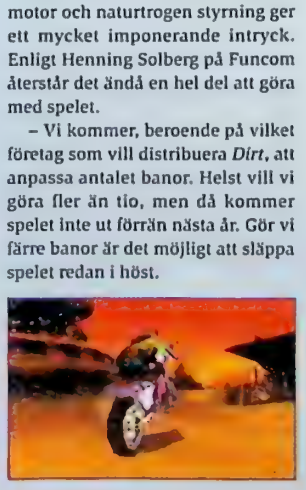
Dirt

I skuggan av Atod kämpar Funcom med sitt kommande motocross-spel *Dirt*. Smutsigt eller inte, det verkar i alla fall som om de har en vinnare på väg.

Motocross är en genre som är älskad av många, men konstigt nog har inte det inte getts ut så många spel till PlayStation. Faktum är att det bara släppts ett spel i genren, *VMX Racing*, och det var inte särskilt bra. Som bekant håller *Supercross '98* med storstjärnan Jeremy McGarth i huvudrollen på att produceras i Helsingborg sedan drygt ett år tillbaka och för närvarande är Funcoms *Dirt* det enda som kan konkurrera med Atods kommande racingspel.

Trots att *Dirt* är långt ifrån klart så har Funcoms spelutvecklaravdelning på Irland gjort ett bra arbete med den första betaversionen. Ren grafik, en snabb spelmotor och naturtrogen styrning ger ett mycket imponerande intryck. Enligt Henning Solberg på Funcom återstår det ändå en hel del att göra med spelet.

– Vi kommer, beroende på vilket företag som vill distribuera *Dirt*, att anpassa antalet banor. Helst vill vi göra fler än tio, men då kommer spelet inte ut förrän nästa år. Gör vi färre banor är det möjligt att släppa spelet redan i höst.



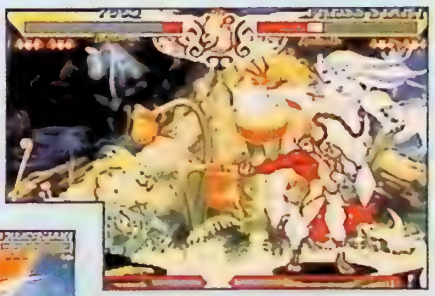
FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Funsoft
UTVECKLARE — Anco
SPELTYP — Sport

Kick Off World

Anco har sysslat med fotbollsspel ett bra tag. Deras *Kick Off*-serie har blivit en klassiker och nu tar de genren ett steg vidare.

De fotbollsspel som redan finns är över lag ganska lika varandra. Därför har Anco försökt att utveckla genren och göra fotbollen mer intressant. Genom att blanda vanligt fotbollsspelande med management kommer *Kick Off World* kanske att bli ett mer komplett alternativ till de många andra fotbollsspel som släpps i sommar.

I *Kick Off World* har spelaren möjlighet att delta i en världscupsturnering eller i en världsomfattande superliga med 120 olika klubbar från alla möjliga länder. Den som vill kan även ta full kontroll över sitt lags ekonomi beträffande spelarköp och byten och tanken är att spelet ska kunna simulera ett lags upp- och nedgångar både på och utanför plan.



FORMAT — Saturn
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Capcom
SPELTYP — Beat 'em up

Darkstalkers 3

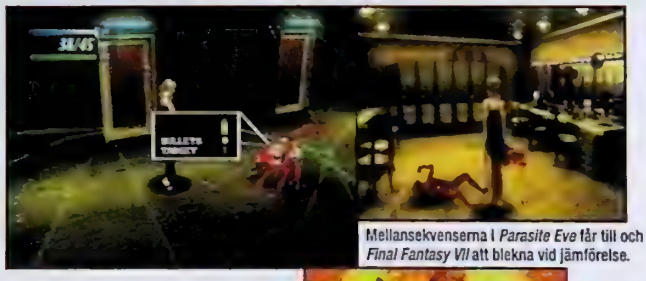
Capcoms senaste beat 'em up har inte för inte klättrat till toppen på den japanska försäljningslistan. Pixelgrafiken i konsolvärlden står inför en renässans.

Darkstalkers är en beat 'em up-serie som inte har lyckats slå i väst. I Japan är samtliga karaktärer i serien nästan lika kända som Chun Li och Ken, och i arkadhallarna i Tokyo flockas folk runt de maskiner som har *Darkstalkers*-logotypen på sig. Med *Darkstalkers 3* tillkommer en kassett som uppgraderar Saturn med fyra megabyte. Komplementet är en nödvändighet eftersom konsolen annars inte skulle klara av att hantera de enorma karaktärer och detaljerade bakgrunder som spelet innehåller.

Som i de flesta beat 'em up-spel från Capcom har *Darkstalkers 3* ett sofistikerat anfalls- och försvarssystem. Idéer från *Street Fighter*-serien har givetvis använts men spelet är allt annat än en halvtaskig kopia av *X-Men VS Street Fighter* som också nyligen konverterades till Saturn. Det sistnämnda spelet kommer förhoppningsvis till Europa i och med att Sega själva har visat intresse för titeln. *Darkstalkers 3* kommer dock alltid att förbli ett importspel. Tyvärr.

Final Fantasy VII gav rollspelen ett liv även utanför Japan. Från att ha levt i skuggan av beat 'em up- och racingspel har RPG-genren snabbt blivit både konsumenternas och producenternas favorit. Nästa generations rollspel ska inte bara slå nya försäljningsrekord i Japan; de ska revolutionera hela konsolvärlden. Av Tobias Bjarneby

RPG-REVOLUTION



Mellansekvenserna i *Parasite Eve* får till och med *Final Fantasy VII* att blekna vid jämförelse.

Givetvis är det Square som leder även nästa våg av rollspel. I Japan släpper de i genomsnitt ett nytt spel i månaden och tack vare ett samarbete med Electronic Arts kommer större delen av dem snart att börja nå västvärlden. Squares spel blir dessutom mer och mer anpassade för den internationella marknaden, vilket *Final Fantasy VIII* ser ut att bli ytterligare ett exempel på.

Mest amerikaniserat av alla Squares spel är dock *Parasite Eve*, som inte bara utspelar sig i New York utan dessutom är utvecklat i USA. Efter misslyckandet med *Secret of Evermore* litade dock Squares japanska ledning inte helt på sina amerikanska kollegor, utan lät några av sina egna rutinerade spelutvecklare leda produktionen av spelet, medan det amerikanska teamet arbetade med det grafiska. Något som resulterade i att *Parasite Eve* blev den hittills bästa kombinationen av två skilda spelkulturer.

Aya Brea heter den nyutexaminerade kvinnliga polisen som, tillsammans med den japanske forskaren Kunihiko Maeda och den rutinerade polisen Daniel Dollis, måste rädda mänskligheten från elakartade parasiter. Som i de flesta andra rollspel är alla kampsekvenser textkommandostyrda i *Parasite Eve*, dock ändras inte perspektivet vid varje möte med en fiende, utan små menyer uppenbarar sig istället direkt på skärmen och Aya ställer sig i position för att slåss. Hon kan röra sig fritt på skärmen under dessa sekvenser, vilket är ytterst ovanligt i japanska rollspel. I *Parasite Eve* frångår Square med andra ord en stor del av sitt traditionella RPG-upplägg, allt för att ge spelet en mer västerländsk känsla.

Amerikaniserat är det sista man kan säga om nästa Square-RPG som Electronic Arts släpper i väst. *Xenogears* ser extremt japanskt ut, med sina anime-inspirerade tecknade mellansekvenser och explosiva robotattacker. Spelet bygger på berättelsen om den unge krigaren Wong Fei Long vars hemstad attackeras av gigantiska robotar. För att rädda alla sina vänner som bor i staden tar Fei kommandot över en av robotarna och börjar slåss mot dem. Under hela äventyrets gång kan han sedan använda sig av olika enorma robotar. Striderna är upplagda på ungefär samma sätt som i traditionella rollspel, fast man använder sig inte av några textmenyer utan varje knapp på handkontrollen har en speciell funktion. Genom att kombinera dessa kan man även utföra mer avancerade attacker, ett inslag

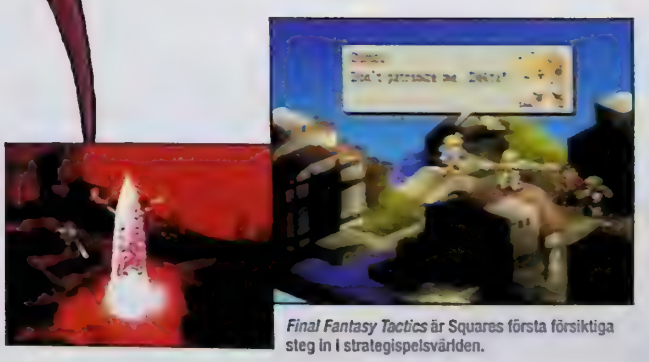
I Parasite Eve frångår Square en stor del av sitt traditionella RPG-upplägg, allt för att ge spelet en mer västerländsk känsla.

Ingen trodde nog på allvar att ett spel som *Xenogears* någonsin skulle släppas i USA. Men nu är det på väg dit.

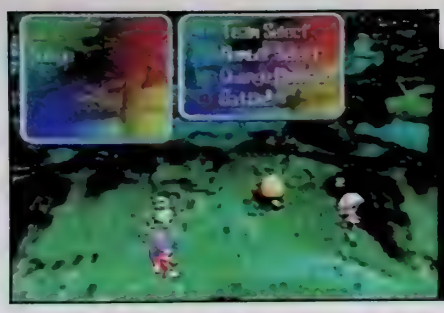
som är hämtat från *Final Fantasy VI*. Och faktum är att både regissören Tetsuya Takahashi och huvudprogrammeraren Kiyoshi Yoshii var inblandade i produktionen av just det spelet. Även grafikerna har tidigare främst arbetat med 16bits-spel, vilket förmodligen är en av anledningarna till att *Xenogears* påminner mer om Squares Super NES-klassiker än något av deras andra PlayStation-spel.

Från Super NES-tiden härstammar även de två rollspel som Square och Sony redan har släppt i USA och som för hoppningsvis kommer till Europa under hösten. *Final Fantasy Tactics* bygger på Quests mer strategiska rollspel *Ogre Battle* och *Tactics Ogre* som var populära i Japan för några år sedan, medan *SaGa Frontier* är en fristående fortsättning på serien *Romancing SaGa* som kom ut i tre delar under första halvan av nittiotalet.

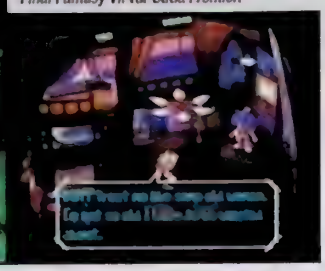
Det tredje rollspelet som Electronic Arts ska släppa i USA innan årets slut heter *Brave Fencer Musashiden* och är Squares första action-RPG sedan uppföljaren till *Secret of Mana* släpptes 1995. Musashi är namnet på huvudpersonen i spelet. Han och alla andra figurer är designade av Tetsuya Nomura som tidigare arbetade med karaktärsdesignen i både *Parasite Eve* och *Final Fantasy VII*. Det är även *Final Fantasys* skapare Hironobu Sakaguchi som är producent för spelet, som ▶



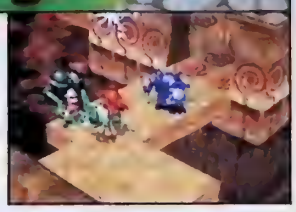
Final Fantasy Tactics är Squares första försiktiga steg in i strategispelsvärlden.



Det första rollspel som Square påbörjade efter *Final Fantasy VII* var *SaGa Frontier*.



För att få väntan på *Suikoden II* att kännas kortare släpper Konami *Azure Dreams*.



Snart är det dags för Squares första action-RPG på flera år; *Brave Fencer Musashiden*.

han hoppas blir den första delen i en lång serie med samlingsnamnet *Brave Fencer*.

Den 16 juli släpps *Brave Fencer Musashiden* i Japan, tillsammans med en spelbar demoversion av *Final Fantasy VIII*. Samma demoversion, fast på engelska, kommer senare att släppas tillsammans med den amerikanska versionen av *Brave Fencer Musashiden*, som ett tecken på vad Squares och Electronic Arts samarbete kommer att leda till.

Quest 64 heter det när det släpps i USA, men i Europa blir titeln *Holy Magic Century*.

Även Konami har ett förflutet i RPG-genren, även om deras rollspel ofta hamnar i skymundan av serier som *Castlevania*, *Metal Gear* och *Contra*. Redan i slutet av åttiotalet kom *Madara* till NES och samtidigt som Capcom rollspelsdebuterade med *Breath of Fire* släpptes *Madara 2* till Super NES. Till PlayStation har Konami också producerat rollspel som *Suikoden* och *Vandal Hearts* och i vinter är det dags för *Suikoden II* som blir deras största satsning på genren någonsin.

Men redan innan dess kommer *Azure Dreams*; ett spel som går ut på att föda upp små snälla demoner och uppfostra dem ordentligt så att de inte går över till de onda demonernas sida. Konami utlovar unik grafik, realtidsstrider och Europa-release i slutet av juli.

Square är givetvis inte det enda japanska företag som vill leda RPG-revolutionen och bli stora i väst. Capcom kan minsann också göra rollspel, vilket de tidigare har bevisat med sina båda *Breath of Fire*-spel till Super NES. Nu i sommar fortsätter sagan om drakarnas magiska krafter i *Breath of Fire III*, och återigen är det den blåhårige pojken Ryu som tillsammans med sina bästa vänner ger sig ut på ett fantastiskt äventyr. Under resans gång får man följa hur karaktärerna blir äldre och mer erfarna allt eftersom de besöker nya delar av världen.

Breath of Fire III är ett av de rollspel som kommer till Sverige redan nu i sommar.

Sedan ett par år tillbaka har PlayStation varit den dominerande RPG-konsolen, men i höst får den äntligen konkurrens från Nintendo 64. Innan jul planerar Nintendo att revolutionera hela action-RPG-genren med *Legend of Zelda – Ocarina of Time*. Spelet är inte bara deras största någonsin utan även det Shigeru Miyamotos utvecklingsteam R&D 4 har lagt ned mest tid och kraft på de senaste två åren. I det tredimensionella Hyrule kan Link

Innan jul planerar Nintendo att revolutionera hela action-RPG-genren med Legend of Zelda – Ocarina of Time.

både gå till fots, rida på sin häst eller besöka det magiska tornet och på så sätt resa i tiden. Hans färd tar honom till de mest fascinerande platser som har skådats i ett TV-spel. Målet är som vanligt att rädda Zelda ur den onde Ganons händer, och resan dit blir en minst sagt minnesvärd upplevelse.

Redan ett par månader innan det är dags att återvända till Links Hyrule släpper Imagineer det allra första rollspelet till Nintendo 64. *Holy Magic Century* är inte helt olikt *Zelda*-spelen men har ett lite mer traditionellt RPG-upplägg jämfört med Nintendos mer actionbetonade äventyr. Även detta spel har varit under produktion i snart två år och blivit försenat om och om igen, men nu beräknas spelet att vara helt klart för release i september.

Innan Sega helt slutar att producera Saturn-spel och ger sig i kast med nya konsolen Dreamcast släpper de två av sommarens mest intressanta rollspel.

Panzer Dragoon Saga är ett gigantiskt äventyr som tar upp hela fyra CD-skivor och

Första delen av *Shining Force III* är på väg hit, men vad händer med de två uppföljarna?

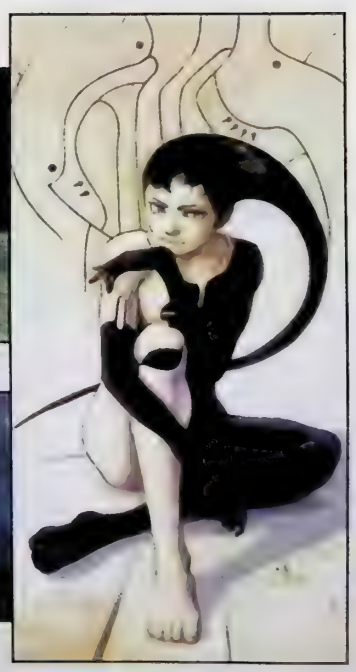
Legend of Zelda – Ocarina of Time överträffar allting som tidigare har gjorts i genren. Links comeback blir svårslagen.

som kombinerar Andromedas klassiska shoot 'em up med en fängslande RPG-saga om Azel och hans drake. Det man först imponeras av är de för-renderade mellansekvenserna, men *Panzer Dragoon Saga* är inte bara en audiovisuell upplevelse utan en gedigen RPG-historia och ett av de mest originella Saturn-spel som har producerats.

Shining Force III är inte riktigt lika kompakt eftersom Sega har delat upp det i tre scenarion. Det första kommer till Europa nu i juni, men för att det ska vara värt att börja spela krävs det att Sega översätter även de återstående två delarna som nyss har släppts i Japan.

Om rollspelen kan förändra konsolmarknaden i USA och Europa på samma sätt som i Japan får framtiden utvisa. En sak är i alla fall säker; genren har kommit till västvärlden för att stanna. RPG-revolutionen har börjat. ■

Det mest originella av alla rollspel som släpps i år heter *Panzer Dragoon Saga* och kommer från Sega.



Det omöjliga uppdraget

Ett tag verkade produktionen av *Mission: Impossible* vara ett omöjligt uppdrag. När Infogrames i Frankrike övertog arbetet efter drygt ett års utveckling i USA var spelet inte ens halvfärdigt. Dessutom gick det färdiga materialet knappt att använda. Men precis som Jim Phelps och hans Mission: Impossible-team alltid lyckas mot alla odds har produktionsledaren Arthur Houtman och hans utvecklingsteam lyckats vända misslyckandet till seger. Super PLAY åkte till Lyon för att höra den krångliga berättelsen om *Mission: Impossible*.

Av Micke Weichbrodt

Infogrames högkvarter i Lyon. Här skapades klassiker som *North & South* och *Solar Crusade* till olika datorformat. *Mission: Impossible* är deras första konsolspel någonsin. Arthur Houtman figurerar till vänster.

Det har gått över två år sedan arbetet med Mission: Impossible påbörjades i USA. Många undrar säkert vad som hände med det som var tänkt att bli ett av de första spelen till Nintendo 64, och orsakerna bakom förseningen är många. Det största misstaget som begicks av programmerarna i USA var att de helt enkelt tog sig vatten över huvudet. Efter att ha ägnat månader åt att designa spelets miljöer kunde de konstatera att de hade lyckats uppnå en bildhastighet på hela 60 bilder i sekunden, men då hade inte en enda karaktär lagts in i spelet. När resten av spelet sedan skulle förverkligas hade alltför mycket tid passerat och det fanns ingen riktig plan för hur man skulle gå tillväga. Produktionen flyttades över till Lyon i Frankrike, där produktionsledaren Arthur Houtman och hans utvecklingsteam fick bråttom redan från första början.

Totalt arbetar nu 21 personer med *Mission: Impossible*. Många av dem har varit med och gjort spel som *Solar Crusade* och *Norh & South*, men det är första gången de producerar någonting till Nintendo 64.

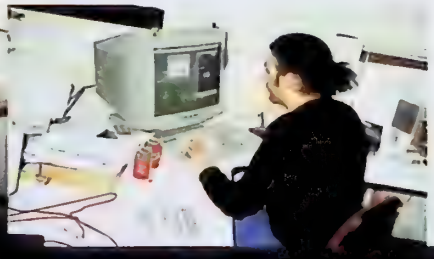
– *Mission: Impossible* är det roligaste vi har arbetat med hittills, berättar Houtman. Trots att vi har fått lägga om produktionssättet flera gånger och att det varit stressigt från första början. När vi fick *Mission: Impossible* från utvecklarna i USA kändes allt hopplöst. Koden var i en enda röra, grafiken låg i fyra olika testversioner och spelmiljöerna var egentigen det enda som hade blivit något så när färdigt.

Dessutom tvingades fransmännen att koda om allt material till PC-format, eftersom det Silicon Graphics-format man hade använt i USA var alltför osmidigt. *Mission: Impossible* är alltså egentligen en helfransk produkt, åtminstone vad kodningen beträffar.

Men lite nytta hann man göra i USA, bland annat besökte de amerikanska utvecklarna inspelningen av filmen vid flera tillfällen för att få idéer till spelet. De skötte också alla avtal med produktionsbolaget Viacom och Tom Cruises egna företag Cruise/Wagner. Man nekades dock tillstånd att använda de riktiga skådespelarnas ansikten till spelet, något som Arthur Houtman närmast är glad över.

För att klara uppdragen måste Ethan utföra olika deluppgifter, som till exempel att placera ut rökmaskiner, hitta viktiga dokument och blanda sömnmedel i drinkar.

– Det hade bara inneburit ytterligare juridiska problem, förklarar Arthur. Det hade ju kanske inte varit så populärt att ha Tom Cruise springandes runt med pistolen i hand hur som helst.



Ett fåtal Silicon Graphics-datorer användes genom hela produktionen.

I *Mission: Impossible* får spelaren träda in i rollen som Ethan Hunt, hjälten som i filmen spelades av Tom Cruise. Handlingen bygger på den i filmen, ett av de första uppdragen går till exempel ut på att hitta och ta tillbaka NOC-listan där alla MIF-agenters riktiga namn står. För att klara uppdragen måste Ethan och de andra agenterna utföra olika deluppgifter, som till exempel att placera ut rökmaskiner, hitta viktiga dokument och blanda sömnmedel i drinkar. Givetvis har Ethan även med sig den klassiska maskinen som kan kopiera ansikten till perfekta realistiska masker. Maskinen kan dock bara användas på speciella offer, man kan alltså inte kopiera folks utseenden hur som helst.

– Att spelaren skulle kunna ▶

kopiera vilka ansikten som helst var en av de idéer vi gärna hade tagit med i spelet, säger Houtman. Men det fanns helt enkelt inte tillräckligt mycket plats i kassetten.

Ethan har hela tiden radiokontakt med Jim Phelps, gruppens strateg och ledare. Phelps talar om för Ethan vad han måste göra, och det är viktigt att lyssna noga på instruktionerna för att uppdragen ska lyckas.

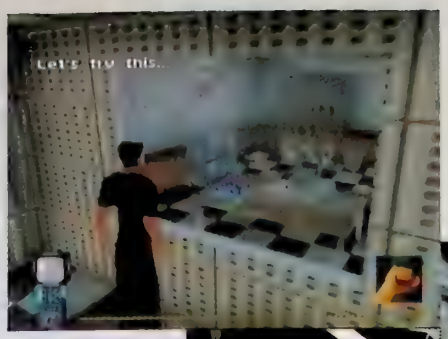
Meddelandena kan till exempel vara varningar om att en vakt är på väg åt Ethans håll, att en av de andra agenterna behöver hjälp eller vart Ethan måste gå för att hitta ett viktigt föremål.

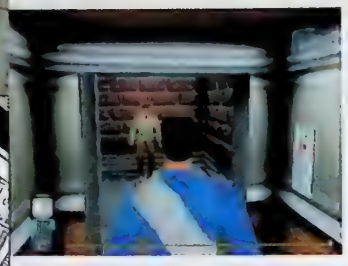
Det finns ett antal vapen att använda i spelet, men de flesta uppdragen kan klaras av helt utan våld. Det är dock upp till spelaren att bestämma när vapnen ska användas.

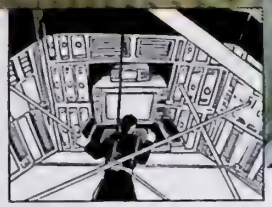
– På så sätt kan man själv bestämma svårighetsgraden, förklarar Houtman. Det ska vara svårast att klara *Mission: Impossible* med bara list och taktik medan en lättare metod blir att helt enkelt skjuta sig genom banorna.

För att spelet ska bli realistiskt har Infogrames jobbat med olika finesser som att fienderna reagerar olika beroende på vilken kroppsdel de träffats i och att de tar skada av varandras skott. Tack vare det kan den skicklige spelaren oskadliggöra två fiender samtidigt genom att springa mellan dem så att de skjuter ned varandra.

Miljöerna i spelet varierar kraftigt, och flera scener ur filmen har använts till de 20 olika banorna. I ett av deluppdragen firas Ethan ned mot huvuddatorn där NOC-listan finns. Datorn är skyddad av flera säkerhetssystem, bland annat laserstrålar och rörelsedetektorer. För att undvika dessa måste spelaren kontrollera Ethans rörelser både vertikalt och horisontellt. Här kommer den analoga styrspaken väl till pass och spelarens teknik sätts verkligen på prov.







På de flesta banorna styr spelaren Ethan ur ett subjektivt perspektiv som påminner om det i *Shadows of the Empire*, men när han ska sikta med ett vapen eller ett föremål så ändras kameravinkeln till ett objektivt perspektiv med ett sikte i mitten. I det läget blir *Mission: Impossible* ganska likt Rares *Goldeneye 007*. Något som Infogrames annars har försökt att undvika.

– Vi har verkligen försökt att göra *Mission: Impossible* till en helt annan typ av spel än *Goldeneye 007*, hävdar Arthur Houtman. Fast det gör ju egentligen inte så mycket om vårt spel blir lite likt Rares. Värre förebild kan man ju ha.

För att föra vidare den klassiska traditionen från TV-serierna och filmen har spelet försetts med originalseriens titelmusik och ett animerat intro där Jim Phelps tar emot sitt uppdrag på en hemlig kassett.

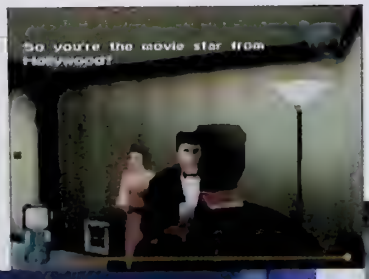
När *Mission: Impossible* släpps i september har det gått över ett år sedan spelet från början var tänkt att släppas. Många har säkert irriterats över att de tvingats vänta så länge, men samtidigt slipper *Mission: Impossible* konkurrera lika mycket med *Goldeneye 007* eftersom det släpps ett helt år senare. Det kanske även ger *Mission: Impossible* chansen att framstå som det spel Infogrames vill att det ska vara; ett raffinerat spionspel där precision och finess krävs för att göra det omöjliga möjligt, istället för att jämföras med *Goldeneye 007* som ju i grunden är ett shoot 'em up.

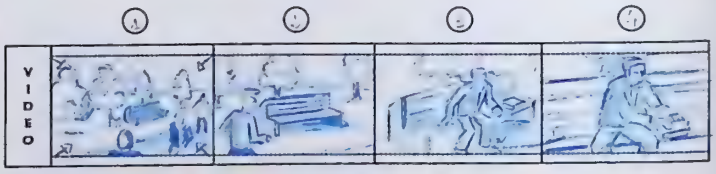
Allt vi kan göra nu är att hålla tummarna för Infogrames och *Mission: Impossible*.

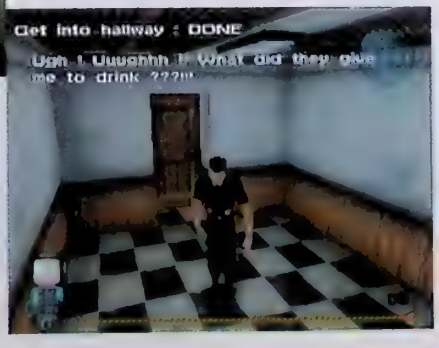
Den här artikeln kommer att förstöras om fem sekunder. ■

"Vi har verkligen försökt att göra Mission: Impossible till en helt annan typ av spel än Goldeneye 007. Fast det gör ju egentligen inte så mycket om vårt spel blir lite likt Rares. Värre förebild kan man ju ha."

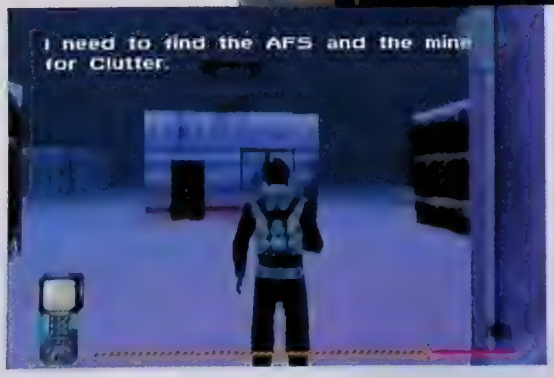
– ARTHUR HOUTMAN, PRODUKTIONSLEDARE







Hela spelet utformades med hjälp av storyboards. Exemplet ovan visar den klassiska scenen där Jim Phelps får sitt hemliga uppdrag.



FIRE UP YOUR PLAYSTATION

... AND BECOME RYU, THE DRAGON WARRIOR, AS YOU ARE HURLED INTO A VAST ADVENTURE, DRIVEN BY AN UNKNOWN POWER TO DISCOVER YOUR HISTORY. TAKE CONTROL OF YOUR POWERS AND RELEASE THE DRAGON WITHIN ...

- A MESMERISING BLEND OF TURN-BASED AND REAL-TIME COMBAT.
- HUNDREDS OF AWESOME BATTLES.
- BRILLIANT 3D GRAPHICS.
- COMPELLING STORYLINE AND GAMEPLAY.
- TRANSFORM INTO MANY DIFFERENT FORMS, EACH WITH UNIQUE SPECIAL POWERS.
- SUPERB CHARACTER ANIMATION.

Breath of Fire III

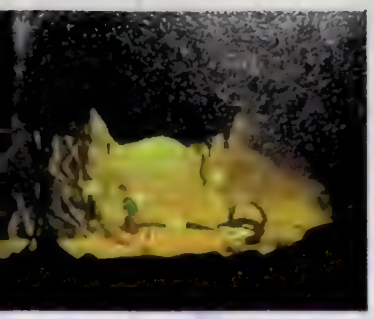
FUNSOFT

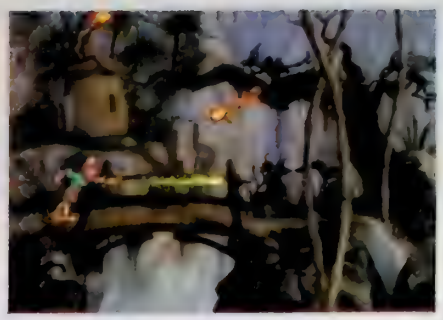
Distribution till återförsäljare: Funsoft Sweden AB
Tel 08-760 02 40, Fax 08-760 63 44, www.funsoft.se

PlayStation

CAPCOM

© CAPCOM Co., Ltd. 1998 All rights reserved. Breath of Fire is a trademark of CAPCOM Co., Ltd.
CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM Co., Ltd. Distributed by Virgin Interactive United Kingdom Ltd.
The PlayStation logo and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.





Lysande utsikter

Det ser ljust ut för franska spelutvecklare. Efter år av väntan släpper Amazing Studio äntligen *Heart of Darkness*. Spelet som kan ta Frankrike till elitserien. Av Lovisa Lundström

Det är från Japan som alla de bra spelen kommer. Det håller nog de flesta TV-spelare med om. Sedan kommer USA på någon sorts andraplats. De släpper trots allt många spel som säljer bra. Bronset tar England hem tack vare Rare, Core och Psygnosis som på senaste tiden stått för några av de bästa och mest omtalade spelen som släppts. Men nu får Japan, USA och England konkurrens. Och den är hård.

Frankrike har ju länge funnits lite i skymundan på spelmarknaden. Och det har verkat som om de nöjde sig med det. Visserligen har det släppts flera riktigt bra och välgjorda spel utvecklade i Frankrike, men ofta har de varit för begåvade för sitt eget bästa.

Nu har utvecklarna på franska Amazing Studio tagit saken i egna händer. Med äventyrsspelet *Heart of Darkness*, som har varit på väg att släppas de senaste fyra åren, bevisar de att Frankrike är en minst sagt farlig utmanare i kampen om försäljningssiffrorna. Amazing Studio har i sitt nya spel strävat efter att skapa en kombination av japansk spelbarhet och serieliknande animering. Resultatet är det ofattbart snygga och måttlöst välgjorda äventyret med skolpojken Andy i huvudrollen.

I ett intro som får den mest härdade TV-spelare att kippa efter andan av förtjusning lär vi känna påhittige Andy med sin röda buspojkskalufs, och älsklingshunden och bästa vännen Whisky. Efter ett bråk med läraren i skolan smiter Andy med sin hund ut i naturen en vacker somrig dag. Och när de ligger och latar sig i gröngräset på en äng förmörkas plötsligt solen. En kuslig tystnad genomlids varefter solen sakta smyger fram igen. Då gör Andy den fasansfulla upptäckten. Hans livskamrat, dalmatinerhunden Whisky har försvunnit. Mörkret har helt enkelt tagit honom med sig till en annan värld. Och Andy ger sig genast iväg för att rädda sin favorit.

På ett hemligt ställe förvarar Andy ett konstigt fordon som ser ut som en blandning mellan en hemmagjord lådbil och en svävare. Andy packar ned sina vapen, tar på sig en avancerad hjälm och ger sig med ett brak iväg upp genom molnen på jakt efter sin fyrbenta vän. När farkosten en kort stund senare krashlandar på sina skateboardlandningshjul mellan två klippor börjar det rikiga äventyret.

Som i många andra spel, är det inte alls någon extrem skillnad mellan introt och själva spelet grafikmässigt. Och då ska man inte glömma att introt mera påminner om en tecknad Disney-film än ett spelhus försök att göra en snygg för-renderad sekvens. Amazing Studio har verkligen lagt ned ett enormt arbete på att göra ett så snyggt spel som möjligt. Till exempel så är huvudkaraktären Andy uppbyggd av cirka 1500 skärmar, vilket är mer än ett helt kassettbaserat spel klarar av att innehålla.

Heart of Darkness är ett äventyr som inte bara märker ut Frankrike på kartan i TV-spelsvärlden utan som också tar genren till helt nya dimensioner.

Alla karaktärerna i *Heart of Darkness* är designade för att passa ihop med varandra och spelets miljöer. Och de är både fantasifulla och annorlunda. Spelbarheten är hög, Andy kan till exempel både hoppa, springa, svinga sig fram, simma, klättra och skjuta. För att spelet ska kännas så realistiskt som möjligt har man även lagt in verklighetstrogna ljud. När Andy springer hör man hur andfådd han blir och när han klättrar hör man hur han stönar högt av ansträngningen.

Heart of Darkness är en utmaning att klara. När det går ut på att bekämpa fiender, som är en ganska liten del i sammanhanget, gäller det att vara både snabb och uthållig. Men spelaren måste dessutom vara vaken och klura ut hur man kan använda olika saker på banorna till sin fördel. Man kan exempelvis plocka upp saker som kommer i ens väg, allt som syns går att använda på något sätt.

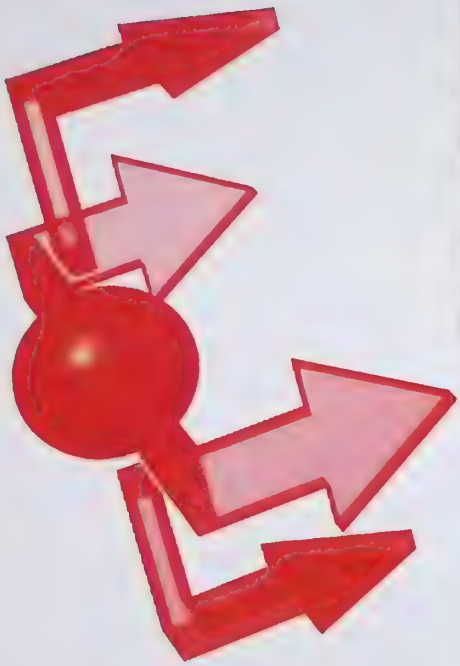
Amazing Studio har under flera års tid arbetat stenhårt med att utveckla spelets kontroll maximalt. Innehållet är granskat in i minsta detalj.

– Vi ville inte göra ett franskt spel, utan ett internationellt, har en av personerna bakom spelet, Frédéric Savoir, sagt till tidningen Edge. Han har tidigare arbetat med andra banbrytande franska spel, bland annat Flashback och Another World.

– Vi har försökt att ge designen en amerikansk framtoning. Vi ville ha en bra story, inte bara ett häftigt actionspel, har han också avslöjat.

Det råder ingen som helst tvekan om att Amzing Studio har lyckats. *Heart of Darkness* är ett äventyrsspel som inte bara märker ut Frankrike på kartan i TV-spelsvärlden utan som också tar ävetyrsgenren till helt nya dimensioner. ■

Kul killar



Svensktillverkade spel. Spel från Sverige. Tidigare har vi fått erfara flipper, shoot 'em up och racingspel, men aldrig ett svenskt pusselspel. Game Design Sweden är ett kul gäng killar som vågar satsa på något annat. De satsar på *Kula World*.

Av Martin Johansson

Game Design Sweden är inte som andra svenska speltillverkare. I en stor lägenhet belägen i Stockholmsförorten Märsta har de i två år arbetat med *Kula World* – Sveriges svar på *Tetris*. Under åren med spelet har de stött på problem, lärt sig av sina misstag och utvecklats. Men det var redan innan *Kula World* påbörjades som de träffades. I början av åttiotalet satt bröderna Jens och Jesper Rudberg och spelade spel på sin Atari ST. Allt eftersom började de bli mer intresserade av att programmera än att spela. I samma veva träffade de Stefan Persson. De bytte spel med varandra i skolan och så småningom lärde de känna varandra riktigt bra. Det visade sig att Stefan även var intresserad av programmering och så föddes demogruppen Electra.

"Sony i Europa var lite tveksamma, men när Sony i Japan fick se spelet insisterade de på att köpa det."

– Stefan Persson, programmerare

Under de år som bröderna Rudberg och Stefan Persson höll på med att knacka demon till Atari ST och gick på demofester kom de in kontakt med den göteborgska demogruppen Omega. Och hos dem fanns Johannes Söderqvist – hjärnan bakom *Kula World*.

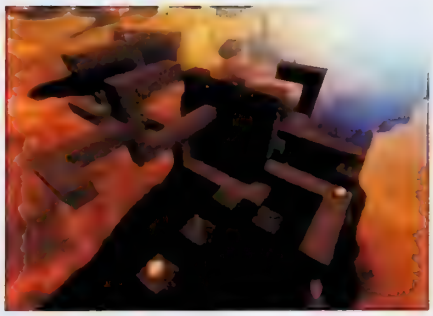
– Innan vi började med *Kula World* höll vi på med ett bilspel, berättar Jesper Rudberg. Men när Johannes presenterade sin nya idé för oss släppte vi hela det gamla projektet.

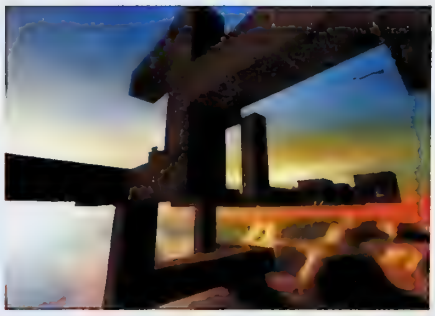
– Johannes drömde hela spelidén, vaknade upp och klottrade ned det hela på ett papper, förklarar Jens Rudberg. Men han höll den för sig själv ett tag innan han presenterade den för oss.

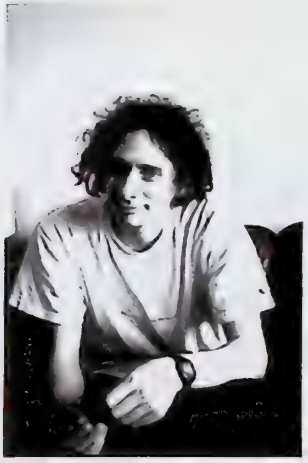
Att starta ett spelbolag är inte det lättaste, i alla fall inte om man befinner sig i Sverige.

Bakom *Kula World* står bröderna Jens och Jesper Rudberg och Stefan Persson. Det är de tre som har programmerat spelet, medan Johannes Söderqvist ligger bakom grafiken och speldesignen. Hans pappa Dan Söderqvist har komponerat musiken.

Stefan Persson, 24 år, programmerare







Jesper Rudberg, 26 år, programmerare

"Innan vi började med Kula World höll vi på med ett bilspel. Men när Johannes presenterade sin nya idé för oss släppte vi hela det gamla projektet"

– Jesper Rudberg, programmerare

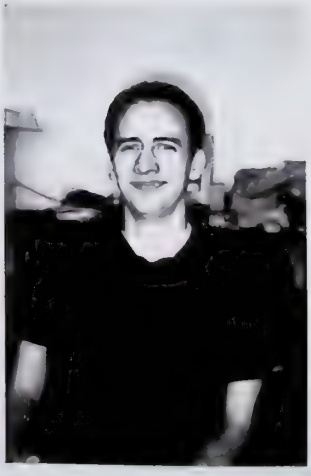
Att producera spel är dyrt och det är ofta svårt att hitta finansiärer. Game Design Sweden valde att gå den svåra vägen och vände sig till ett riskkapitalbolag. De introducerade sin idé och till slut fick de pengar så att de kunde påbörja utvecklingen av *Kula World*. Men då hade de långt ifrån rott i hamn projektet. Det saknades fortfarande en distributör.

– Vi åkte till ECTS 1996 och gick runt bland olika spelföretag och visade upp *Kula World*, säger Jesper Rudberg. Vissa företag avvisade oss nästan direkt medan andra verkade vara mycket intresserade. Men när Sony Computer Entertainment Europe nappade på spelet rådde det ingen tvekan om vilket företag vi skulle sälja vårt spel till.

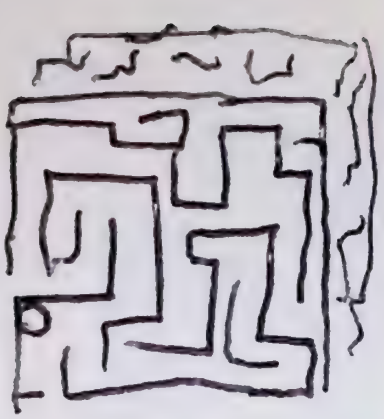
– Sony i Europa var ändå lite tveksamma, men när Sony i Japan fick se spelet insisterade de på att köpa det, menar Stefan Persson..

Pusselspel är fortfarande något av en udda genre som har sin största fanskara i öst. Och det är antagligen fler japaner som kommer att köpa spelet än västerlänningar. Inget ont om *Kula World*, men så är det bara. Det handlar om regional spelkultur.

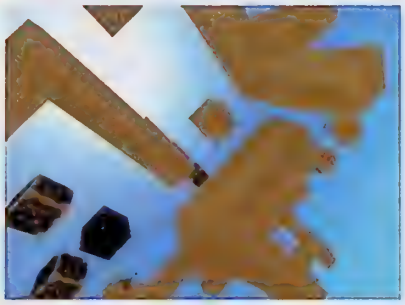
Processen från ett kladdigt papper till ettor och nollor inbrända på en PlayStation-skiva har varit lång. *Kula World* är nu så gott som färdigt och med tanke på att det här är Stefans, Johannes, Jens och ▶

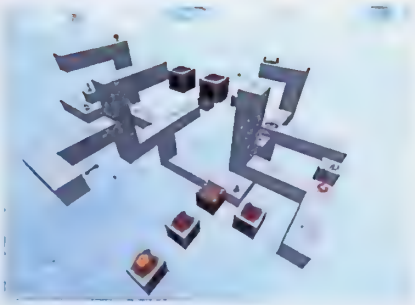


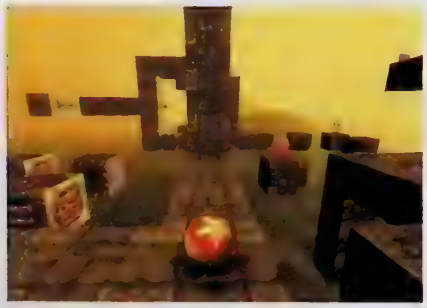
Jens Rudberg, 25 år, programmerare

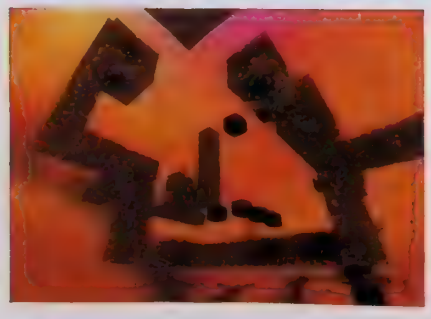


Det här är skissen som Johannes Söderqvist klottrade ned på ett papper efter att ha drömt spelidén till *Kula World*. Tankarna går direkt till spelet *Labyrint*.









Jespers första spel är det sannerligen imponerade. *Kula World* har en ren estetisk grafik som flyter på i ett underbart tempo. Spelet har nästan inga laddningstider alls och det är ett mycket välkommet inslag. Men det är egentligen inte grafiken som är spelet tyngsta kort, utan själva spelkonceptet. Här gäller det att styra en kula genom tredimensionella banor som är ihopsatta av hin håle själv. Totalt finns det 250 banor i spelet och för att klara alla dessa krävs det både skicklighet, intelligens och en smula tur. Samtidigt som tiden ständigt tickar nedåt.

– De flesta banorna går att klara på olika sätt, förklarar Jens Rudberg. Att skapa banorna har tagit ganska lång tid. Men tack vara vår baneditor och våra vänner Mathias Karlgren och bröderna Martin och Richard Stigels har det gått vägen.

Game Design Swedens baneditor är fruktansvärt snabb och ändringar av banorna kan ske på ett par sekunder. Fällor, bonusprylar och hemliga utgångar kan lätt placeras ut utan några som helst problem. Smidigt.

– Vi har spelat igenom *Kula World* flera gånger, förklarar Jesper Rudberg. Främst för att ta reda på hur mycket tid spelaren måste ha för att klara varje bana.

Det finns gott om hinder i spelet så det är inte enbart banornas tidsbegränsning som stressar upp en. Spikar, laserstrålar, heta plattor och piller som frammanar en psykedelisk upplevelse. Något som Jesper gärna berättar mer om.

– Vi gjorde en häftig effekt med soft-motion-blurr. Effekten slöade ned maskinen ganska mycket. Vi gillade idén, men visste inte riktigt hur vi skulle använda den i spelet. Då kom vi på att vi skulle lägga in piller i spelet och om spelaren tar dem tappar han mycket tid. Det straffar sig helt enkelt.

Ett annat piller i spelet får kulan att hoppa ofrivilligt – ett mycket irriterande inslag som gör det mycket svårare. Möjligheten att kunna hoppa med kulan är ett inslag som kom in i spelet ganska sent.

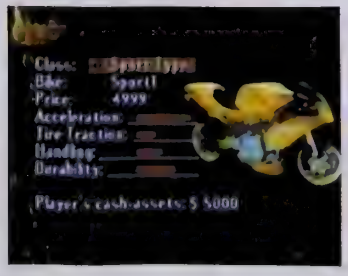
– Det var en idé som vi inte hade tänkt på innan, men som när vi införde den ändrade hela spelet, säger Stefan Persson.

Game Design Swedens spel *Kula World* är ett friskt vågat spelkoncept. I Sverige är det hittills bara Digital Illusions som med klassikern *Pinball Dreams* har vågat satsa på någonting annorlunda – någonting som kan bli banbrytande. Och det behövs innovation för att Sverige ska kunna sticka ut hakan i en bransch som England, USA och Japan redan dominerar. Med *Kula World* kanske vi kan lyckas. ■

Shall we play a game?
35/56/L
200 DREADNOUGHTS
LASER TANKS
200 VTOLS
PlayStation
PC CD
WARGAMES
ELECTRONIC ARTS

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE —— Electronic Arts
UTVECKLARE — Electronic Arts

Road Rash 3D

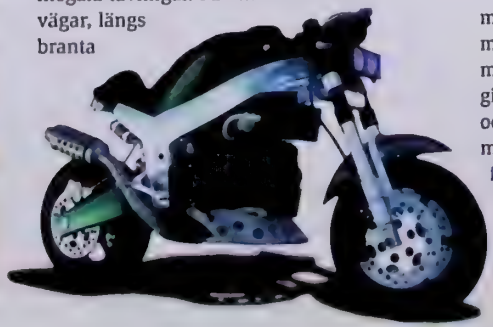


Road Rash är mångas enda positiva minne av 3DO. Nu försöker Electronic Arts få oss att glömma med hjälp av *Road Rash 3D*.

Av Jonas Svensson

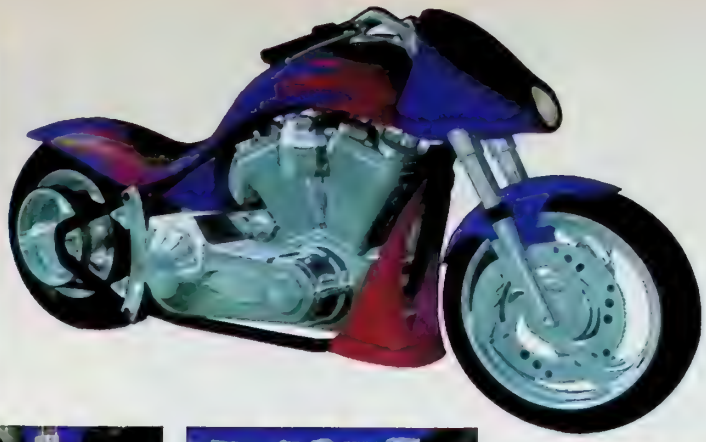
En av de nischer som Electronic Arts har mutat in är spel i *Nu blåser vi snuten*-kategorin. Med den lyckade uppföljaren *Need for Speed III* visade man att det fortfarande finns utvecklingsmöjligheter på området. Som en lite försenad julklapp till alla wannabe-bikers som älskade *Road Rash* kommer nu alltså *Road Rash 3D*. Ett MC-spel med inriktning på landsvägsåkning och gängkrig – varför ändra på ett vinnande koncept? Det hela handlar, precis som förra gången, om street racing, det vill säga att med pengar, frihet och eventuellt också livet som insats, genomföra och helst också vinna ett stort antal garanterat illegala tävlingar. På vindlande kustvägar, längs branta klippstup, över berg och genom tätt trafikerade städer. Med polisen i hasorna och ett helt koppel ilskna bikers att tampas med.

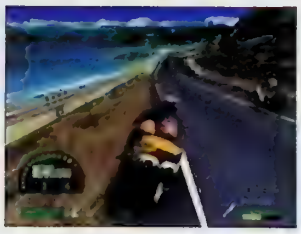
Banorna är förenade med varandra i ett flera hundra kilometer långt vägnät där man tävlar på delsträckor av olika längd och svårighetsgrad.

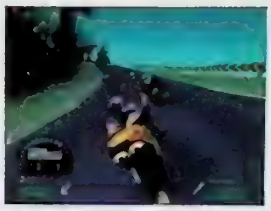


Något som däremot inte alls har återanvänts är grafik och spelmotor. Mycket har hänt sedan det förra *Road Rash* utvecklades, först till 3DO och sedan till PlayStation. Med en ny teknik som kombinerar högupplöst 3D-grafik för motorcyklar, övrig trafik och de närmaste omgivningarna, med lågupplöst 2D-grafik för bakgrunder och avlägsna föremål har man lyckats åstadkomma en spelmotor som ger både hög bildhastighet och mjuk uppdatering av banorna. Och därmed, givetvis också ett spel som är både snabbt och snyggt. 3D-grafiken har också gjort det möjligt att ge förarna mer karaktär och fler funktioner än tidigare.

– En av de mest märkbara förbättringarna är att förarna nu är mycket mera sofistikerade, berättar producenten Hunter Smith.







Med hjälp av Motion Capture-teknik har de fått distinkta utseenden och kan, förutom att slåss och sparkas, även hänga ordentligt i kurvorna, vända sig bakåt och luta sig fram över styret för att minska luftmotståndet samt använda diverse tillhyggen i närkamperna. Och bäst av allt, det går att resa upp bågen på bakhjulet, även i höga hastigheter.

Själva spelet är upplagt som en serie informella tävlingar som äger rum på vanliga stadsgator och landsvägar med allt vad det innebär i form av svårigheter och faror. Inklusive medtrafikanter av varierande slag och antal. Banorna är förlagda till en 3D-värld och förenade med varandra i ett flera hundra kilometer långt vägnät där man tävlar på delsträckor av olika längd och svårighetsgrad. Under tävlingarna är det alltså fullt möjligt att välja olika vägar, även om det i den betaversion vi har testat verkar vara säkrast att hålla sig till det rekommenderade alternativet.

– Förutom att det nu finns betydligt flera banor att välja mellan har vi också förbättrad deras konstruktion, säger Hunter Smith. Vägarna i *Road Rash 3D* är betydligt mera kuperade och det gigantiska vägnätet erbjuder unika möjligheter till variation.

Precis som i föregångaren börjar man här med ett val mellan ganska enkla bågar av fyra olika slag. Valet av MC leder också till att man placeras i ett av de fyra gäng som härjar i området. Alla bikers-schablonerna finns representerade. Valet står mellan DeSades som kör monstertrimmade Rat Bikes, de tillbakalutade Dewleys på HD-inspirerade tvåhjulingar med Fatbob-stuk, The Kaffe Boys som skulle kunna beskrivas som sjuttiotalets så kallade Café-racers i mangatappning, samt Techgeists som får försvara den europeiska äran på muskulösa landsvägsracers av italiensk typ. Varje lopp ger pengar och det gäller att samla tillräckligt för att kunna köpa bättre tvåhjuling och gå vidare till nästa nivå.

Eftersom det handlar om ett racingspel från Electronic Arts saknas det naturligtvis inte heller mängder av FMV-sekvenser som det här gången består av mer eller mindre brutala racingscener och läderklädda babes som klippts ihop i musikvideotempo. För musiken står ett antal mer eller mindre kända band, till exempel Sugar Ray, The Mermen och Kid Rock. Soundtracket ges ut på Atlantic Records för den som är intresserad.

Road Rash 3D är kanske inte det mest sofistikerade racingspel som sett dagens ljus och spelinnehållet bleknar naturligtvis i jämförelse med spel som *Gran Turismo*. Men ändå finns det tillräckligt med MC-känsla och roliga och råa inslag som gör att man verkligen ser fram emot att få testa den färdiga versionen som släpps någon gång i sommar. ■

AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under årets andra kvartal.

Nintendo 64

Aero Gauge	28 maj
Aerofighters Assault	9 apr
Bust-a-Move 2	30 maj
Dual Heroes	28 maj
Forsaken	29 maj
GT 64	25 jun
Mystical Ninja starring Goemon	11 maj
NBA Courtside	6 juni
NBA Pro '98	11 maj
Olympic Hockey	9 apr
Rampage World Tour	6 jun
Robotron X	6 jun
Quake 64	9 apr
Virtual Chess 64	28 maj
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	6 juni
Wetrix	28 maj
World Cup '98	maj
Yoshi's Story	9 apr

Game Boy

King of Fighters: Heat of Battle	28 maj
Monopoly	25 jun
Mystical Ninja starring Goemon	9 apr
Pocket Bomberman	28 maj
World Cup '98	28 maj

Saturn

Atlantis	23 apr
Burning Rangers	23 apr
House of the Dead	9 apr
Panzer Dragoon Saga	25 apr
Riven	14 maj
Shining Force III	4 jun
Street Fighter Collection	24 apr
World League Soccer '98	21 maj

PlayStation

Adidas Power Soccer '98	5 jun
Alundra	12 jun
Armoured Core	18 jun
Atari Greatest Hits 2	maj
Baby Universe	18 jun
Batman & Robin	1 jun
Beast Wars	2 apr
Breath of Fire III	26 jun
Cardinal Syn	18 jun
Crime Killer	26 jun
Dark Omen	2 apr
Dead Ball Zone	29 maj
Dead or Alive	26 jun
Deathtrap Dungeon	10 apr
Diablo	2 apr
Everybody's Golf	12 jun
Forsaken	22 maj
Gex 3D	3 apr
Heart of Darkness	26 jun
Indy 500	3 apr
Golden Goal	maj
Gran Turismo	8 maj
Jet Rider 2	3 apr
Klonoa	12 jun
Lucky Luke	17 apr
Match Day 3	29 apr
Mega Man 8	15 maj
Mega Man: Battle & Chase	15 maj
Men in Black	29 maj
N2O	apr
NBA Fastbreak '98	6 apr
NBA Pro '98	17 apr
NHL Face Off '98	17 apr
Need for Speed III	2 apr
Newman Haas Racing	3 apr
One	9 apr
Pitfall 3D	9 apr
Point Blank	22 maj
Powerboat Racing	24 apr
Poy Poy	22 maj
Premier Manager '98	29 maj
Reboot	2 apr
Resident Evil 2	29 apr
San Francisco Rush	jun
Snow Racer 98	9 apr
Spawn	24 apr
Spice World	18 jun
Street Fighter Collection	8 maj
Super Pang Collection	24 apr
Supercross '98	26 jun
Theme Hospital	2 apr
Total NBA '98	29 maj
Treasures of the Deep	22 maj
V-Ball	apr
Vigilante 8	jun
Viper	26 jun
War Games	jun
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	4 maj
World Cup '98	maj
World League Soccer '98	18 maj

Listan uppdaterades 98.05.16. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

[ålder: 24 • intressen: musik • föredrar: RPG & äventyr • ogillar: amerikanska spel]

BÄST JUST NU: ***Parasite Eve*** – Ett modernt RPG. ***Heart of Darkness*** – Går direkt till hjärtat. ***Klonoa*** – Borde få Crash och Gex att skämmas. ***Legend of Zelda – The Ocarina of Time*** – Väntan är lång. ***Phantasy Star Collection*** – Spelsamling som ger mig minnen.

MARTIN JOHANSSON

[ålder: 23 • intressen: manga & östkust-rap • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: full motion video]

BÄST JUST NU: ***Heart of Darkness*** – Underbart spel som kommer att slå igenom. ***Kula World*** – Sveriges svar på Tetris. ***Forsaken*** – Välgjort shoot 'em up. ***Final Fantasy Tactics*** – Bästa strategispelet på mycket länge. ***SaGa Frontier*** – Annorlunda RPG med briljant grafik.

JONAS SVENSSON

[ålder: stigande • intressen: svala verandor • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: alla dessa fotbollsspel]

BÄST JUST NU: ***Tekken 3*** – Svider hårdast. ***Road Rash 3D*** – Bästa surrogathojen hittills. ***Mortal Kombat 4*** – Raiden regerar. ***Dead or Alive*** – Också ett bra beat 'em up. ***Pocket Camera*** – Bäst för semesterbilder.

LOVISA LUNDSTRÖM

[ålder: 21 • intressen: musik & mode • föredrar: pussel • ogillar: shoot 'em up]

BÄST JUST NU: ***Heart of Darkness*** – Årets finaste intro. ***Parasite Eve*** – Aya är coolast. ***Klonoa*** – Enda anledningen att till stanna inne i sommar. ***Sega Rally 2*** – Tur att det inte finns några hastighetsbegränsningar. ***Gran Turismo*** – Man slipper teorin.

JOHN CARLING

[ålder: 31 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer]

BÄST JUST NU: ***Resident Evil 2*** – Jag tröttnar inte. ***House of the Dead*** – Dirty Harry i zombie-land. ***NBA Fastbreak '98*** – Roligare än hockey-VM. ***Red Alert*** – Red army is back. ***NBA Courtside*** – Kul basket till Nintendo 64.

MICKE WEICHBRODT

[ålder: 22 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare]

BÄST JUST NU: ***Gradius*** – Sann NES-konst från Konami. ***NBA Courtside*** – handlar inte bara om att dunka. ***FIFA: Road to World Cup '98*** – Kvalet är roligast. ***GT 64*** – Bästa racingspelet på Nintendo 64. ***Gran Turismo*** – Bästa racingspelet i världen.

BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom ribban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

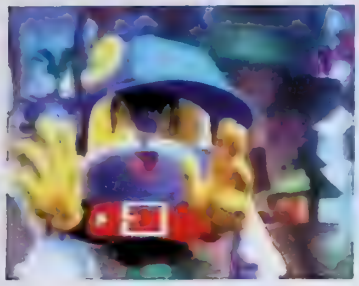
Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har inget spel någonsin varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Namco
UTVECKLARE — Namco
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — 12 juni
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Klonoa:
Door to Phantomile



När man spelar *Klonoa* måste man då och då nypa sig i armen för att försäkra sig om att man inte drömmer. Namco har verkligen överträffat sig själva den här gången.

I vissa saker blir alltid bäst om man följer grundreceptet. Det gäller till exempel pannkakor, och det gäller plattformsspel. På samma sätt som pannkakor inte blir godare för att man häver i lite nya kryddor eller extra ingredienser blir plattformsspelen inte roligare för att man tillsätter en massa specialeffekter till ett redan genialt koncept. Det har mästerkockarna på Namco tagit fasta på. I sitt rykande färska och nybakade *Klonoa: Door to Phantomile* har de blandat klassiska plattformsingredienser till en rätt som kanske inte ser så annorlunda ut, men som smakar mycket spännande.

Vid en första anblick kan *Klonoa: Door To Phantomile* tyckas vara väldigt likt *Pandemonium*. Det kanske låter lite konstigt med tanke på att Namco tidigare har gjort sig kända för spel som *Tekken* och *Ridge Racer*. Likheterna med *Pandemonium* visar sig dock efter en stunds spelande vara ganska få. Det är huvudsakligen banornas uppbyggnad i de två spelen som påminner om varandra. De ser nämligen väldigt tredimensionella ut fast de inte är det. Och till viss del är det faktiskt positivt. Man slipper att, som i exempelvis *Super Mario 64* irra omkring i diverse fantasilandskap utan den blekaste aning om vart man ska ta vägen, utan följer en liten slingrande väg genom de fantastiska miljöerna. Dessutom är *Klonoa* ett lugnt spel där det handlar om att fundera lite innan man springer vidare, om man över huvud taget ska ha någon chans att komma vidare.

Klonoa, som är spelets huvudkaraktär, avslöjar med sin blotta uppenbarelse att detta är ett japanskt spel. Han är ett mycket näpet men svårdefinierat litet djur. Med manga-inspirerade jätteögon och ännu större långa öron som kan användas till att flyga med, kastar sig Klonoa handlöst in i ens hjärta redan i det makalöst välgjorda och grafiskt otroliga introt. Och där stannar han långt efter det att man har klarat spelet och stängt av sin maskin.

Handlingen går ut på att Klonoa, tillsammans med sin medhjälpare Huppo som suger in fiender genom munnen och sedan blåser upp dem och använder dem som vapen, ska ta sig Phantomile, ett land byggt av drömmar. Spelkontrollen är lättförståelig och banorna ganska typiska plattformsbanor. Man går rakt fram och plockar upp saker som kommer i ens väg. Fiender kastar man på varandra eller inåt i skärmen för att samla på sig bonus. Då och då möter man, liksom i *Abe's Oddysee*, karaktärer som kan prata. De kan ge en ledtrådar om hur man bäst tar sig vidare, eller pusselbitar som hjälper en att lösa gåtan om drömlandet Phantomile.

Klonoa: Door To Phantomile är inget krångligt spel. Tvärtom är det nästan lite för lätt om man är en van plattformsspelare. Det som är svårast är att klura ut vad man ska göra härnäst eller vart man ska gå. Här och där på banorna finns nämligen hemliga dörrar som kan förflytta en till en helt annan plats i spelet, både på gott och på ont. Spelet blir nämligen svårare vartefter man spelar, och man lär sig att kontrollera Klonoa bättre och bättre under spelets gång.

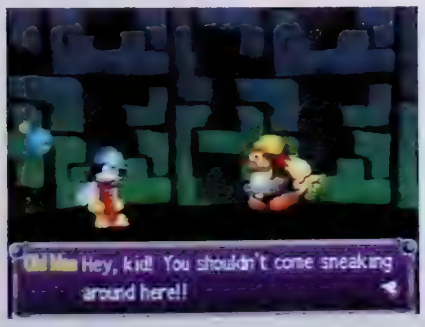
Det finns inte så många riktigt bra plattformsspel till Playstation. Förhoppningsvis blir det ändring på det nu när Namco har visat vad det går att åstadkomma med relativt enkla medel. För de har ju med *Klonoa: Door to Phantomile* bevisat att det går att göra ett superbt plattformsspel utan att använda sig av extrem 3D-grafik eller avancerade specialeffekter. De klassiska grunderna är ofta väldigt bra att bygga på. Namco har på ett enkelt men genialt sätt lyckats utveckla dem till ett fantasifullt och personligt spel som det är svårt att inte älska direkt.

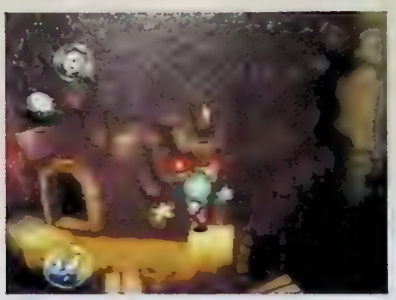
LL

KLONOA KOMMER ATT KLONAS

Än så länge är *Klonoa: Door To Phantomile* relativt ensamt i sin genre. Ett klassiskt men ändå annorlunda plattformsspel med en karaktär som är gullig utan att vara töntig och banor som utspelar sig i landskap som andas fantasi utan att förlora trovärdigheten. Men antagligen kommer *Klonoa* att kopieras av otaliga speltillverkare. Finessen

Med sina mangainspirerade jätteögon och ännu större långa öron kastar sig Klonoa handlöst in i ens hjärta redan i det makalöst välgjorda introt.





Karaktärernas röster är obeskrivligt fantastiska och konversationer dem emellan blir därmed helt obetalbara.

med sådana här spel är ju att de kan uppskattas både av inbitna plattformsspelare, som faller handlöst för den extravaganta designen och handlingen som är både spännande och klurig utan att vara krånglig, och nybörjare som får en chans att lära sig handskas med ett PlayStation-plattformsspel utan att det går extremfort som i till exempel *Pandemonium*.

Jag älskade *Klonoa* direkt. Kanske allra mest för den oemotståndliga karaktärens skull. Och mig gör det absolut ingenting om marknaden svämmar över av liknande spel. De är ju så bra.

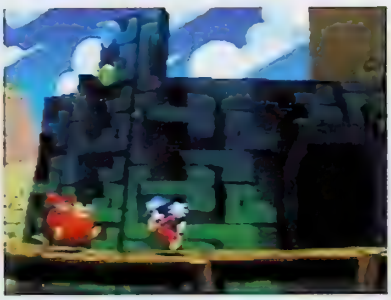
Lovisa 90

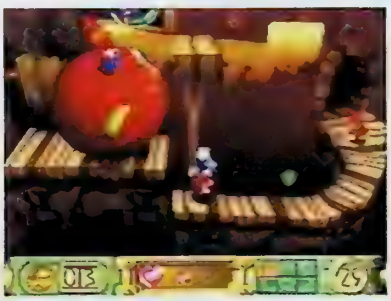
COOLARE ÄN CRASH

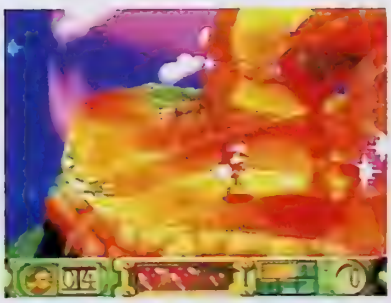
Det förvånar mig att det inte pratas mer om *Klonoa* just nu. Både *Crash* och *Gex* har ju hypats som PlayStations *Mario* utan att ens ha varit i närheten av att leva upp till de förväntningarna. *Klonoa* däremot, kom som från ingenstans och visade sig vara om inte PlayStations *Mario* så åtminstone så nära ett Nintendo-plattformsspel man kan komma utan en Nintendo-konsol. Klonoa är så söt och så cool när han rusar omkring i sin drömvärld – som för övrigt är något av det mest imponerande som har skådats i ett PlayStation-spel – att man bara inte kan låta bli att tycka om honom.

Så här roligt har jag inte haft med ett plattformsspel sedan *Super Mario 64*.

Tobias 90





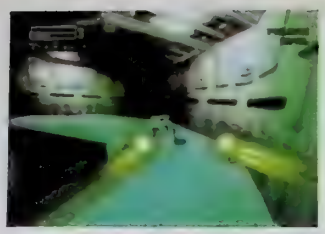


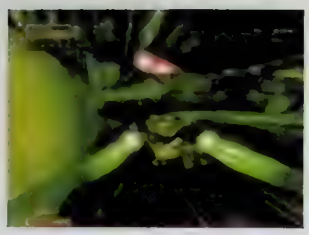
Det ser väldigt ljust ut för Klonoa trots att han bara just har hunnit göra speldebut.

Plötsligt börjar regnet ösa ned över Klonoa, men han drar bara ned kepsen över öronen och skuttar glatt vidare.

GRAFIK 91	SPELBARHET 91	TOTALT
Påminner om *Pandemonium* men är både snyggare och gulligare.	Klassiskt plattformsspelande.	Inte särskilt nyskapande, ändå ensamt i sin genre.
LJUD 88	**UTMANING 87**	**90**
Bra synkad och för handlingen passande musik.	Det blir svårare i lagom takt.	

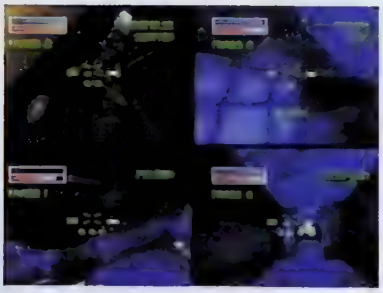
SPELTYP ——— **Shoot 'em up**
UTVECKLARE ——— **Acclaim**
UTVECKLARE ——— **Iguana**
DISTRIBUTION ——— **Bonnier**
SKAPAD ——— **Ute nu**
SPELARE ——— **1 - 4**
SPARFUNKTION ——— **Minne**
ÖVRIGA FORMAT —— **PlayStation**

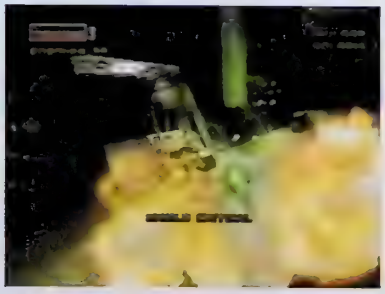




Forsaken 64

Iguana satsar stenhårt på Nintendo 64 och *Forsaken 64* är spelet som manifesterar det. Slimmad grafik, hektisk action och blytunga vapen är bara ett litet smakprov på vad som väntar.





I en mörk framtid har jorden ödelagts. Kvar finns till synes bara en ödelagd yta, men i underjorden härskar automatiserade robotar som skyddar de enorma komplex som ligger djupt nedanför marknivån. Hit söker sig plundrare, skurkar och äventyrare från universums utkanter för att finna rikedomar. Och priset för den dårskapen är ofta deras liv.

Det är enkelt att sätta sig in i hur *Forsaken 64* fungerar, men desto svårare att bemästra själva spelet. Den analoga handkontrollen används verkligen till fullo och för att bli en riktigt bra *Forsaken*-spelare krävs det att man lär sig alla knapparna. Likt i de flesta shoot 'em up är de första banorna i spelet vansinnigt lätta. Fienden pulvriseras nästan ögonblickligen och banornas pussel är allt annat än kluriga. Successivt blir det svårare och när de gigantiska bossarna uppenbarar sig gäller det att ha ett välfyllt vapenförråd.

Att braka in i ett enormt lavafyllt rum, avfyra ett dussin raketer och kvickt söka efter skydd är en handling som man utför på ett par sekunder. Men fienderna är tämligen smarta och de som inte förstördes efter raketattacken söker snabbt upp ens gömställe. En stand-off uppstår. Det är så *Forsaken 64* fungerar, här existerar inte en enda lugn stund.

Utan det hektiska upplägget hade nog inte *Forsaken 64* varit så underhållande. För spel i den här genren har tyvärr en tendens att bli lite för opersonliga, trots att det finns ett stort utbud av olika karaktärer och farkoster att välja mellan. Ändå är *Forsaken 64* ett av de bästa shoot 'em up-spel som släppts. Det är snabbt, snyggt, roligt och framför allt välgjort.

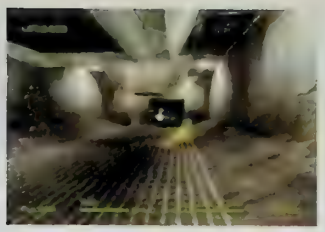
MJ

VÄLGJORT

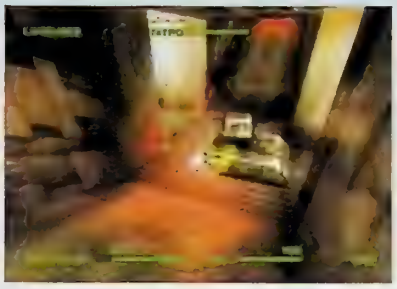
Trots vissa mikroskopiska fadäser är *Forsaken 64* ett av de absolut tyngsta spel vi har i shoot 'em up-genren. Fyrspelarmöjligheten är inte lika raffinerad som den i *Goldeneye 007*, men är ändå av mycket hög standard. *Forsaken 64* kommer kanske inte att bli spelet vi ser tillbaka på som en äkta klassiker som tillförde någonting revolutionerande, utan som ett spel som var väldigt välgjort.

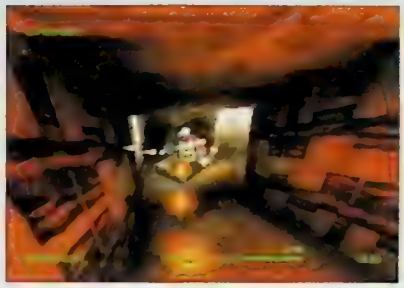
Martin 90

GRAFIK 86	SPELBARHET 92	TOTALT
Slimmad grafik, läckra ljuseffekter och ren design.	Lättstyrt och enkelt att sätta sig in i.	Ett genomarbetat shoot 'em up.
LJUD 88	INTELLIGENS 88	**90**
Trumma och bas blandas med elektronisk dansmusik.	Stundtals bra artificiell intelligens samt välgjorda banor.	



SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Probe
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — Nintendo 64





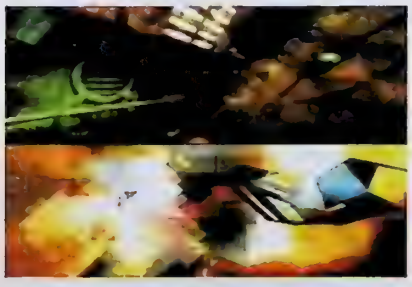
Forsaken

Eftersom det är två helt olika speltillverkare som utvecklat de *Forsaken* så skiljer sig 32bits-versionen från 64bits-versionen. Och det handlar det inte bara om grafik och bandesign.

Handligen i *Forsaken* är nästan identisk med Nintendo 64-versionen. Den största skillnaden är egentligen att det är lättare att ta till sig PlayStation-versionen eftersom det spelet har ett ypperligt renderat intro att bjuda på. Men ett snyggt intro gör inte ett spel mycket bättre och det är själva spelkänslan som ska vara i fokus.

Att göra ett spel som bygger på *Doom* fast med en flygande farkost kan inte vara speciellt enkelt. I spel där spelaren erbjuds alltför mycket frihet kan det ibland gå väldigt snett, något som *Descent* är ett bra exempel på. I *Forsaken* har dock Probe ansträngt sig för att inte krångla till det för mycket och trots att det går att åka både upp, ned, vänster och höger går det hela tiden att hålla koll på vad som händer, trots att man i vissa fall faktiskt kan känna sig lite sjösjuk.

Grafiken i *Forsaken* är ren. Ljuseffekter och detaljerade objekt är saker som Probe inte har snålat med. Banornas design är välgjorda och rymmer massor av överraskningar. Små fickor i stora rum kan till exempel erbjuda nya vapen eller, om man har otur, en hord av fiender.



I strid är tyvärr PlayStation-versionen inte lika bra som den till Nintendo 64. Det går lite trögare och ibland kan det faktiskt kännas som om programmerarna har valt grafik före snabbhet.

Överlag är dock *Forsaken* i särklass det mest genomarbetade shoot 'em up-spelet till PlayStation, som ännu inte har någon motsvarighet till *Goldeneye 007*. Det har en styrka som kanske inte visar sig direkt, men som långsamt kryper fram efter att ha lånat spelet ett par timmar. Det märks att Probe har haft förebilder som *Quake* – banorna i spelet är bara ett exempel på det – men *Forsaken* består inte enbart av lånade koncept. Det enda som skulle kunna vara en svaghet är själva konceptet som kanske inte kommer att tilltala alla. Men de som bara ger *Forsaken* en chans kommer inte att ångra sig.

MJ

NÄSTAN LIKA BRA

Jag hoppas att jag inte drar igång någon debatt på Post-sidan, men jag måste erkänna att jag gillar Nintendo 64-versionen av *Forsaken* lite bättre än den till PlayStation. Efter att ha suttit med de båda spelen lika lång tid så har jag kommit fram till följande; PlayStation-versionen är fruktansvärt snygg och välgjort men Nintendo 64-versionen har mycket bätte spelkänsla. Så är det bara.

Detta ska dock inte hindra PlayStation-ägare från att ta er närmare titt på *Forsaken*.Spelet har de ingredienser ett bra shoot 'em up ska ha och de som länge suktat efter någonting ruskigt svårt kommer utan tvekan vilja sätta tänderna i det här spelet.

Martin 86

GRAFIK 91
Skarpare grafik än I Nintendo 64-versionen, men det flyter inte lika snabbt.

SPELBARHET 84
Lite krångligare styrning än i 64bits-versionen, men ändå helt okej.

TOTALT
Ett genomarbetat shoot 'em up.

LJUD 88
Trumma och bas blandas med elektronisk dansmusik.

UTMANING 85
Fienden är lite ettrigare, samtidigt beter de sig underligare.

88

GENRE	Beat 'em up
UTVECKLARE	Sony
UTGIVARE	Tecmo
DISTRIBUTÖR	Egmont
SLÄPPS	26 juni
SPELARE	1 – 2
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	Saturn

Dead or Alive

Tecmo behövde någonting extra för att kunna konkurrera med *Tekken* och *Virtua Fighter* i arkadhallarna. De valde att fokusera på de kvinnliga karaktärernas mest framträdande fysiologiska drag. De satsade på stora och studsande bröst, helt enkelt.

PlayStation-versionen av *Dead or Alive* har begåvats med en del extra finesser jämfört med arkadspelet och Saturnversionen. Bland annat har det lagts tre helt nya karaktärer till de åtta som har hämtats från originalet. Skolflickan Ayane, och den jättelika brottaren Bass-Brott är ett par av tillskotten. I grunden handlar det dock om en uppsättning figurer som mer än lovligt liknar dem i *Virtua Fighter*-spelen. Stora och starka muskelkillar, små och snabba tjejer och den obligatoriska gamle vise Sensei-typen som i det här fallet heter Gen-Fu, och så dessutom en stor och stark kvinnlig fribrottare. Spelupplägget är i grunden också detsamma som i alla beat 'em up men med ett par intressanta och originella tillägg.

Förutom vad som redan finns i den digra valmenyn i form av spelformer som till exempel VS Mode, Training, Time Attack och Arcade kan man också få tillgång till ett stort antal hemliga spelformer och inställningar. Det handlar om allt från läckrare kläder till att kunna påverka spelinställningarna på olika sätt. Bland annat kan man reglera storleken på den minerade så kallade Danger Zone som omger varje arena. Danger Zone-systemet innebär en typ av exploderande underlag som det gör mycket ont att bli nerslagen på, något som ger matcherna en hel del extra krydda.

Om karaktärerna ligger åt *Virtua Fighter*-hållet har själva matcherna mera drag av *Tekken* med mycket av snabba attacker och kombinationer och mindre av taktiska funderingar. Men Danger Zone-funktionen ger som sagt *Dead or Alive* en alldeles egen prägel där tacklingar, blockeringar och undanmanövrar kan spela en avgörande roll. Datormotståndet är varierat och väl avvägt, fast med en ganska snabbt ökande svårighetsgrad. Men det behöver ju inte vara något fel.

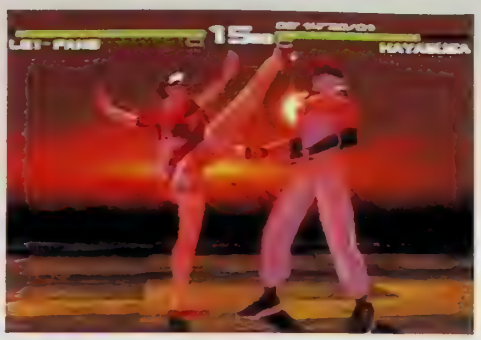
När väl den första upphetsningen, alternativt irritationen, har lagt sig upptäcker man snabbt att Dead or Alive är ett riktigt bra beat 'em up någonstans mellan Virtua Fighter och Tekken.

JS

Sexistiska inslag i japanska beat 'em up är ingen ovanlighet, men i *Dead or Alive* har Tecmo väl ändå gått lite för långt.

DUBBLA BUDSKAP

Fyra par hoppande polygonbröst lär bli det här spelets främsta säljargument. Och att tycka något om *Dead or Alive* utan att också ha en åsikt om detta faktum är naturligtvis omöjligt. Löjligt

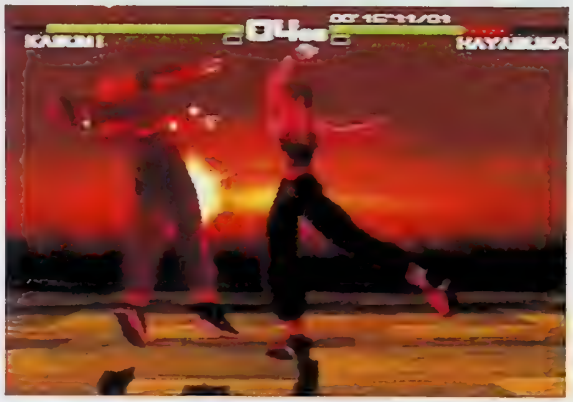


försäljningsknep, kul gimmick eller kvinnoförnedrande mansgriseri. Välj själva, i mina ögon är alla tre alternativen lika gångbara. Det är naturligtvis löjligt med polygonbröst som trotsar alla möjliga naturlagar – inte ens med den mest kraftfulla modellen i Björn Borgs sportbehå-kollektion skulle man kunna uppnå motsvarande resultat. Samtidigt är det gjort med uppenbar humor och självironi, i alla fall från spelkonstruktörernas sida. Men i ett större perspektiv är det naturligtvis beklämmande att se hur den japanska gubbsjukan firar ännu en triumf. Manga-influerade skolflickor med extremt små uniformer, minitrosor och jättebröst, som man dessutom ska slå ned. Det måste vara något slags rekord. När väl den första upphetsningen, alternativt irritationen, har lagt sig upptäcker man dock snabbt att *Dead or Alive* är ett riktigt bra beat 'em up med en känsla någonstans mellan *Virtua Fighter* och *Tekken*. Kontrollen är suverän och det går lätt och smidigt att utföra en hel del spektakulära specialslag och kombinationer. *Dead or Alive* bjuder på bra underhållning i väntan på *Tekken 3* och Tecmo visar att de kan ge både Sega och Namco en rejäl match vilket bådar gott inför en eventuell uppföljare.
Men låt oss hoppas att Tecmo följer Hannah Graafs exempel och plockar bort lite silikon till nästa gång.

Jonas 88

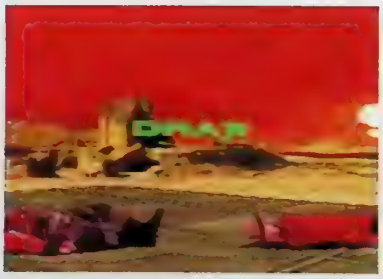
BRA MEN TRAMSIGT

Eftersom jag fortfarande tycker att *Virtua Fighter* är en bättre spelserie än *Tekken* och eftersom Saturn aldrig blev något stort format i Sverige är det roligt att det kommer någonting liknande till PlayStation. Visserligen har Tecmo gjort grafiken mindre *Virtua Fighter*-lik i den här konverteringen men det är ändå ganska uppenbart vilket spel som har legat till grund för *Dead or Alive*.



Det här med onaturligt kurviga kvinnliga beat 'em up-karaktärer har börjat gå lite väl långt på senare tid och i *Dead or Alive* blir det riktigt löjligt. Förmodligen hade Tecmo inte tillräckligt bra självförtroende och trodde att de var tvungna att sälja sitt spel med hjälp av bröst, vilket ju är ett sorgligt faktum i sig. På mig har hela den idén bara motsatt effekt; Tecmo har alltid varit ett spelhus jag har respekterat, men efter det här tramset har jag definitivt tappat en del av förtroendet för dem.

Tobias 87



Bakgrunderna i PlayStation-versionen är till och med snyggare än de i arkadoriginalet.

GRAFIK 88	SPELBARHET 90	TOTALT
Snabb och ren men med lite plastig karaktär och stela bakgrunder.	Mycket bra kontroll och massor av roliga specialattacker.	Ett bra beat 'em up som hade blivit uppmärksammat även utan sin speciella gimmick. **89**
LJUD 82	UTMANING 90	
Höga skrik och tunga explosioner på lagom japansk ljudmatta.	Relativt hög svårighetsgrad, många karaktärer och hemliga spelformer ökar livslängden.	

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Ocean
UTVECKLARE — Imagineer
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 25 juni
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

GT 64

Det börjar bli på tiden att någon gör ett riktigt bra racingspel till världens enda 64bits-konsol. Imagineer har redan gjort ett hyfsat försök med Genkis *Multi Racing Championship* och nu släpper de *GT 64*.

Att ta sig runt en kurva är svårare i GT 64 än i de flesta andra bilspel. För att motorn inte ska varva över måste man sköta gas och broms som ett proffs, och rattutslagen får inte vara en millimeter för stora. Annars bär det rakt av in i betongväggen.

Imagineers nya bilspel skiljer sig från *Multi Championship Racing* på många sätt. Här handlar det inte om sladdfylld rallykörning med stänkande grus och små bilar utan om banracing i stil med Segas arkadspel *Touring Car*. Farterna är högre, marginalerna mindre och loppen längre, och det krävs en helt annan typ av körning för att vinna i *GT 64*. En typ av körning som kommer att ge många spelare den utmaning de längtat efter, men som kanske kommer att avskräcka andra från att köpa *GT 64*.

Imagineer har försökt att göra sitt spel helt olikt den traditionella arkadstil som vi har vant oss vid med spel som *Ridge Racer*. I *GT 64* fungerar inte den vanliga sladdtekniken som låter bilen svischa genom en kurva med hjälp av ett snabbt tryck på bromsen, här måste man sakta ned i god tid före en kurva för att ha en chans. När man sladdar händer det ofta att motorn varvar över, men med lite träning kan man lära sig att ta kurvorna med stor finess. Eftersom de här bilarna är tunga och accelererar ganska långsamt är det av största vikt att inte tappa kontrollen över motorn, så kurvtagningen är svårare och något mer tålamodskrävande än i de flesta andra bilspel.

GT 64 är en sorts blandning mellan simulator och arkadspel, med simulatorernas höga krav på kunnande och arkadspelens tempo.

Det finns fem olika vinklar att betrakta spelet ur. Det är lättast när man ser sin bil på så stort avstånd som möjligt, men det är givetvis upp till var och en att välja själv.

Banorna i *GT 64* är varierade och utlagda på ett bra sätt, men de kan ibland kännas lite för långa. Genki har arbetat med verkliga förebilder när de har ritat banorna för att spelet ska bli så realistiskt som möjligt, och det märks. Det är ganska svårt att ta sig runt i dessa banor, vars snäva kurvor och små marginaler ställer höga krav på föraren. Men så är det ju även i riktig racing av den här typen, och en GT-förare vinner bara med hjälp av träning och stort tålamod.

Genkis satsning på realism är dock inte total. Det gör till exempel inte så mycket att ens bil råkar köra in i en vägg eller två och de andra bilarna ägnar sig gärna åt galna radiobilstacklingar i sina försök att komma först. *GT 64* är en sorts blandning mellan simulator och arkadspel, med simulatorernas höga krav på kunnande och arkadspelens tempo.

GT 64 är det bästa bilspelet som hittills har släppts till Nintendo 64. Den som faller för körstilen kommer att njuta av spelets alla banor – som även går att köra baklänges – och de 14 olika bilarna. Dessutom kan bilarnas egenskaper justeras på många sätt, till exempel beträffande fjädring, luftmotstånd och växellåda, så att spelaren kan hitta precis den önskade körkänslan. Genki har lyckats göra bilarna varierande i känsla, så det borde finnas något för alla smaker. Den som vill tävla mot en kompis kan göra det med delad skärm och för den ensamme spelaren finns tävlingar med upp till 24 varv per lopp. I de längsta tävlingarna blandas även ett element av strategi in i spelet, eftersom förarna då måste planera sina stopp i depån så att de kan fixa bilen och tanka vid exakt rätt tillfälle. Den som inte vill tävla mot andra kan antingen köra runt fritt på banorna eller ägna sig åt Time Trial för att försöka förbättra sin skicklighet bakom ratten.

Grafiken är relativt ren och enkel. Bilarna ligger alltid stadigt på körbanan och det förekommer inga storvulna specialeffekter att tala om, varken i bakgrundens stadsmiljöer och landskap eller på själva banan. Trots att grafiken är enkel har Genki dock inte lyckats

Repriserna är faktisk triktigt välgjorda och återskapar loppen med riktig Eurosport-anda. Tyvärr får man inte själv bestämma över kameravinkeln.

göra den helt skarp. Ibland uppstår en irriterande dimma kring allt som ligger en bit in i bilden och det kan vara svårt att veta vart man är på väg. Men detta är inget allvarligt problem och på det hela taget är *GT 64* snyggare än både *Multi Championship Racing* och *Top Gear Rally*.

GT 64 är ett underhållande och välgjort racingspel med en körkänsla som skiljer det från mängden. Det är kanske inte så bra som man kunde ha hoppats, men Imagineer visar åtminstone att utvecklingen är på väg åt rätt håll. *MW*

TÅLAMODSKRÄVANDE

När jag först började spela *GT 64* blev jag avskräckt. Kontrollen var inte lätt att komma underfund med och hade jag kört mitt första lopp i verkligheten så skulle både jag och min bil ha varit ute ur leken redan efter ett par minuter. Men så småningom kom jag underfund med hur det skulle gå till. Jag lyckades bemästra den svåra kickdown-tekniken och efter ett tag märkte jag att jag hade hur kul som helst med spelet. Det krävs en hel del tålamod och träning, men man känner sig desto duktigare när man lyckas vinna ett lopp i *GT 64*.

Jag gillar även de bilar man har att välja mellan. Det är stor skillnad i körkänsla mellan dem och det är lätt att hitta sin favorit. Dock tycker jag inte att spelutvecklarna har hanterat krockarna särskilt bra. Vid sådana tillfällen känns bilarna alldeles för lätta, och det ser inte trovärdigt ut när den bil man kört in i plötsligt flyttas metervis bort över asfalten.

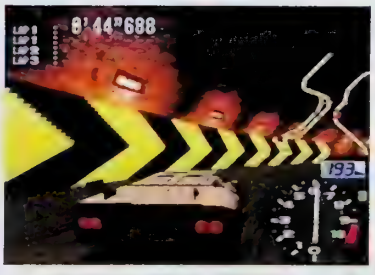
Men jag gillar fortfarande *GT 64* skarpt, även om det fortfarande saknas ett riktigt bra racingspel till Nintendo 64.

Micke 88

PÅ RÄTT VÄG

Man kanske inte kan begära för mycket av Imagineer, men nog är det synd att deras Nintendo 64-spel aldrig blir riktigt snygga. Precis som *Multi Racing Championship* och *Fighters Destiny* är *GT 64* välgjort och relativt originellt, men lite för suddigt och ryckigt för att se riktigt bra ut. Jag gillar dock simulatorambitionerna och de riktigt långa loppen, trots att de har en tendens att bli lite enformiga. Fortfarande saknar jag ett riktigt bra bilspel till Nintendo 64, men med *GT 64* visar Imagineer att de är på rätt väg.

Tobias 84



I den första betaversionen från Japan var banorna inte särskilt snygga. Men i det färdiga *GT 64* är de både omväxlande och fulla av överraskningar. Imagineer har kommit långt sedan *Multi Racing Championship*.

GRAFIK 73	SPELBARHET 84	TOTALT
Spelet är enkelt designat, men den dåliga skärmuppdateringen gör grafiken ryckig.	Precis som i *Multi Racing Championship* är kontrollen lyckad och banorna är dessutom välgjorda.	*GT 64* är välgjort men inget *Ridge Racer*.
LJUD 62	UTMANING 85	**85**
Skrikiga motorljud och hemsk musik är inte roligt för öronen.	16 banor och 14 bilar är tillräckligt för att man inte ska tröttna. Om man har tålamod.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Ea Sports
DISTRIBUTION — Ea Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — Nintendo 64

World Cup '98

I *Road to World Cup* fick vi värma upp med kvalspel, men nu är det dags för den riktiga VM-turneringen. Och den är roligare än kvalet.

Electronic Arts vet hur man utnyttjar en officiell licens till max. *Road to World Cup* var den perfekta aptitretaren inför *World Cup '98* och förväntningarna inför det slutgiltiga VM-spelet har vuxit ända sedan det förra spelet släpptes i december förra året. Men nu måste Electronic Arts bevisa att vi inte har väntat förgäves.

Den största anledningen att köpa *World Cup '98* är givetvis möjligheten att spela hela VM-turneringen med alla riktiga lag och spelare. Som tur är har Electronic Arts tagit med åtta av de lag som inte kom med i turneringen, däribland Sveriges landslag. Dessutom finns det möjligheter att byta och ändra på spelare och VM-turneringen kan modifieras så att grupperna kan se ut som man vill.

Grafiken har förbättrats en hel del sedan sist och spelet har blivit mer likt de bägge versionerna till Nintendo 64. Spelarna har fått tydligare och mer verklighetstrogna ansikten och animationen har blivit snabbare än förut. Dessutom har spelarna blivit mer detaljerade med hjälp av ett större polygonantal. Samtidigt är tyvärr bildhastigheten inte lika hög, vilket kan vara ganska irriterande under matcherna eftersom det blir lite suddigt på plan. Över lag har spelet dock blivit mycket snyggare än sin föregångare.

Det finns många tricks att lära sig använda mot sin opponent, både för enskilda spelare och hela lag. Den som tränar duktigt kan lära sig använda taktiska manövrer som att styra upp spelet längs kanterna eller att lura motståndaren med en offside-fälla, allt med några enkla knapptryckningar på handkontrollen. Spelarnas individuella skicklighet har också förbättrats, och känslan har blivit mer realistisk än i *Road To World* Cup.

När *Road to World Cup* släpptes verkade det inte troligt att Electronic Arts skulle hinna förbättra det särskilt mycket tills VM-starten. Men *World Cup '98* är faktiskt bättre och en klart säkrare investering. Detta trots att det inte finns lika många lag och spelare, det är helt enkelt roligare att spela World Cup 98.

MW

ÖVERRASKANDE

Jag trodde faktiskt inte att Electronic Arts skulle hinna fixa till sitt spel så här mycket i tid till VM. *World Cup '98* till PlayStation känns som ett helt nytt spel, inte speciellt likt *Road to World Cup* alls. Och det sitter ju fint nu när VM invigs och fotbollslusten kan börja på allvar.

Det enda som irriterar mig är att bara landslagen finns med. Så stor plats hade det inte tagit på skivan att ha med klubblagen från *Road to World Cup* och det tycker jag Electronic Arts kunde ha bjudit på. Men bortsett från den bristen är *World Cup '98* ett snyggare och smidigare fotbollspel än vad Electronic Arts någonsin har producerat till PlayStation och ett vida bättre alternativ än Psygnosis och Eidos hemska fotbollsparodier.

Micke 90

GRAFIK 89
Animeringen är smidig och realistisk, men helheten kan ibland bli lite för ryckig. Allt ser dock mycket verklighetstroget ut.

SPELBARHET 85
Speltempot är snabbare än tidigare, och underhållningsvärdet har ökat sedan *Road to World Cup*.

LJUD 88
Stämningen är hög på läktarna och kommentatorerna har faktiskt fått lite koll på läget.

UTMANING 89
VM för all del, men det hade inte skadat med några fler turneringar. Med en mänsklig motståndare är det dock svårt att tröttna.

TOTALT
Det bästa VM-alternativet till PlayStation.

87

World Cup '98

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — EA Sports
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

Electronic Arts har kommit långt sedan de släppte sitt vidriga *FIFA 64*. Nu står VM för dörren och Nintendo 64 har fått ännu ett suveränt fotbollsspel.

Inom sportgenren förekommer fler speluppgraderingar än i någon annan genre, speciellt när det gäller fotboll och hockey. Varje år släpps nya versioner av de stora titlarna men oftast är dessa versioner alltför lika varandra. Det problemet är mycket aktuellt för Electronic Arts just nu, eftersom de släpper sitt *World Cup '98* bara sex månader efter kvalspelet *Road to World Cup*. Och det är inte mycket som skiljer dem åt.

Precis som i PlayStation-versionen finns det 40 olika lag i spelet och den som inte gillar lagen kan lätt ändra på deras inställningar. Det går dock inte att göra om deras uniformer som i *Road to World Cup*. De många inställningarna i spelet är annars i stort sett samma som i *Road to World Cup* – det är bara gränssnittet som har gjorts om rent grafiskt – och de fungerar fortfarande lika bra.

Trots att den här versionen inte förändrats lika mycket som den till PlayStation märks det att Electronic Arts har försökt att förbättra både känsla och kontroll. Passarna har blivit mer realistiska, bollen klistrar sig inte lika mycket vid spelarnas fötter och det är svårare att få bollen exakt dit man vill. Framförallt har det blivit mycket svårare att behålla bollen vid soloprestationer, för glidtacklingar och andra sätt att roffa åt sig bollen är mycket mer effektiva än de var i *Road to World Cup*. Tyvärr har dessa förändringar knappast förbättrat spelkänslan, utan bara gjort den annorlunda. Det märks även att Electronic Arts har försökt att råda bot på de irritationsmoment som förekom i det förra spelet. Målvakterna är till exempel mer vakna i *World Cup '98* och domaren har lugnat ned sig lite när det gäller offside. Dessutom har en bonus lagts till för den som lyckas vinna VM. Då öppnas nämligen möjligheten att spela de åtta klassiska VM-finalerna som finns inlagda i spelet. De är i och för sig inte särskilt intressanta, de svartvita bilder och den gammalmodiga stämning som det talades om finns ingenstans.

Själva spelglädjen i *World Cup '98* är i stort sett samma som den i *Road to World Cup*, det är egentligen bara kontrollen som skiljer sig en aning. Så den som inte absolut måste spela VM-turneringen på sin Nintendo 64 kan gott hålla sig till *Road to World Cup*, där det både finns fler lag och större frihet.

MW

LIKA BRA SOM KVALET

Jag brukar bli arg på speltillverkare som försöker lura åt sig mer pengar genom att släppa två liknande spel som är precis så annorlunda att folk ändå måste köpa båda. Det är precis vad Electronic Arts har gjort med *Road to World Cup* och *World Cup '98*, men ändå blir jag inte sur. De här spelen skiljer sig nämligen mest i känsla, de är lika kul men på olika sätt. Det här spelet har mer finesser än det gamla, till exempel kan man nu slänga sig för att filma till sig en straff och man kan spela VM-finalen mellan Italien och Brasilien om man vill det. Dessutom är det här det enda alternativet där man får vinna VM, och det är roligare än kvalet om man spelar själv. Men mot en kompis spelar jag hellre *Road to World Cup*, där jag kan hitta på ett helt eget lag och där matcherna flyter en aning smidigare. Men jag klandrar inte den som köper *World Cup '98*.

Micke 90

GRAFIK 89	Med några nya detaljer i animationen har grafiken blivit en aning bättre, men tyvärr finns den irriterande suddigheten kvar.
SPELBARHET 86	Kontrollen är lite annorlunda än den i *Road to World Cup*, men spelglädjen är ungefär densamma.
LJUD 80	Kommentatorerna sköter sig lite bättre än de gjorde i *Road to World Cup*, och publiken har blivit mer entusiastisk.
ATMOSFÄR 92	Det är roligare att vinna VM än att vinna kvalet.

Electronic Arts vinner VM.

88

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.
www.spelia.se
SPE
HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:
Danvikstull
Valhallavägen 36
08-150 600
Valhallavägen 22
08-150 500
Barnängsgatan.11
08-642 03 64
POSTORDER
08-150 600
VÅR VERKSTAD:
Valhallavägen 22
08- 150 500
maskiner & tillbehör
-Reparerar
-Bygger om
-Modifierar
-Rengör
VI KÖPER ÄVEN TRASIGA KONSOLLER
VI SÄLJER ÄVEN SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:
Nintendo
GAME BOY
NEO GEO
3DO
spel från 25
PHILIPS CD-i
SEGA
ATARI JAGUAR
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE
Många beställningskuponger som skickats till oss har försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan utanpå kuvertet.
N64 PAKETET
2099:-
Nintendo 64 + 1 kontroll + kablar + valfritt spel
Gör din beställning & skicka in Portofritt!
Produkt:
pris:
1.
2.
3.
4.
5.
Namn.
Adress.
Postnr.
Postadress:
Tel:
Målsmans sign >16år
Frankeras ej SPELIA betalar porto
SPELIA
Svarspost
121079300
110 19 Stockholm
PlayStation
NINTENDO

LIA

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

KÖPER BYTER SÄLER

N64 SPEL

	nytt!	beg.	Vi köper
Aero Fighter Assault	599	450	200
Aero Gauge	649	500	225
Blast Corps	399	300	125
Bomberman 64	399	300	125
Chameleon Twist	649	500	225
Clayfighter 63 1/2	599	500	225
Cruisin USA	549	450	200
Dark Rift	649	500	225
Diddy Kong Racing	599	450	200
Doom 64	649	500	225
Dual Heroes	649	500	225
Duke Nukem	649	550	250
Extreme G	599	500	225
Fifa 64	399	300	125
Fifa '98-Road to W.C	599	500	225
Fighters Destiny	649	550	250
Forsaken	599	450	200
F1 Pole Position	599	500	225
Golden Eye 007	649	550	250
Hexen	699	550	250
Int. Superstar Soccer	699	450	200
Killer Instinct Gold	599	450	200
Lamborghini 64	399	300	125
Lylat Wars	599	350	150
Lylat W.+rumblepack	699	550	300
Mace : The Dark Age	399	300	125
Madden 64	599	500	225
Mario Kart 64	599	450	200
Mischief Makers	399	300	125
Mortal Kombat Trilogy	699	500	225
Multi Racing Champ.	649	500	225
Mystical Ninja	649	550	250
Nagano W. Olympics	649	500	225
NBA Hangtime	699	500	225
NBA Pro	649	500	225
NFL Quarterback C.'98	399	300	125
NHL Breakaway '98	599	500	225
Olympic Hockey	649	550	250
Pilotwings 64	599	350	150
Quake 64	649	550	250
Rampage World Tour	649	500	225
San Fransisco Rush	649	500	225
Snobeard Kids	499	450	200
Star Wars	599	400	175
Sub Zero - Mortal K.	649	500	225
Super Mario 64	599	400	225
Tetrisphere	499	400	175
Top Gear Rally	399	300	125
Turok	599	450	200
Virtual Chess 64	649	500	225
Wargods	599	500	225
Wayne Gretzky 64	649	450	200
Wave Race	599	450	200
WCW vs NWO W.T.	599	500	225
Wetrix	599	450	200
World Cup 98	549	400	175
Yoshi's Story	649	550	250

TILLBEHÖR

	nytt!	beg.	Vi köper
Antennkabel	199	150	50
Antennkabel, original	249	200	50
Förlängningssladd,2m	99	50	20
Handkontroll, färgad	349	250	100
Handkontroll, turbo	299	200	100
Handkontroll, original	299	200	100
Minneskort (6 färger)	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, x4	299	200	100
Minneskort, x28	399	300	150
Ratt + pedaler	899	750	300
Rumble Pack	199	150	50
Rumble Pack, orginal	249	200	50
Rumble Pack +minne	299	250	100
S-Video kabel	199	150	50
Stereo A/V kabel	199	150	50

BEGAGNAD N64

Vi köper 800:-

Vi säljer 1200:-

"Super Mario 64", "Nintendo 64" are trademarks of NOA, Inc. All trademarks and copyrights are recognized. Alla rättigheter för varumärket Nintendo ägs i Skandinavien av Bergsala Gruppen AB. Bergsala Gruppen AB är generalagentur för Nintendo.

Begagnade spel:

måndag-fredag lördag

Butik 11.00-18.00 11.00-15.00 **08/150 600**

Postorder **Orderfax** Öppet runt **08/150 700**

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

TÅRS GARANTI PÅ BEG.

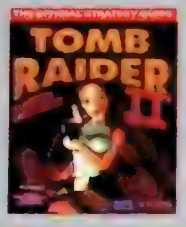
KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

Guide-special

149:-



99:-

49:-

29:-

måndag-fredag 11.00-18.00

lördag 11.00-15.00

Butik

Postorder

Orderfax dygnet runt 08/150 700

SPELIA

www.spelia.se

(Beställ dina spel från oss via Internet!)

	nytt / beg. / vi köper				nytt / beg. / vi köper				nytt / beg. / vi köper		
Actua Golf	399	300	125	Gun Griffon	399	200	75	Road Rash	299	200	75
Actua Soccer Club Ed.	399	300	127	Hang On GP '96	299	100	25	Scorcher	299	200	75
Alien Trilogy	299	200	75	Hardcore 4x4	449	200	75	Sea Bass Fishing	449	300	125
Alone in Dark 2 - Jack	299	100	25	Hexen	449	250	100	Sega Rally	399	200	75
Amok	399	300	125	Highway 2000	299	200	75	Sega Touring Cars	499	400	175
Andretti Racing	299	100	25	Hi-Octane	149	100	25	Shellshock	199	100	25
Area 51	399	300	125	Horde	399	200	75	Shining in Holy Ark	499	350	150
Athlete Kings	299	250	100	House of the Dead	499	450	200	Shining Wisdom	449	200	100
Atlantis	299	250	100	Independence Day	399	300	125	Shinobi X	399	250	100
Baku Baku Animal	399	300	125	Int. Victory Goal	199	100	25	Shockwave Assault	299	100	25
Batman Forever	299	250	100	In the Hunt	299	150	50	Sim City 2000	349	250	100
Battle Stations	299	250	100	Jewels of the Oracle	449	300	125	Skeleton Warriors	149	100	25
Battle Monsters	149	100	25	Johnny Bazookatone	299	250	100	Sky Target	449	250	100
Big Hurt Baseball	299	100	25	Keio Flying Squad. 2	299	200	75	Slam & Jam	299	250	100
Black Dawn	399	300	125	King of Fighters '95	449	350	150	Sonic Jam	449	350	150
Blam! Machinehead	299	250	100	Last Bronx	499	400	175	Sonic 3D Blast	449	350	150
Blast Chamber	299	250	100	Lemmings 3D	299	250	100	Sonic R	499	400	175
Blazing Dragons	399	250	100	Lethal Enforcers	449	350	150	Soviet Strike	299	150	50
Bomberman	449	350	150	Loaded	449	200	75	Spacehulk	149	100	25
Bubble Bobble	199	150	50	Lost World-Jurassic 2	399	350	150	Spot Goes Hollywood	449	350	150
Bug	399	250	100	Madden NFL '97	299	200	75	Story of Thor 2	449	200	75
Bug 2	449	350	150	Magic Carpet	299	100	25	Streetfighter Alpha	299	200	75
Burning Rangers	499	450	200	Mansion Hidden Souls	199	100	25	Streetfighter Alpha 2	449	300	125
Bust a Move 2	449	300	125	Manx TT	449	300	125	Streetfighter Collect.	499	450	200
Casper	399	200	75	Mass Destruction	299	250	100	Streetfighter Movie	399	200	75
Chaos Control	299	250	100	Mega Man X3	449	350	150	Street Racer	449	200	75
Clockwork Knight	299	100	25	Mighty Hits	399	300	125	Striker '96	199	100	25
Clockwork Knight 2	399	300	125	Mr. Bones	449	250	100	Theme Park	299	150	100
Command & Conquer	399	250	100	Mortal Kombat 2	199	100	25	Three Dirty Dwarfs	449	250	100
Crime Wave	449	300	125	Mortal Kombat 3 Ult.	399	200	75	Thunderhawk 2	449	100	25
Croc	399	350	150	Mortal Kombat Trilogy	449	400	175	Tilt	449	250	100
Crow - City Of Angels	449	300	125	Myst	399	150	50	Titan Wars	449	250	100
Crusader No Remorse	299	150	50	Mystaria	299	100	25	Tomb Raider	349	200	75
Cyberia	199	100	25	Nascar '98	399	350	150	Torico	399	300	125
Cyber Speedway	299	200	75	NBA Action	199	100	25	Toshinden	299	150	50
D	199	100	25	NBA Action '98	449	350	150	Toshinden URA	399	300	125
Darius Gaiden	299	100	25	NBA Jam Extreme	299	200	75	Trash It	449	300	125
Danus 2	449	250	100	NBA Jam T.E	299	150	50	True Pinball	449	250	100
Darklight Conflict	399	300	125	NBA Live '97	299	200	75	Tunnel B1	399	150	50
Dark Savior	449	150	50	NBA Live'98	399	350	150	Valora Valley Golf	299	150	50
Daytona USA	299	100	25	Need for Speed	299	150	50	Victory Boxing JVC	299	100	50
Daytona CC Edition	449	200	75	NFL Quaterb. Club '96	199	100	25	Virtua Cop + pistol	649	350	150
Defcon 5	299	250	100	NFL Quaterb. Club '97	449	250	100	Virtua Cop	449	200	75
Destruction Derby	449	200	75	NHL All Star Hockey	399	100	25	Virtua Cop 2 + pistol	699	550	175
Die Hard Arcade	449	350	150	NHL '97	99	100	25	Virtua Cop 2	449	300	125
Die Hard Trilogy	299	200	75	NHL '98	399	350	150	Virtua Fighter	199	100	25
Digital Pinball	299	100	25	NHL Breakaway '98	449	350	150	Virtua Fighter 2	199	100	25
Discworld	249	100	25	NHL Powerplay	449	300	125	Virtua Fighter Kids	199	100	25
Discworld 2	299	250	100	Nights + pad	699	300	125	Virtua Fighter Remix	399	100	50
Doom	299	200	75	Nights	399	150	50	Virtual Golf	449	250	100
Dragon Force	449	350	150	Night Warriors/Darkst.	199	150	80	Virtual Hydlide	299	100	25
Duke Nukem 3D	499	400	175	Off World Interceptor	149	100	25	Virtual On	449	250	100
Earthworm Jim 2	449	350	150	Olympic Soccer	299	200	100	Virtua Open Tennis	199	100	25
Enemy Zero	599	450	200	Panzer Dragoon	149	100	25	Virtual Racing	199	100	25
Euro '96	199	100	25	Panzer Dragoon 2	399	150	50	Virtual Pool	449	300	125
Exhumed	299	150	50	Panzer Dragoon Saga	499	450	200	Warcraft 2	399	350	150
F1 Challenge	449	150	50	Parodius	449	250	100	Wing Arms	449	200	75
FIFA '96	199	100	25	Pebble Beach Golf	449	100	50	Winter Heat	499	450	200
FIFA '97	99	100	25	PGA '97	299	100	25	Wipeout	299	100	25
FIFA '98 -Road to W.C.	399	350	150	Primal Rage	299	150	50	Wipeout 2097	399	350	150
Fighters Megamix	499	350	150	Pro Pinball	299	200	75	World Cup Golf	199	150	50
Fighting Force	449	350	150	Quake	499	400	175	W.Series Baseball	299	150	50
Fighting Vipers	199	100	25	Rayman	399	300	125	W.Series Baseball 2	449	250	100
Galactic Attack	299	250	100	Re-Loaded	449	300	125	Worldwide Soccer'97	199	100	25
Galaxy Fighters	449	250	100	Resident Evil	499	400	175	Worldwide Soccer'98	499	400	175
Gex	449	250	100	Return Fire	449	300	125	World L. Soccer 98	499	450	200
Ghen War	299	200	75	Revolution X	299	100	25	Worms	449	300	125
Golden Axe	399	200	75	Rise 2 - Resurrection	149	100	25	WWF In Your House	449	300	125
Grid Run	399	250	100	Robotica	449	250	100	WWF Wrestlemania	299	150	50
Guardian Heroes	399	150	50	Robopit	299	250	100	X-men	199	150	50

TILLBEHÖR

	nytt / beg. / vi köper		
Action Replay	499	400	150
Arcade Racer, ratt	699	500	200
Antennkabel	249	200	100
Antennkabel, orginal	299	250	100
Batteri Backup 8M	399	300	150
Handkont Förlängnings	99	80	20
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handkontroll, analog	399	200	50
Handk., 2 trådlösa	499	400	150
Konverter/Adapter	249	200	50
Pistol	299	200	50
Pistol Predator/Cobra	399	300	100
RGB-scart	249	200	100
Virtua Stick	499	400	150

Nya spel:

Vi Köper - 400:-

Vi Säljer : 600:-(inkl. 1 beställt spel!)

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings kupongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltiteln. (överskriften lyder: *vi köper*).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att skriva postgironr. eller bankgironr.

3.) Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel, men i detta fall får du pengar direkt. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

KÖPINFORMATION

- Våra inköpspriser gäller per postorder.
- Alla priser är inkl. moms.
- Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket
- Ej utlösta paket debiteras med 150:-
- 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner = 1år) (lasermaskiner = 6mån.)
- Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 15 juli 1998.
- Vi reserverar oss för ev. prisändringar, tryckfel.

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA!

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

BUTIK & POSTORDER ÖPPEN

08/150 600

08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

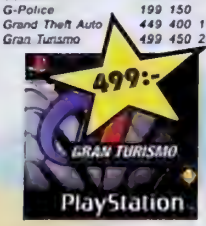
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spelia.se

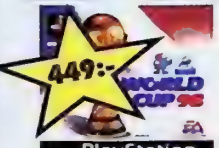
	nytt/ beg.	Åt	köper
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe´s Odessey	449	400	175
Actua Golf	399	300	125
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	150	25
Actua S.Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Addidas Pow.Soc.98	449	400	175
Acctua Soccer 2	449	400	175
Addidas P. Soccer'97	399	300	125
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	299	250	100
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack is B	349	200	75
Alundra	499	450	200
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Aemoured core	449	400	175
Assault Rigs	199	150	50
Atan Greatest Hits	449	400	175
Atan Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Baby universe	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	299	250	100
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	299	250	100
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bug Riders	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	300	125
Castlevania	449	400	175
Caesars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	250	100
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	400	175
Critical Depth	99	100	25
Criticom	299	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	300	125
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	299	250	100
Cybena	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	199	150	50
Dark Omen	449	400	175
Darkstalkers	99	100	25
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball : Zone	449	400	175
Dead or Alive	449	400	175
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil´s Deception	449	400	175
Diablo	449	400	175
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Doom+Final Doom	399	350	150
Dragonheart	99	100	25
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody´s golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	250	100
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	199	150	50
Felony 11-79	449	400	175
FIFA 96	249	100	25
FIFA 97	299	150	50
FIFA 98-Road to W.C	299	250	100
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	400	175
Firo & Klawd	399	350	150
Forsaken	449	400	175
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	499	450	200
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Goalstorm	199	150	50
G-Police	199	150	50
Grand Theft Auto	449	400	175
Gran Turismo	499	450	200
Grid Run	299	250	175
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	400	175
Hardcore 4x4	399	300	125
Heart of darkness	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc´s Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	199	150	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100
International Moto X	449	400	175
Int. Super.Soccer Pro	249	200	75
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	199	150	50
Iznogoud	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	99	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kick off world	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King´s Field	349	200	75
Klonoa	449	400	175
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Last Report	449	400	175
Legacy of Kain	399	200	75
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	300	125
Loaded	249	200	75
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	300	125
Lucky Luke	449	400	175
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Magic Carpet	299	100	25
Magic The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	350	150
Master of Teräs Käsi	449	400	175
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	99	100	25
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	300	125
Men in Black	399	350	150
Megaman X3	449	400	175
Megaman B & C	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Mickey´s Wild Adv	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	400	175
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
N 20	449	400	175
Nagano Winter '98	449	400	175
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	350	150
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	199	150	50
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
Need for Speed 3	449	400	175
Newman Haas Racing	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quarterback C.'98	449	400	175
NHL '97	199	150	50
NHL '98	199	150	50
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	199	100	25
NHL Face Off '97	299	200	50
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	299	250	100
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
One	399	350	150
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	150	50
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	300	125
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assasin	449	400	175
Perfect Weapon	399	300	125
PGA 96	199	150	50
PGA 97	249	200	75
PGA 98	299	250	100
Phat air	449	400	175
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Pitfall 3D	449	400	175
Player Manager	449	400	175
Po´Ed	399	350	150
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	200	75
Powerboat Racing	449	400	175
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerplay Hockey	449	400	175
Pow. Play Hockey 98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Poy! Poy!	499	450	200
Premier Manager '98	449	400	175
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	199	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	300	125
Reboot	449	400	175
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	399	250	100
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125
Resident Evil 2	499	450	200
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	449	400	175
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	299	250	100
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skull Monkey	449	400	175
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	249	200	75
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam	199	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	399	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	300	125
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Steel Reign	449	400	175
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175
Streetfighter Collect	449	400	175
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Sunkoden	449	350	150
Super Pang Coll	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	299	250	100
Syndicate Wars	299	250	100
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tempest X3	99	100	25
Tenka	449	350	150
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	449	400	175
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	300	125
Toca Touring Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	399	250	100
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	99	100	25
Total NBA '95	349	150	50
Total NBA '97	449	300	125
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	400	175
Track & Field	249	200	75
Treasures of the deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	99	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	300	125
Victory Boxing JVC	399	250	100
Viewpoint	199	150	50
Vigilante	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	199	150	50
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	449	400	175
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild Arms	449	400	175
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
World Cup '98	449	400	175
World Cup 98 tourn.	499	450	200
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	449	400	175
WWF In Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25



Ny modell inkl. handkontroll, kablar och skall och demo cd.

Beg. vi Köper : 800:-

Beg. vi Säljer : 1200:-



TILLBEHÖR

	nytt/ beg.	Åt	köper
Analog Joystick, Sony	699	550	200
Arkad Joystick (Ascii)	599	450	150
Antenn kabel	249	200	100
Antenn kabel, orginal	299	250	100
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handkontroll, analog	399	300	100
Handkontroll, RPG	399	300	100
Handk förlängningskab.	99	50	20
Link-up kabel	199	150	50
Minneskort, 15 block	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, 240 block	399	300	125
Minneskort, 360 block	499	400	150
Minneskort, 720 block	599	500	200
Multitap, för 4 spelare	499	400	150
Mus	349	250	100
Negcon, analog	499	350	100
Pad Barracuda, analog	399	300	100
Pistol, Blaze	299	200	50
Pistol, Pred.Justifier	399	300	100
Pistol, Real Arcade Gun	599	450	150
Pro Act.Replay (Datel)	499	400	150
Ratt+Ped.Top Drive	899	750	300
Rengöringset	199	100	50
RGB-scart kabel	199	150	50
Väska	149	100	50

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

LIA

För kunder som besöker vår butik
kostar det 50 till 150:-(beroende på lager)
att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

PSX PAKETET

Playstation + 1 kontroll + kablar + 1 valfritt spel
(Vårt ordinarie pris är ca 2098:-)

STORA PSX PAKETET

Playstation + 2 kontroller + minneskort
+vaska + kablar + 2 valfria spel
(Vårt ordinarie pris är ca 3200:-)

Analog hand-kontroll med vibrator.

Analog handkontroll

Specialdesignad hand-kontroll med pistolgrepp för Resident Evil

Analog handkontroll

Spelet Time Crisis + G-con pistol

Pal converter. Ger färg åt importspel utan scartsladd.

RGB scart-För att få skarpare bild. Ger även färg åt importspel

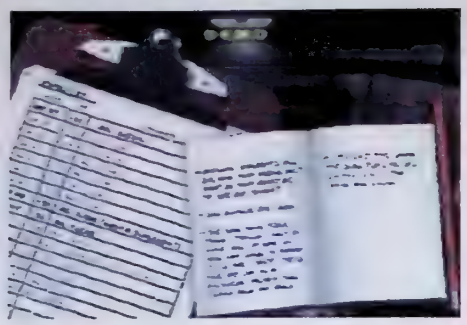
OBS!! NYA SPEL:

OBS!! NYA SPEL:

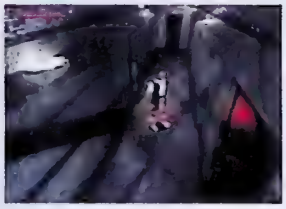
	måndag-fredag	lördag	
Butik Postorder	11.00-18.00	11.00-15.00	08/150 600
Orderfax	öppet runt		08/150 700

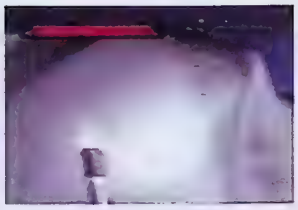
SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Gigawatt
DISTRIBUTION — Funsoft
CLAPPS — Juni
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Men in Black



Hollywood skapar filmhistoria om och om igen genom att släppa nya klassiker stup i kvarten. En del av dessa filmer går sedan ett grymt öde till mötes. De blir till TV-spel.





Nu är det så dags för höjdarfilmen *Men in Black*, med allas vår fräsche prins i Bel Air, Will Smith, och Tommy Lee Jones i huvudrollerna. Fenomenet spel baserade på filmer har av någon underlig anledning aldrig blivit någon lysande affär – åtminstone inte för köparen av spelet. Att sedan Hollywood inkasserar en och annan extradollar till kassaskrinet på att sälja dåliga spel marknadsförda genom en bra film är en annan historia. Vad gäller just den specifika titeln *Men in Black* förhåller det sig inte direkt annorlunda i detta fall.

Men in Black är upplagt på det numera klassiska *Resident Evil*-manéret. Grafiken är dock inte i närheten av *Resident Evils* snygga uppvisning i vad som är presterbart till PlayStation. Det hela blir inte bättre av alla logikmissar i spelets handling. En del av dessa består av att det finns detaljer i grafiken som man måste se, för att på så sätt förstå vad det är man ska göra för att komma vidare i spelet. Ser man då inte dessa detaljer på grund av den undermåliga grafiken är det omöjligt att ta sig vidare i äventyret. Handlingen har för övrigt inte mycket gemensamt med filmen *Men in Black*, förutom att samma karaktärer är med i båda fallen. Synd med tanke på att filmen faktiskt är riktigt underhållande.

Att spelet sedan är kryddat med trista ljudeffekter höjer knappast den redan saboterade spellust man eventuellt hunnit bygga upp. Vidare ska man väl inte tala om att spelkontrollen inte känns som om den vore från denna planet, spelets handling till trots. Antagligen är det enklare att kryssa igenom en meteoritsvärm i en raketförsedd Volkswagen än att helskinnad ta sig igenom hela det här spelet. Det senare alternativet får nämligen anses vara omöjligt.

Varför fortsätter då speltillverkarna att ge ut alla dessa mindre bra filmlicensspel? För att folk köper spelen ändå? Ja, det måste nog vara så. Man ser en film och tycker att den är bra. Sedan släpps det ett spel med samma namn som filmen, gärna inpackat i en kartong med filmaffischen på. Och så tror den eventuelle köparen att han ska få återuppleva den där roliga stunden i biomörkret en gång till. I fallet *Men in Black* är det dock bättre att se om filmen tio gånger än att köpa spelet. *JC*

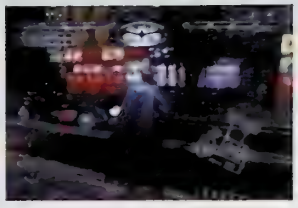
GREMLIN MISSADE TÅGET

Gremlin försöker att haka på *Resident Evil*-tåget genom att ge ut ett spel med samma stuk baserat på en filmlicens. Av tradition är ju filmlicenser av ganska taskig kvalitet, men det här tar nog ändå priset. *Men in Black* saknar allt det som *Resident Evil* har. Grafiken suger väl kanske inte direkt, men det är inget snack om att PlayStation-ägare har sett betydligt snyggare grafik än den här. Spelkontrollen är näst intill katastrofal och den enda utmaning man kan hitta i ett sådant här spel är att se hur många logiska missar spelskaparna har lyckats trycka in i ett och samma spel. Gremlin blev helt enkelt kvar på perrongen när *Resident Evil*-tåget gick.

Måtte ingen alien se det här spelet, för då bombar de förmodligen sönder hela planeten.

John 39

GRAFIK	73	SPELBARHET	37	TOTALT	
Faktiskt ganska fult för att vara en amerikansk filmlicens, även om grafiken är det bästa i spelet.		Det finns hundratals spel med bättre känsla och kontroll än det här.		Ologiskt och svårkontrollerat äventyr utan mening.	48
LJUD	69	UTMANING	39		
Inte ens ljudpålägget lockar fram några ljuva minnen från filmen.		Ingen från vår planet orkar nog se hur det slutar.			



SPELTYP	Äventyr
UTGIVARE	Acclaim
UTVECKLARE	Probe
DISTRIBUTION	Bonnier
SLAPPS	Juni
SPELARE	1
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

När ondskan huserar i Gotham kommer mörkrets riddare för att frälsa staden. I Probes nya spel är det varken George Clooney eller Val Kilmer som måste trä på sig tajta läderbyxor. Den här gången är det din tur.

Batman & Robin

Precis som i filmen som spelet bygger på är det grått och trist i den gigantiska staden Gotham. Även i Batgrottan är det tyst, trångt och mörkt, och det är på denna plats som *Batman & Robin* tar sin början. Efter att ha blivit instruerad att kolla Batdatorn efter elektronisk post börjar gåtknäckandet, och för att stoppa spelets skurk Mr. Freeze och hans hantlangare så ska de små grå börja användas. Lyckligtvis behöver man inte tänka alltför mycket själv eftersom Batdatorn kan analysera och komplettera bevismaterial och fakta. Ett och ett läggs ihop och vips så går det att lista ut var skurkarna kommer att slå till härnäst. Mycket enkelt.

För att ta sig mellan olika platser i Gotham så står den nylackerade Batmobilen i den fuktiga grottan. Bilen är snabb, har inbyggd kulspruta, usla bromsar och världens sämsta däck som inte klarar av någon typ av vägunderlag. Nu ska man inte säga att bilen hör hemma på en soptipp eller kalla bilens konstruktörer för idioter, men sanningen är att den är ungefär lika användbar som en möglig lådbil med rosa stödhjul.

I strid visar sig både Batman, Robin och Batgirl vara mycket skickliga närstridsexperter. Förutom hårda slag och fega sparkar så har de en hel uppsättning med teknikaliteter som knappast kan klassas som fair play. Rökgranater, jetpacks, målsökande missiler och Bataranger säger ganska mycket om hur fega hjältarna egentligen är. Det är inte speciellt modigt att ge sig på klena polygonuppbyggda skurkar med sådana nymodigheter.

Det som är lite roligt med *Batman & Robin* är att det går att göra så mycket. Vill man segla runt i Batmobilen går det bra. Vill man hänga i Batgrottan så går även det mycket bra. Och skulle man få för sig att jaga upp Mr. Freeze och Poison Ivy och stoppa deras framfart kommer man att bli hyllad som en hjälte. Det finns faktiskt inga fasta riktlinjer i *Batman & Robin* och det gör åtminstone spelet lite annorlunda.

MJ

SAKNAR NÅGOT

I grund och botten är *Batman & Robin* allt annat än uselt. Det känns bara som om speltillverkarna har velat lite för mycket. De har ansträngt sig för att göra ett så fritt och stort spel som möjligt och under den långa processen försvann spelbarheten och entusiasmen. På vissa ställen är till exempel grafiken mycket bra, medan den på andra ställen är helt gräslig. Det finns ingen röd tråd genom spelet och det är kanske därför som jag tappar intresset för *Batman & Robin* efter ett par timmar.

Martin 72

GRAFIK 74	SPELBARHET 72	TOTALT
I vissa stunder är faktiskt grafiken bra, men alltför ofta faller allting på dåliga animeringar.	Det är inte lätt vara varken Batman, Batgirl eller Robin.	Tanken var god, men utförandet är för slarvigt.
LJUD 75	**UTMANING 74**	**73**
Ingenting speciellt överhuvudtaget.	Inte jättesvårt och inte jättelätt. Lagom.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Nintendo
UTVECKLARE — Left Field
DISTRIBUTION — Bergsala
SLAPPS — 11 juni
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

NBA Courtside

Nu kommer det äntligen ett basketspel som håller den höga kvalitet man faktiskt kan kräva av ett spel till Nintendo 64. Efter Konamis tafatta försök med *NBA Pro '98* får nu alla Nintendo 64-ägande basketälskare upprättelse.

Grafiken i *NBA Courtside* är av riktigt hög kvalitet. Helt i klass med det som har presenterats i de bästa basketspelen till PlayStation, så det lär inte bli någon besvikelse för baskettörstande Nintendo 64-ägare. Något som förgyller spelet lite extra är alla olika variationer i spelarnas rörelsemönster som finns inprogrammerade, vilket gör att matcherna ser riktigt levande ut. Detta i kombination med kommentatorer med välsmort munläder gör att NBA-känslan blir enorm. Till en början får man faktiskt riktig närvarokänsla i hallen. Efter ett tag hade man kanske dock kunnat önska sig ett lika stort antal variationer i speakerns kommentarer som spelarna har tilldelats i sina rörelsescheman. Men det hela är bra gjort.

Ljudsidan bjuder vidare på en fin uppsättning effekter som hör hemma i en hall under en NBA-match, med allt från "uff"-läten när en spelare blir knuffad till fina ljud när bollen träffar ringen plus ett stort uppbåd av heja- och bu-rop från den entusiastiska publiken.

Vad gäller domarens insats på planen är det lite si och så. Visserligen dömer han en hel del efter regelboken, men det känns lite som om domaren av okänd anledning skulle vara partisk i sitt sätt att se på förseelser spelare emellan. En foul som är solklar, gjord av spelare hemma i TV-spelssoffan med kontrollen i högsta hugg, är inte alltid en lika solklar foul om den utförs av den lilla ettriga datorstyrda spelaren som är inbyggd. Tydligast märks detta om man i anfallszon ställer sig och plockar upp bollen under korgen och sedan blir stående en sekund. Då blir man påhoppad av en motståndare som på ett högst buffligt sätt börjar trycka bollhållaren ut ur tre-sekunders-området. Det slår aldrig fel och regelboken säger tydligt foul. I det motsatta förhållandet – om datorns bollhållare tar upp bollen i spelarens försvarsområde och man på ett smidigt sätt försöker stjäla bollen – händer det rätt ofta att uslingen till bollhållare filmar till sig straffkast genom att stuntmannamässigt kasta sig raklång på rygg. Rättvist?

Nåväl. Bortsett från denna fadäs är ändå denna domare klart att föredra framför en domare som är lika blind som fru Justitia. Basket är ju trots allt en regelsport. Är man dock ägare till både en PlayStation och en Nintendo 64 och är av den uppfattningen att ett basketspel ska vara regelmässigt perfekt, är *NBA Fastbreak '98* det självklara valet.

Om man däremot hyser varma känslor för basketspelare med flyt i rörelsemönstret och med mängder av variationer i bolltrollandet på planen, detta till förmån för paragrafrytteriet i regelboken, då är det ingen tvekan om att man bör satsa på *NBA Courtside*. Valet av basketspel är alltså en fråga om smak.

Laguppställningarna är alltid kul i NBA-licensierade spel. Inför lanseringen av *NBA Courtside* har det skrutits vitt och brett om att så gott som alla NBA-spelare är med. Men om det var någon som för en kort sekund inbillade sig, eller kanske till och med gick och hoppades på att Michael Jordan skulle varamed i det här spelet så kan ni lika gärna glömma det med en gång. Michael Jordans dollargrin lyser traditionsenligt med sin frånvaro även i denna NBA-licens. Han ställer nämligen inte upp för de småpengar han erbjuds och det är antagligen alltför ansträngande för honom att låna ut sitt namn till alla basketälskande ungars glädje. Som det är nu får man nöja sig med hjältar som Pippen och Rodman. Och det är ju inte direkt fy skam. *JC*

Det krävs visserligen att man ger spelet lite tid. Men när man väl har lärt sig alla spelkontrollens funktioner kan man få sina spelare att göra precis vad som helst på planen.

BRA BASKET ÄVEN TILL NINTENDO

Nu har det bevisats att det kan göras bra basketspel även till Nintendos värsting. Det gör givetvis att en gammal basketräv som jag får en stor anledning att mysa lite extra. Och med mig myser nog en hel del Nintendo 64-ägare som blev gruvligt besvikna på Konamis *NBA Pro '98*. Det här spelet är om inte marknadens bästa basketspel, i alla fall en upprättelse för basketens heder i Nintendos konsolvärld. Grafiken är helt klart godkänd, kommentatorerna är bra och spelkontrollen är faktiskt funktionsduglig till skillnad från Konamis katastrofala försök i sin Nintendo-version av *NBA Pro '98*.

Ett förbannat bra basketspel helt enkelt. Grattis, alla Nintendo 64-ägare.

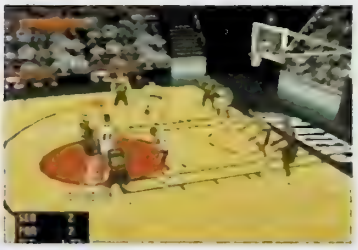
John 85

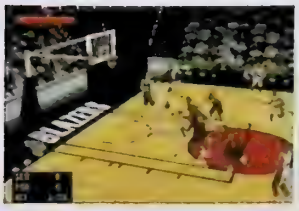
LEFT FIELD LÄR SIG

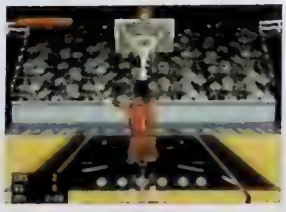
Jag har aldrig uppskattat Left Fields tidigare basketspel, men jag blev onekligen hedrad när de döpte en av anfallsspelarna i det svenska landslaget i *Slam 'n Jam '96* till Tobias Bjarneby. Och nu har de dessutom lärt sig att producera bra spel. *NBA Courtside* är nämligen det mest underhållande och kompletta basketspelet på länge. Det krävs visserligen att man ger det lite tid men när man väl har lärt sig alla spelkontrollens funktioner kan man få sina spelare att göra precis vad som helst på planen. Mer verklighetstrogna matcher än så här är det få sportspel som kan erbjuda.

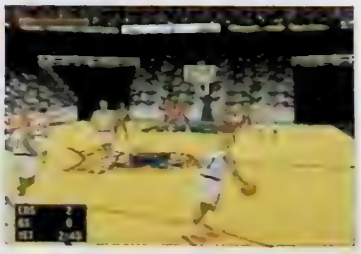
Tobias 90

Förutom i matchens början är spelarna väldigt duktiga på att placera sig och forma genomtänkta laguppställningar.









GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
87	89	
Mycket snyggt. Och med en hel del Harlem Globetrotters i själen.	Beviset att basketspel faktiskt fungerar även till Nintendo 64.	Bästa basketspelet hittills till Nintendo 64.
LJUD	UTMANING	
88	88	
Riktigt bra kommentator som hänger med fint i spelet.	NBA-basket är en stor utmaning.	**88**

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — BMG Interactive
UTVECKLARE — Z-Axis
DISTRIBUTION — IQ Media
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
OVRIGA FORMAT — —

I England heter det här spelet *Three Lions*, precis som det engelska fotbollslandslaget. Det kanske räcker för att spelet ska sälja där, men i resten av världen krävs det att *Golden Goal* har något mer att erbjuda.

Golden Goal

Z-Axis bidrag till årets uppsjö av fotbollsspel är inte likt något annat. Till en början kan *Golden Goal* se ut som ett klumpigt och fult spel, men det erbjuder en spelkänsla som sticker ut från mängden. Frågan är bara om det är på gott eller ont.

Det är lätt att komma in i spelet och det dröjer inte länge förrän matcherna börjar bli riktigt fartfyllda. Tempot är lägre än i de flesta spel och ibland känns det nästan som om matcherna går i slow motion. Det är dock inget negativt, tvärtom gör det att man lätt kan planera sitt spel utan att bli för stressad. Det finns inte många finesser att använda sig av och förutom klackpassar och volleyskott finns här inte mycket att hämta för finlirare. Nickspelet fungerar dock bättre än i något annat fotbollsspel, och för en gångs skull känner man faktiskt att man själv bestämmer när spelarna ska nicka bollen.

Däremot är det fruktansvärt svårt att göra mål i *Golden Goal*. När en spelare skjuter på mål visas en liten måltavla som man har ungefär en halv sekund på sig att placera på rätt ställe i målet, men målvakterna tycks alltid läsa ens tankar. Dessutom händer det ofta att kameran inte riktigt hänger med i svängarna, varpå den lilla måltavlan hamnar utanför bild så att man inte kan sikta. Idén med måltavlan är bra, men tyvärr har Z-Axis hanterat den alltför klumpigt.

Golden Goal är knappast det vackraste fotbollsspelet. Z-Axis har valt att göra sina spelare ganska klumpiga och kantiga till utseendet, men i gengäld har de sett till att animationen blivit smidig och komplex. Tyvärr är den inte tillräckligt väl synkroniserad med händelserna på planen och därför beter sig spelarna ibland ganska underligt. Men det är bara en bagatell jämfört med de fem kameravinklarna, som inte lyckas ge bra överblick över planen i något läge. Det är svårt att veta var ens medspelare befinner sig och därför blir många snygga anfall avbrutna i onödan.

Förutom den givna VM-turneringen finns det bara möjlighet att spela vänskapsmatcher och det hade ju inte skadat med några fler turneringsformer. Den engelska versionen som bär titeln *Three Lions* innehåller även hela den engelska ligan, men vi får hålla till godo med de 52 landslagen. Och nog kunde Z-Axis ha gett oss lite mer för pengarna än så. *Three Lions* säljer säkert jättebra i England, men i resten av världen blir nog ingen särskilt imponerad. *MW*

OFÄRDIGT

Från början gillade jag *Golden Goal* skarpt. Det lugna tempot och de noggranna animationerna var ett skönt avbrott från de andra fotbollsspelens stressiga action och jag brydde mig inte speciellt mycket om den något grötiga grafiken. Men efter ett tag började jag bli irriterad. Det finns helt enkelt för många småfel i *Golden Goal* för att jag ska ha kul med det längre än ett par matcher. Spelarna grötar ihop sig för ofta, kameran följer inte med spelet som den ska och det är nästintill omöjligt att göra ett snyggt mål. Z-Axis har byggt stommen till vad som skulle kunna bli ett riktigt bra fotbollsspel, men det krävs mer arbete för att *Golden Goal* ska bli riktigt spelbart.

Micke 80

GRAFIK 79
Grovt och enkelt, men samtidigt ganska charmigt. Spelarnas ansikten är skrattretande.

SPELBARHET 84
Avsaknaden av en bra kameravinkel gör matcherna onödigt hafsiga, men det långsamma tempot är ganska skönt.

LJUD 83
Istället för irriterande kommentatorer har Z-Axis satsat på att låta spelarna hojta till varandra på plan.

UTMANING 78
Ett par turneringar till hade inte skadat.

TOTALT
Ett hyfsat spel som tyvärr lider av för många småfel.

82

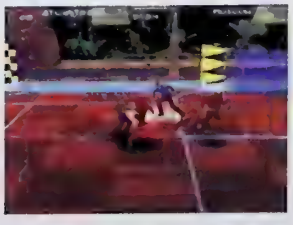
SPELTYP — Sport
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Rage
DISTRIBUTION — Wendros
SLAPPS — Juni
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Dead Ball Zone

Dead Ball Zone är inget snällt spel. Att ha motorsåg eller kulspruta på plan kan ju knappast kallas sportsligt och en boll av järn gör ordentlig skada om den träffar ett mjukt ansikte.

Planen som används i *Dead Ball Zone* är inte konstig alls. I dimensionerna påminner den om en handbollsplan och målen ligger på kortsidorna. Något underliga är i och för sig de zoner på planen där bollen påverkas av ett kraftfält som ändrar dess riktning och hastighet på ett överraskande sätt. Dessa zoner är inte speciellt viktiga för matcherna, trots att de har gett upphov till spelets titel. Det finns 14 brutala lag med 16 spelare i varje, högst åtta på plan, och två planer att spela på från början.

Sporten i sig påminner starkt om handboll. Bollen förs fram med händerna och ska kastas i mål. Här är dock hårda tacklingar och vapen tillåtna och därför ägnar spelarna sig ofta åt att blöda, kräkas eller falla ihop på planen. Då uppstår dock ett klassiskt problem som varje spel i den här genren försöker att lösa. När den här mängden av våld är tillåten på planen är det lätt att själva sporten blir ointressant och tråkig. Om ett lag inte kan få sin taktik att fungera för att hälften av spelarna blivit av med två liter blod så finns det inte längre något som motiverar sporten och då har spelidén gjort ett präktigt självmål.



I *Riot* grötade spelarna till exempel ihop sig i stora högar hela tiden, och de matcherna var allt annat än underhållande. I *Dead Ball Zone* är det inte lika illa, men det förekommer fortfarande för mycket våld för att man ska kunna få något riktigt flöde i spelet. Bollsporten blir inte heller roligare av att det inte finns fler rörelser än skott, pass och tackling, och man kan inte ställa in lagens taktik eller formation någonstans.

Men som tur är har *Dead Ball Zone* ett bra ligaspel. Det är möjligt att följa ett lag genom en hel säsong, under vilken spelarna kan utvecklas och tränas upp inom olika områden. Känslan av att ha ett eget lag som man både tränar och spelar med gör att man orkar fortsätta spela *Dead Ball Zone* ganska länge, men roligast är att spela en mot en.

Grafiken är inte helt lyckad. Rage har kommit på ett bra koncept och stilen är konsekvent och smakfull. Spelarnas grovt våldsamma beteende på plan är underbart roligt att se, men under matcherna blir det för otydligt på plan på grund av suddiga spelare och en överdrivet frikostig färgpalett. Man borde ha satsat på renare polygoner istället för alla de flashiga ljuseffekter som gör skärmen till en blinkande neonskylt. *Dead Ball Zone* är inte lika bra som *Speedball*, genrens kung, men det är heller inte lika dåligt som det usla *Riot*. Man har hyfsat kul som ensam spelare, och med två spelare kan det bli riktigt roligt. *MW*

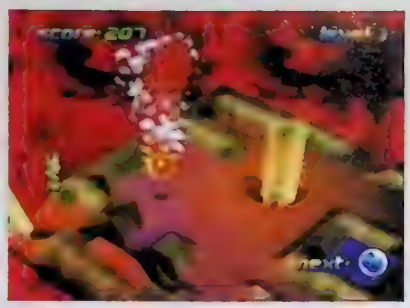
BORTKASTAT VÅLD

Jag är alltid lika skeptisk till den här typen av spel. Det känns lite krystat att varje påhittad sport måste bygga på våld, det har jag tyckt ända sedan Games Workshop gjorde sitt brädspel *Bloodbowl* för flera år sedan. Det handlar inte om att jag ogillar tuffa tag i spel, men sådant går jag hellre till beat 'em up- eller shoot 'em up-spel för att få mitt lystmäte av. I det här spelet kommer våldet i vägen för sporten och det är synd. För idén är enkel och skulle ha blivit mycket bra med mer variation på tekniker och taktik. *Dead Ball Zone* är inte dåligt, och det är uppenbarligen programmerat av kompetenta människor. Men det kunde ha blivit så mycket bättre.

Micke 83

GRAFIK 81	SPELBARHET 83	TOTALT
Den otydliga och kluddiga grafiken gör inte formgivningen rättvisa.	Kontrollen är för ensidig och det är svårt att få grepp om taktiken.	Hyfsat kul, men inget *Speedball*.
LJUD 86	**UTMANING 83**	**84**
Techno blandat med diverse brutala våldsljud är vad som hörs på plan. Stämningen är helt rätt.	I ligaspelet får man gott om motstånd, och med två spelare kan spelet hålla ett bra tag.	

SPELTYP — Pussel
UTGIVARE — Ocean
UTVECKLARE — Zed Two
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Nu får alla pusselspelsfantaster vatten på sin kvarn. *Tetris* går att variera i det oändliga och blir aldrig tråkigt. *Wetrix* är den hittills blötaste kopian, med ett spelkoncept som visar sig vara vattentätt.

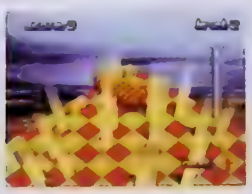
Wetrix

Splash! En stor vattendroppe träffar den gul- och cerise rutiga spelplanen som ser ut som ett schackbräde som svävar omkring i intet. Så fort som möjligt gäller det då för spelaren att med hjälp av de olikformade fallande blocken bygga upp en kant på det platta brädet så att vattnet stannar kvar. Men det är lättare sagt än gjort. För det första kommer byggstenarna i fyra olika former, avlånga rektanglar, T:n, fyrkanter och nittiogradersvinklade.

Om man tänker snabbt och placerar ut blocken smart ända från start, hinner man samla upp vattnet från början. Till exempel så kan man skapa en liten sjö i en av de kvadratiska formarna. Men så snart man tycker sig se en mindre pool framträda på skärmen, kommer såklart en glädjedödare singlande från himlen. En fiskformad bomb gör man bäst i att låta detonera i ett av spelplanens yttre hörn. För om det blir hål i mitten av banan, rinner allt vatten ut lika snabbt som när man tappar ur badkaret. Man måste akta sig för att låta två bomber smälla av i samma hörn direkt efter varandra, för då kan hela brädet stryka med.

Det är dock inte bara bomber som faller från himlen. Då och då kommer eldklot som med sin hetta får allt uppsamlat vatten att ånga bort. Då får man lite extra tid över till att bygga kanterna högre. Det kommer också block som istället för att bygga upp kanterna kan trycka ned upphöjningar så att det ryms mer vatten i bassängen. När det svämmar över vatten någonstans pekas området ut med en blinkande pil, och om man inte åtgärdar det med en gång rinner vattnet över och spelet tar slut. Är man däremot säker på handen kan man få så pass högt vattenstånd att kvackande ankor flyttar in i ens damm. Och det betyder förstås bonuspoäng.

Wetrix är ett pusselspel som egentligen har exakt samma upplägg som *Tetris*. Det är bara väl dolt av de vattniga miljöerna och den moderna grafiken. Självklart kan man spela två, vilket är nästan lika roligt som en *Tetris*-match, och kommer man in en bit i spelet kan man hitta både bonusbanor och isande fiender. Det som är negativt är att *Wetrix* – till skillnad mot *Tetris*, som ibland känns löjligt enkelt designmässigt – blir svåröverskådligt på grund av att det är tredimensionellt. De fallande blocken är krångliga att placera där man vill ha dem, eftersom man blir förvillad av skuggan som faller över spelplanen. Ändå är det kul länge, för att det går att bli bättre vartefter och för att det under spelets gång dyker upp nya inslag under ytan. *LL*



OCEAN HAR INTE TAGIT SIG VATTEN ÖVER HUVUDET

Det faktum att H_2O är ett ämne som kan variera mellan fast form som is, flytande form som vatten, helt enkelt, och ånga, gör det perfekt att använda i ett pusselspel. Det är en kul idé att man ska bygga så att vattnet inte rinner ut och det är kul när man får en anka som belöning när vattnet har blivit så djupt att det går små svallvågor på skärmen. Ocean har lyckats mycket bra med vattendesignen. Det ser verkligen verkligt ut. Dessutom har de valt cool musik som passar väldigt bra när man bygger sjöar. Min vattenfestival har redan börjat.

Lovisa 87

GRAFIK 78
Snyggt och funktionellt.

SPELBARHET 83
Svåröverskådligt till en början.

TOTALT
Kul med ett Tetris i modern och annorlunda miljö.

LJUD 85
Cool musik och häftiga små ljudeffekter.

ÄNDRINGSVÄRDE 90
Grundidén är egentligen ett klassiskt pussel.

85

Tommi Mäkinen Rally

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Europress
UTVECKLARE — Europress
DISTRIBUTION — Wendros
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Att det är tätt mellan bilspelen just nu avskräcker tydligen inte engelska Europress från att debutera med ett rallyspel.

Att hitta ett finskt språkval bland valmenyerna i ett TV-spel tillhör inte precis vanligheterna. Om det är ett krav från rallyvärldsmästaren Tommi Mäkinen själv förtäljer dock inte historien. Enligt pressreleasen är han dock mycket nöjd med spelet och han finns också med som motståndare i det särskilda Challenge Tommi Mode. De övriga spelformerna är mera standardbetonade. Arkad, tidsjakt med spökbil, två spelare på delad skärm och huvudnumret Championship. Den stora turneringen går över 60 lopp på 15 olika platser och banor världen över. På varje tävlingsplats ska man köra fyra lopp med stigande svårighetsgrad på delvis förändrade banor som dessutom kan köras spegelvända. Ett originellt inslag är att de tre datormotståndarna också kan missa checkpoints vilket får till följd att man ibland är helt ensam kvar i loppet.

Det finns nio helt autentiska rallybilar att välja på från start. Underlag och väderlek varierar rejält på banorna, från sol och grus till branta backar och snö, så det kan vara ide att modifiera bilen lite mellan loppen. Fjädring, däck och utväxling är de viktigaste funktionerna man kan meka med men tyvärr vet man ju ingenting om banan förrän efter loppet så det gäller att bevara kunskapen till nästa omgång. Flera av banorna körs på natten med spelande ljuseffekter som dock i vissa lägen ser mera ut som någon riktat en spotlight på bilen istället för att förse den med strålkastare.

Den klart mest originella finessen i det här spelet är möjligheten att bygga egna banor. I en ganska lättskött editor sätter man ihop bandelar ungefär på samma sätt som i en gammal hederlig bilbana. Fast här kan man också välja underlag, lutning, väder och lite annat smått och gott. Trots att editorn är ett arv från Europress tidigare PC-spel är det som sagt tämligen enkelt att plocka ihop en egen vägsträcka. Att konstruera en fungerande och rolig tävlingsbana kräver dock lite mera övning – vårt första försök resulterade i en mycket brant och hal backe som bara gick att ta sig uppför i låg växel. Utmanande men inte så kul i längden.

JS

FLIPPERKÄNSLA

Att släppa ett rallyspel just nu måste vara ett resultat av extremt dålig timing eller ren dumdristighet. Europress har haft hyfsade framgångar med sina PC-rallyspel och *Tommi Mäkinen Rally* är en ren utveckling av *International Rally Championship*. Och arvet lyser igenom. På gott och ont. Spelupplägget är underhållande och baneditorn är ett kul och originellt inslag som fungerar förvånansvärt väl och trots den usla manualen är det detta inslag som räddar spelet. Grafiken är snygg, om än alltför flimrig för att hålla toppklass, och kontrollerna fungerar bra, även om jag har svårt att inse finessen med Dual Shock när fingrarna domnar efter några timmars skakande på grusvägar.

Den stora bristen i *Tommi Mäkinen Rally* är det gamla vanliga problemet med spelkänsla. Det spelar liksom ingen roll att man susar fram i läckert belysta och exotiska miljöer när bilen uppför sig som en blandning mellan svävare och radiobil. Inte ens Tommi Mäkinen kan få en topptrimmad, fyrhjulsdriven rallybil att studsa fram på tvären mellan klippväggar och motståndare som en flipperkula utan vare sig tyngd eller tyngdpunkt. Jag är ingen vän av överdriven realism men känsla måste det finnas i ett bilspel. Och den varan har det här spelet alltför lite av. Tyvärr.

Jonas 75

GRAFIK	81	SPELBARHET	71	TOTALT
Snygg och snabb men för mycket flimmer.		Saknar den rätta körkänslan.		Hyfsat rallyspel med originella inslag.
LJUD	70	UTMANING	80	74
Effekterna duger men musiken suger.		Mängden banor och baneditorn ökar livslängden.		

Adidas Power Soccer '98

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Shen
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — 5 juni
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Redan sedan första spelet har Psygnosis *Power Soccer*-serie haft en egen stil. Realistisk simulation har fått ge vika för explosiv fotbollsaction med brutala tacklingar och vinande bollar, något som inte många andra spel kan erbjuda på samma direkta sätt. Men den annorlunda glädje det konceptet erbjuder blev tröttsam för länge sedan och om Psygnosis inte gör något nytt med sina *Power Soccer*-spel snart så kommer de att glömmas bort helt.

Adidas Power Soccer '98 är fyllt med specialtricks och akrobatiska spelarmanövrer precis som de tidigare spelen. De som gillar stilen kan gotta sig åt att över 200 lag från hela världen finns med och att det går att spela i elva ligor och världens nio största fotbollsturneringar. Men precis som i de andra *Power Soccer*-spelen fungerar Simulation Mode dåligt och det är bara arkadvarianten som underhåller på ett sätt som inget annat fotbollsspel kan.

Grafiken är inte bättre än i de tidigare spelen. Den flyter på i ganska högt tempo, men på planen är det rörigt och otydligt som aldrig förr. Det snyggaste i spelet är det långa men sanslöst töntiga introt och de olika reklaminslagen för Adidas skor, men sådant passar faktiskt bättre på Eurosport.

De som verkligen älskar Psygnosis brutala fotbollsstil kan gilla det här spelet, men *Adidas Power Soccer '98* innehåller inte tillräckligt mycket nytt för att det ska vara värt sitt pris.

Micke 65

GRAFIK 71	SPELBARHET 63	TOTALT
Stelt och flimrigt som vanligt.	Lite för tålamodskrävande.	Fotbollens *Mortal Kombat Trilogy*.
LJUD 74	**UTMANING 74**	**68**
Ingen förbättring här heller.	Den som verkligen gillar stilen kan ha ganska kul, speciellt med fyra spelare på en gång.	

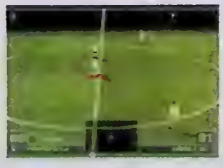
World League Soccer '98

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Eidos
UTVECKLARE — Silicon Dreams
DISTRIBUTION — Wendros
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Silicon Dreams har redan producerat tre fotbollsspel till PlayStation. Inget av dem var speciellt snyggt, men de hade tillräckligt bra spelkänsla för att väga upp grafikens brister. Men i *World League Soccer '98* finns det ingen bra spelkontroll som kan väga upp den undermåliga grafiken.

Spelarna i *World League Soccer '98* är tröga som få. Deras polygonbaserade kroppar ser inte ett dugg realistiska ut, och de duger inte till att spela bra fotboll med. De är programmerade att klara av både nickar och klackpassningar, men med en sådan här förfärlig spelkänsla kan man knappt få dem att ens springa åt rätt håll.

Det bästa med *World League Soccer '98* är den stora mängd lag som spelaren har att välja mellan. Tyvärr finns inga svenska lag representerade förutom landslaget, men är man intresserad av ligorna i Italien, Spanien, Frankrike, Holland, Tyskland, USA eller Japan med flera så finns favoritlaget garanterat med i *World League Soccer '98*. Förutom ligaspel i någon av spelets nio ligor finns det fyra olika tävlingsformer att välja mellan.



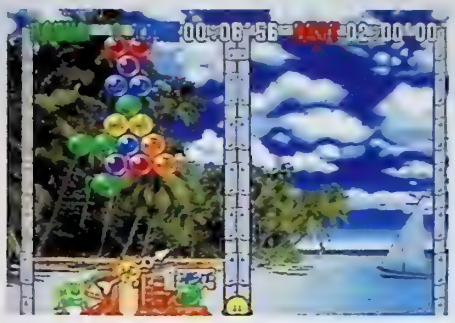
Som helhet är *World League Soccer '98* inte mycket att ha. Silicon Graphics har kört fast i sina gamla spår och det som de kallar ett nytt fotbollsspel är inte mycket bättre än de spel de producerade för ett, två och tre år sedan. Och det krävs mer än så för att hänga med i dagens spelutveckling.

Micke 67

GRAFIK 72	SPELBARHET 70	TOTALT
Den klumpiga och stela animationen gör spelet orealistiskt.	*Olympic Soccer* och *Soccer '97* var roligare.	Silicon Dreams har inte hängt med.
LJUD 63	**UTMANING 72**	**69**
Kommentatorn är irriterande och gör sig bäst med volymen avstängd.	De många klubblagen är det enda som är bra med det här spelet.	

Bust-a-Move 2

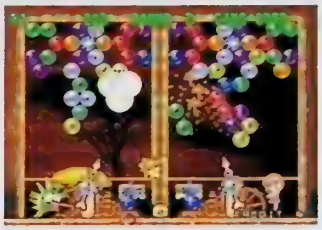
SPELTYP — Pussel
UTGIVARE — Acclaim
UTVECKLARE — Taito
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation

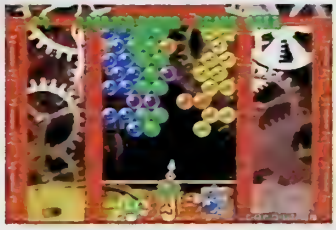


Bub och Bob invaderar samtliga konsolformat och inte ens Nintendos maskin kan undgå de söta små dinosarna. För dem som inte har bekantat sig med Taitos klassiska *Bust-a-Move*-serie tidigare ska det tilläggas att det här är bland de bästa pusselspel som någonsin har producerats. *Bust-a-Move 2* är en vinnare, inte bara för att spelet har gedigen design och söta huvudkaraktärer – utan också för att det är ett spel som håller nästan hur länge som helst.

Tack vare flerspelarläget går det dessutom att njuta av *Bust-a-Move 2* tillsammans med sina bästa vänner och när det väl hettar till i spelet är det ibland svårt att avgöra om dessa kompisar egentligen är vänner eller fiender. Det är nämligen så att *Bust-a-Move 2* är värre än allt vad Risk, Fia med knuff och Monopol heter. Här bubblar skadeglädjen upp till ytan i takt med att bubblorna fyller motståndarens skärm. *Bust-a-Move 2* är pussel i världsklass.

Martin 91





GRAFIK 90 — Enkelt men snyggt.
SPELBARHET 92 — Ännu smidigare än PlayStation-versionen.
TOTALT — Minst lika bra som PlayStation-versionen.

LJUD 85 — Dinosaurierna skriker som aldrig förr.
UTMANING 90 — Man tröttnar inte i första taget.

90

Premier Manager '98

SPELTYP — Strategi
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Gremlin
DISTRIBUTION — Funsoft
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

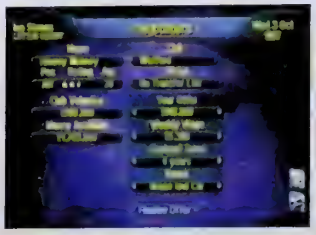
Det är inte alla som gillar management-spel. Att hänge sig åt att sköta ett lags ekonomiska och sportsliga strategi är en knepig uppgift och det krävs ett otroligt tålamod för att bli bra på det. Men för dem som gillar genren är *Premier Manager '98* ett utmärkt spel.

Den här typen av spel är annars vanligast till datorer, framförallt på grund av att de är lättast att spela med mus. Men Gremlin har lyckats göra kontrollen enkel och självklar i *Premier Manager '98*, så avsaknaden av mus är inget problem. Dessutom är alla menyer och fönster lättnavigerade och tydliga ikoner visar var spelaren ska trycka för att komma till det önskade stället.

Premier Manager '98 är det kompletta management-spelet. Här kan spelaren ta kontroll över varje detalj i ett lags utveckling, från ekonomisk statistik till laguppställning och spelarbyten. I dagstidningen kan man se hur det går för alla andra lag, vilket hjälper en att planera sina beslut för framtiden. Det finns tio olika lag att välja mellan och det är bara Englands fotbollsvärld som finns representerad. Den som vill kan även titta på sammandrag av matcherna. Med hjälp av samma spelmotor som används av *Actua Soccer 2* kan spelet visa matchsammandragen med stor detalj och det känns ungefär som att titta på TV.

De som gillar genren bör definitivt ta en titt på *Premier Manager '98*, för ett bättre alternativ finns inte till PlayStation.

Micke 88



GRAFIK 80 — Menyerna är tydliga och lättnavigerade. Matchsammandragen är underbara.
SPELBARHET 85 — Lättspelat och underhållande.
TOTALT — Suverän underhållning för den som gillar genren.

LJUD 87 — Komplett med kommentarer till matchsammandragen har *Premier Manager '98* alla ljud man behöver.
UTMANING 92 — Svårighetsgraden ökar i lagom takt och utmaningen är oändlig.

88

FunSport *Magazines*
Sveriges ledande actionsportförlag

Annonsera: Tel 08-33 00 30, Fax 08-33 00 85. Prata med Niklas Forsén eller Eva Rube.

FunSport *Magazines*

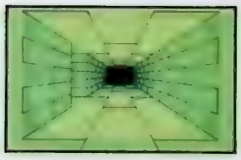
PRENUMERERA! RING: 08-14 80 26
SURFA: www.kiosken.com

fokus

final fantasy forum • mini • arkad • rpg • anime axxess • online • retro

FEM FAVORITER

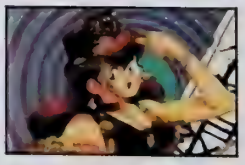
Rollspel: Phantasy Star
Medan Square och Enix under hela åttiotalet bara brydde sig om Japan och USA, lät Sega även oss svenskar ta del av sina fantastiska rollspel. Master System-klassikern *Phantasy Star* spelar vi fortfarande.



Minispel: Final Fantasy Legend III
Det ultimata portabla rollspelet. Ett stort litet äventyr att bära med sig överallt i sommar.

Arkadspel: Sega Rally 2
Uppföljaren till nittiotalets största bilspel har kommit till Sverige. Missa inte det.

Manga: Phantom Quest Corp
Ord som underbar och rolig beskriver bäst OAV-serien *Phantom Quest Corp.*

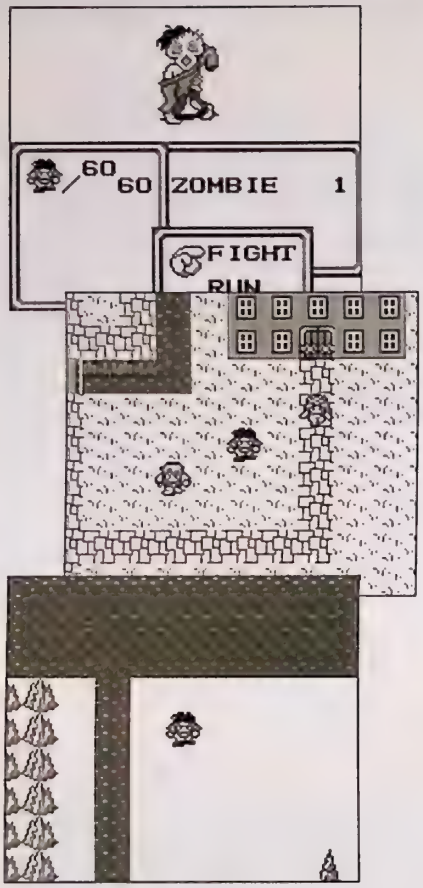


Internet: Rare
Äntligen har Rare fått upp sin egen officiella site. Här finns bilder på *Banjo-Kazooie* och *Twelve Tales: Conker 64*. Plus en genomgång av alla Rares 8bits-klassiker.

mini

AV LOVISA LUNDSTRÖM

För alla rollspelare kommer nu sommarens räddning. Tre *Final Fantasy*-spel till Game Boy. Stora små äventyr att bära med sig.



FINAL FANTASY LEGEND

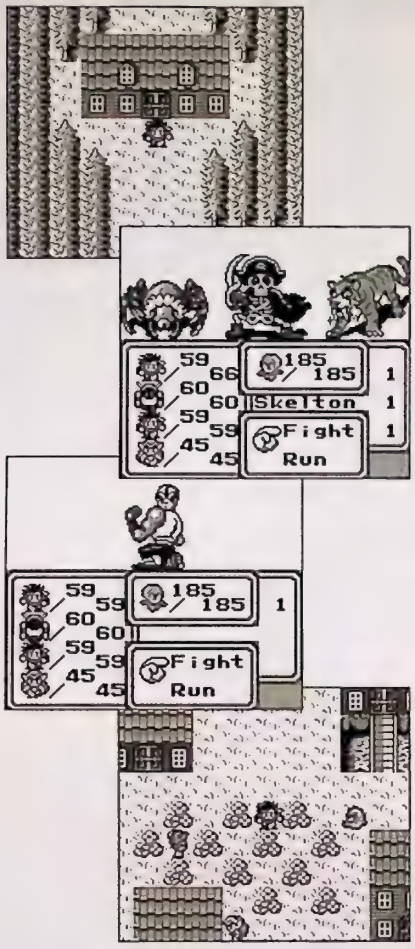
SQUARE • GAME BOY

Det har sagts att tornet i världens centrum leder till Paradiset. Drömmen om livet i paradiset har fått många att försöka ta reda på tornets hemlighet. Ingen vet vart de har tagit vägen. Nu är det en ny modig äventyrare som tänker försöka...

Så börjar det första av de tre rollspelen i *Final Fantasy Legend*-serien till Game Boy. Och man kastas direkt in i äventyret.

Man kan välja att spela som människa, mutant eller monster. Människorna måste köpa vapen och använda utrustning till skillnad från de andra två som kan öva upp sig styrkemässigt. Sedan är det bara att ta del av den klassiska RPG-handlingen. Man går runt och pratar med folk man stöter på på vägen, får ledtrådar, utkämpar turneringar mot fiender och förlorar eller vinner kraft, samt köper vapen och annan utrustning. Under spelets gång kan man bilda små lag som samarbetar, och det bästa är att ha ett lag som består av både människor, mutanter och monster eftersom de har olika egenskaper. Det gäller att hela tiden samla in så mycket information som möjligt för att kunna lyckas längre fram i spelet.

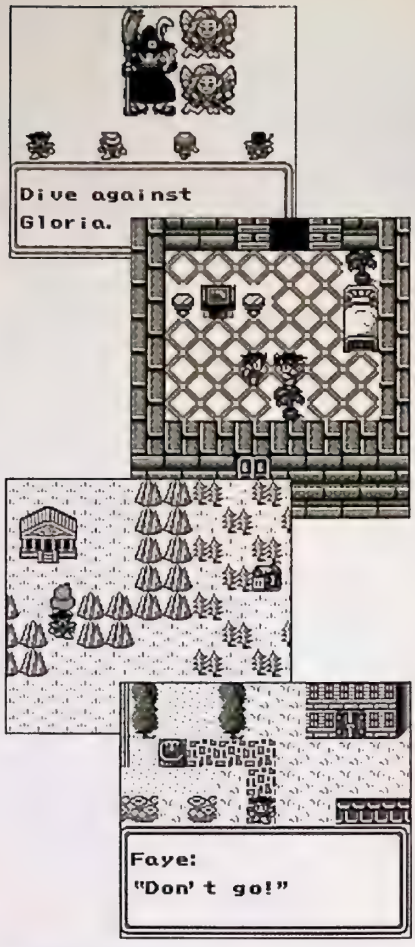
Ödesmättad RPG-musik bidrar till att göra detta spel mycket stämningsfullt trots den lilla skärmen.



FINAL FANTASY LEGEND II

SQUARE • GAME BOY

För obotliga romantiker som tycker att vardagen är för hetsig och stressig är det här det ultimata lilla spelet. Ett gigantiskt äventyr som utspelar sig i fantasifulla miljöer, och som man kan bära med sig i fickan och dyka in i när som helst. Den här gången är man hjälten som tillsammans med tre utvalda följeslagare tar farväl av mamma, vänner och beundrarinnor för att leta reda på pappan som försvann under ens barndom. I jakten på pappa och en massa magier som ger en olika egenskaper ställs man inför spännande dueller, svårlösta gåtor, sorgliga avsked och oväntade möten. Många magiska inslag och jakten på gudomlighet förekommer i *Final Fantasy Legend II*, som verkligen tar en med till en annan värld.



FINAL FANTASY LEGEND III

SQUARE • GAME BOY

Om man verkligen lever sig in i den fantastiska handlingen i detta spel fastnar man. Det är nämligen uppbyggt som en mycket spännande saga där man själv spelar huvudrollen, och där nutid, dåtid och framtid blandas ihop för att man ska kunna lösa svåra mysterier och orättvisor på jorden. Det goda kämpar mot det onda, odödlighet är fullt naturligt och tid är någonting som har väldigt många olika dimensioner.

För att ta sig igenom *Final Fantasy Legend III* krävs oerhört tålamod, mycket tänkande och pusslande, samt fantasi och mod. Det handlar ju om att rädda världen, och då gäller det att man är noggrann. Om man missar att prata med en enda person man möter kan det ge konsekvenser under resten av spelet.

Det som är bäst med dessa tre nygjorda Game Boy-rollspel är att de är lättöverskådliga. Grafiken gör sig bra även i detta lilla format, i både menyer och under spelets gång. Det känns inte alls grötigt eller rörigt som det kan göra i till exempel actionspel till Game Boy. Negativt är dock att färgerna och inte minst musiken, som bidrar starkt till att skapa stämning och känsla i ett rollspel, inte riktigt kommer till sin rätt på denna minimala konsol. Skärmen är ju svartvit och Nobuo Uematsus och Kenji Itos storstilade musikverk som mäktigt pumpas ut ur högtalarna på ens TV låter ynkliga i entonsversionen på Game Boy. Ändå är denna trilogi spännande så att det förslår. Dessutom räcker den garanterat sommaren ut.

arkad

AV MARTIN JOHANSSON

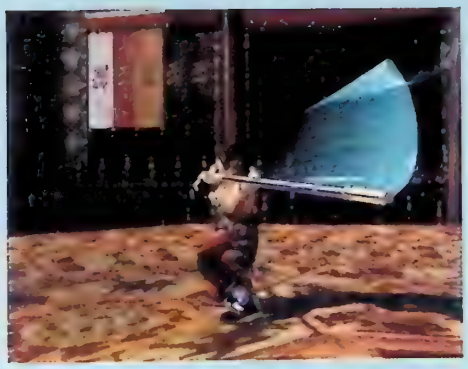
Namco laddar i sedvanlig ordning upp inför sommaren med nya arkadtitlar. Uppföljaren till *Soul Edge* och nya *Motocross Go!* är de mest intressanta.

SOUL CALIBUR

NAMCO • BEAT 'EM UP

I Super PLAY 22 visade vi bilder ur ett nytt beat 'em up-spel från Namco. Det har nu visat sig att spelet, som har döpts till *Soul Calibur*, är uppföljaren till arkadsuccén *Soul Edge*; till PlayStation mer känd som *Soul Blade*. Bakom spelet står Namcos ypperliga VS Development Team som även ligger bakom *Tekken*-serien.

I *Soul Calibur* får vi återigen bekanta oss med karaktärerna Sophita och Voldo, men precis som i de flesta uppföljare finns det även ett par nya ansikten. Bland dessa finns den spjutsvingande galningen Kirik och hoppetossan Shang-fa. VS Development Team har i *Soul Calibur* utvecklat ett helt nytt spelsystem som heter Advanced Running System och tack vare det inslaget kommer spelaren att få mycket mer frihet än i andra beat 'em up. Närmast kan det nya systemet jämföras med det i Dream Factorys *Ehrgeiz*.



Soul Calibur: Namco börjar ta över beat 'em up-genren.

MOTOCROSS GO!

NAMCO • RACING

Namcos *Motocross Go!* är uppbyggt med det nu välkända System 23. Det kanske inte är ett lika tungt arkadsystem som Model 3, men grafiken är ren och flyter på i en rasande takt. Med andra ord är allting som det brukar vara i ett racingspel från Namco.

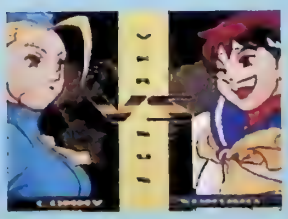
Precis som i de flesta motorcykelspel styr man sitt fordon genom att kränga åt antingen höger eller vänster. Reglage för broms och gas finns givetvis inmonterade på styret, som även det går att vrida. När rörelser med kaross och styre kombineras kan spelaren få till snabba kurvtagningar och utföra stiliga tricks – både på marken och i luften. Liksom i dagens moderna racingspel ger även karossen ifrån sig vibrationer som indikerar när spelaren krockar eller åker på ett gropigt underlag.

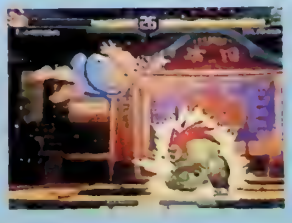
STREET FIGHTER ALPHA 3

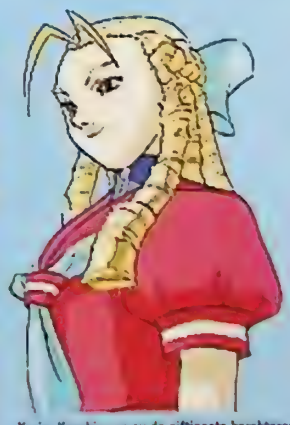
CAPCOM • BEAT 'EM UP

Capcom fortsätter sitt segertåg med beat 'em up-hit efter beat 'em up-hit. Närmast kommer det tredje spelet i *Street Fighter Alpha*-serien. Capcom har med det nya spelet valt att behålla den stilrena pixelgrafiken och att fortsätta på det grafiska koncept som de tidigare *Street Fighter*-delarna, och liksom i *Street Figher EX 2* kommer en rad gamla ansikten att infinna sig. Blanka, Vega och Honda är några av dem som blandas med ett par helt nya karaktärer. Bland dessa finns den bortskämda skolflickan Karin Kozuki, som är ytterst smidig och snabb. Ninjan Retsu från det allra första *Street Fighter* finns även han med som en av spelets slutbossar.

Street Fighter Alpha 3 kommer ut i de japanska arkadhallarna i mitten av sommaren och med lite tur kan en och annan maskin även nå Sverige i höst.







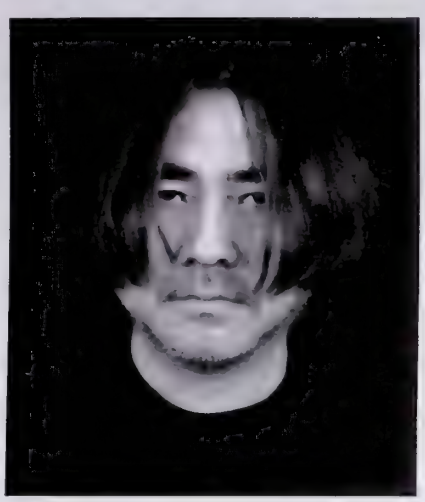
Karin Kozuki – en av de giftigaste karaktärerna i det kommande *Street Fighter Alpha 3*.

anime express

AV MARTIN JOHANSSON

Denna månad tittar vi närmare på Wendros animetitlar och på illustratören, animatören och designern Yoshitaka Amano.

YOSHITAKA AMANO



Yoshitaka Amano föddes den 26 mars 1952 i staden Shizuoka som ligger vid foten av Fuji. Som den yngste i familjen har han två bröder och en syster. När Amano var 10 år avled hans far och hans syskon fick då ta det större ansvaret att fostra Amano. En av Amanos bröder jobbade på en pappersfabrik. Huset de bodde i var därför alltid fyllt med stora pappersrullar och en dag gick Amano fram till en av de stora rullarna, vecklade ut den och börja teckna. Hans verk imponerade på resten av familjen. Och när hans syster fick syn på det utbrast hon, "Vi har ett geni i huset".

När geniet fyllde femton åkte han till Tokyo. Han tillbringade där sin tid hos en god vän som bodde i närheten av animationsstudion Tatsunoko Productions. Amano passade då på att besöka studion för att studera animatörernas tekniker. Därefter sprang han hem till sin vän för att skapa sina egna teckningar. Dagen därpå överlämnade han sina verk till Tatsunoko Productions och frågade om han kunde få jobb på studion innan han återvände till hemstaden Shizuoka.

Amano hann knappt att komma hem innan han fick svar. Tatsunoko Productions var mycket imponerade av hans verk och trots att hans mor bönade och bad, hoppade Amano av skolan och åkte till huvudstaden för att börja arbeta. Att avsluta sin utbildning vid så ung ålder i dåtidens Japan var nästan någonting omöjligt, men Amano kände att det här var hans öde.

På Tatsunoko Productions blev han placerad i en träningsgrupp. Och det var endast Amano som klarade uppgifterna som delades ut. Därför fick han det prestigefyllda karaktärsdesignarbetet tillsammans med företagets chef. Under åren på företaget skapade han massor av kända och okända karaktärer, men efter drygt 10 års slit hos Tatsunoko Productions beslöt sig Amano 1982 för att starta sitt eget företag – Ten Productions.

I början arbetade Amano som frilansillustratör, men allt eftersom blev han även involverad i andra ting. Han hjälpte Mamuro Oshii med att producera den animerade filmen *Tenshi no Tamago* (*Angel's Egg*) – en film som gick upp på filmfestivalen i Cannes och som idag klassas som en kultfilm. Han började även produktionen av en bok som baserades på hans egna alster. Första upplagan av boken sålde när den släpptes i 40 000 exemplar och har till fram idag sålts i över en miljon.

Under mitten av 80-talet började Amano även att arbeta som scendekoratör i Tokyo och blev då involverad i en mängd olika projekt. Mest känd blev han för sin insats i Shakesperes klassiska *En midsommarnattsdröm*.

För oss TV-spelare än nog Amano mest känd för karaktärsdesignen i *Final Fantasy*. När Enix med sitt *Dragon Quest* vände sig till Akira Toriyama (*Dragon Ball*) så vände sig Square till Yoshitaka Amano. Ett val som visat sig vara ytterst lyckat. För utan Amano hade det inte blivit någon Cecil eller Rosa eller Locke eller Terra. Och trots det mycket lyckade samarbetet mellan Ten Productions och Square så är det konstigt nog inte Amano som ligger bakom karaktärsdesignen i *Final Fantasy VII*.

Förutom *Final Fantasy*-serien så har Amano även gjort karaktärsdesignen i *Front Mission* och är för närvarande involverad i det Altus-producerade rollspelet *Karita*. Och vi lär definitivt få se mer av honom i framtiden.

Nu senast har den multimediala konstnären Yoshitaka Amano ställt ut sina verk i New York. Amanos förebilder är Henri Matisse, Gustav Klimt och Marc Chagall. Men han hämtar även inspiration till sina verk från serier, spel och superhjältar. Ett äkta Yoshitaka Amano kostar drygt 40 000 kronor styck. Börja spara nu.

PHANTOM QUEST CORP DEL. 1

WENDROS • SVENSKTEXTAD • 60 MINUTER • 15 ÅR

Ayaka Kisaragi har inget vanligt yrke – hon är en exorcist. Att fördriva onda andar är inte lätt, speciellt eftersom sådana varelser inte är lätta att sätta på plats. Men struligast av alla är Ayaka själv som har svårt att hålla flera bollar i luften samtidigt. Hennes nystartade företag, Yuugen Kaisha, antar nästan vilket uppdrag som helst, bara det har med det okulta att göra.

Ayakas första uppdrag blir att jaga en vampyr och förgöra den. Jakten går genom staden och slutar på toppen av Tokyo Tower. Och det är här i det första avsnittet som man inser att *Phantom Quest Corp* är en mycket genomarbetad historia, med både humor och intelligens. Andra avsnittet visar sig hålla precis lika hög kvalitet. Det blir helt enkelt två tummar upp för den här filmen.

PHANTOM QUEST CORP DEL. 2

WENDROS • SVENSKTEXTAD • 60 MINUTER • 15 ÅR

I den andra delen av *Phantom Quest Corp* får vi följa Ayaka Kisaragis ständiga kamp för att utrota det övernaturliga. Sexistiska chefer sätts på plats och Sahara-förbannelser som kulminerar är ingredienserna i det första avsnittet. I det andra får Ayaka konkurrens av en mystisk grupp buddhistpräster som åtar sig arbetet med att rensa Tokyo från onda andar. Hon anar snabbt oråd och beslutar sig för att undersöka saken...

Phantom Quest Corp blir bara bättre och bättre. Animationen är på topp och en serie med den här budgeten kan knappast bli bättre. Som vanligt spränger Ayaka alla tänkbara budgetar och för att dränka sorgerna förtär hon otroliga mängder sake och sjunger ut sin ångest med karaoke. Fyra tummar upp!

TENCHI MUYO DEL. 1

WENDROS • SVENSKTEXTAD • 60 MINUTER • 15 ÅR

Att *Tenchi Muyo* skulle komma i svensktextad version till Sverige var någonting som nästan skulle kunna klassas som omöjligt för ett par år sedan. Men nu är den här – en av de bästa anime-serier som någonsin producerats.

Tenchi Muyo handlar om den unga mannen Tenchi Masaki. Efter att ha stulit sin morfars nyckel till det mystiska templet som ligger i närheten lyckas han upphäva en urgammal förbannelse som i århundraden förseglat demonen Ryoko. Väl efter det är ingenting sig likt i Tenchis värld och föga anar han att hans dåd har satt igång ett drama av intergalaktiska mått.

Bakom *Tenchi Muyo* står animationsföretaget AIC som tidigare producerat ett dussin anime-hitar. Handlingen i filmen är genial och de finurliga kommentarerna står som spön i backen. Det här är anime på hög nivå.

TENCHI MUYO DEL. 2

WENDROS • SVENSKTEXTAD • 60 MINUTER • 15 ÅR

I den andra delen av *Tenchi Muyo* accelererar handlingen. Och nya personer uppenbarar sig i den stackars Tenchis liv. Bland dessa finner vi bland annat prinsessan Aeka, rymdpolisen Mihoshi och det levande rymdskeppet Ryooki.

På denna kassett blir Tenchi varse den intergalaktiska brottslingen Kagato, badar på ett japanskt bad där komplikationer uppstår och får utstå de mest pinsamma situationer.

AIC lyckas med bedriften av bibehålla samma höga standard som i de första två avsnitten och Tenchi Muyo blir med tiden bara bättre och bättre. Att anime-serier håller så här hög nivå är nästan sällsynt och *Tenchi Muyo* kan lugnt jämföras med *Legend of Arislan*, *Ranma 1/2* eller *Neon Genesis Evangelion*.

BREV

Skriv till:
Anime Express, Box 12550, 102 29 Stockholm

KONNISHIWA MARTIN!

Jag är en kille som har frågor och tips angående Anime Express.

1. Hur får man tag på *Ranma 1/2*? Jag har letat överallt men hittar den inte. Går den att beställa via postorder?
2. Vad är en OAV-serie?
3. Finns det anime, förutom shojoanime, som inte är från 15 till 18 år?

Sedan tycker jag att du ska ta tillbaka din gamla logotyp, den var mycket snyggare. Jag tycker också att det skulle vara kul om du hade med serier som *Gon*. Och då menar jag inte recensioner eller dylikt, utan själva serien.

Pacman

KONBANWA PACMAN!

Tyvärr kommer det inte bli några serier i Super PLAY, men det kanske blir en bilaga i framtiden. Det hela beror på hur gärna ni läsare vill se något sådant.

1. *Ranma 1/2* finns hos välsorterade seriehandlare, typ Alvglans, Science fiction-bokhandeln eller Staffans serier.

2. OAV är en förkortning på Original Animation Video. Med det menas att serien eller filmen för den delen, enbart är producerad för video och inte för biografer eller TV.

3. Det finns massor! *Castle of Cagliostro*, *Patlabor*, *Gunbusters*, *Giant Robo*, *Venus Wars*, *Dominion*, *Macross Plus* eller *Dragon Half*.

Martin

HEJ ANIME EXPRESS!

Såg ni att *Sailor Moon* är tillbaka på TV4? Serien går på söndagar klockan 8.00. Och jag som nästan hade gett upp hoppet. Om det är någon särskild person eller grupp som ligger bakom detta, så vill jag vidarebefordra mina innersta och varmaste tack till de som lyckats med det konststycket. Ledsen bara över att de hann att lägga ned serien.

Animefantasten

Vi på Anime Express, det vill säga jag, slår klackarna i taket. Nu återstår bara att programmera in videon på söndagar klockan 8.00.

Martin

1. Är Internet-namnlistan anledningen till att TV4 tar upp sändningen av *Sailor Moon*?
2. Har Alvglans en gratis katalog?
3. När kommer anime-versionen av *Final Fantasy* till Sverige?
4. Kommer du att utvidga Anime Express ännu lite mer?
5. Är *Ninja Scroll* något att rekommendera?
6. Är *Ghost in the Shell* den bästa filmen du sett?
7. Är *Gon* värd pengarna?

The Red Fang

1. Kan vara, ärligt talat så vet jag inte.
2. Det har de. Ring och beställ på telefon 642 69 98.
3. Det finns än så länge inga uppgifter om något europeiskt eller svenskt videobolag kommer att plocka upp den titeln. Vi kan bara hoppas.
4. Nej, Anime Express kommer att fortsätta i sitt nuvarande format.
5. *Ninja Scroll* är helt okej.
6. Den är bra, men den klår inte Hayao Miyazakis *Laputa*.
7. *Gon* är en bra serie.

Martin

online

AV MATS LUNDGREN

Vårens växtkraft har möjligen sitt finger med i spelet när svenska initiativ yttrar sig som nya websidor för allehanda konsolformat. Nintendo-byggarna har alltså ryckt upp sig efter att ha legat lågt under vintern.

Sverige har så slutligen fått sin egen Nintendo-64punkt-site, N64.se. Men även andra svenska Nintendo 64-sidor har kommit till. Miyamotos Vänner vilken är en total uppfräschning efter sammanslagningen av Da Goldfish's and Frazze's N64 Page. På tal om det, vi vill ha hela webadressen angiven när ni hör av er med tips.

Utrikes så. En fet website har uppstått i Unofficial Nintendo 64 Power Source vilken innehåller nyheter, koder, information om Nintendo 64 och 64DD samt där man även kan ställa allehanda frågor och få svar på sitens anslagstavla. Ambitiöst. Ungefär samma innehåll men med ett tillägg av recensioner, fusk, tips och tricks anges som tillräckligt för att Andrew Irvine ska kunna påstå att han gör Englands bästa Nintendo 64-site i Nin10do. Tja, det är väl bara att du avgör själv med ett besök.

Söker du recensioner på olika Nintendo 64-spel rekommenderas Robert Bridgmans N64 Reviews där det också finns annat matnyttigt. Och letar du efter andra bra Nintendo 64-siter ska du kolla The Ultimate Guide to Nintendo 64 Sites som gör kategoriseringar av innehåll och betygsätter kvalitet. Här kan man också anmäla sin egen site.

Den "bästa N64-siten" påstår sig Blazer2 ha och stöder sig på upplägget av bilder, koder, smygtittar, recensioner, info om 64DD och *Zelda 64*. Övriga "coola" siter finns på Andy's Website – den här snubben är 11 år men kolla in hans osannolika MIDI-bibliotek med TV-spelsmusik – eller hitta fusk och tips på Surakshan Mendis N64-site, eller testa ett besök på NightCity som svenske Anders Simonsson har satt upp. Han har dessutom gjort en mycket intressant smygtitt på *Conkereye* – ett nytt spel från Rare som är en galen mix mellan *Banjo-Kazooie*, *Conker's Quest* och *Goldeneye*. Ett lätt imponerande initiativ.

Har du månne letat efter en egen bild på Color Game Boy? På GBOB, vilket står för Gameboy (oh boy!), tillverkad av Geoff Taylor, ligger fotot och väntar tillsammans med annan Game Boy-info – "Gameboy info is hard to come by these days".

Live and kickin'

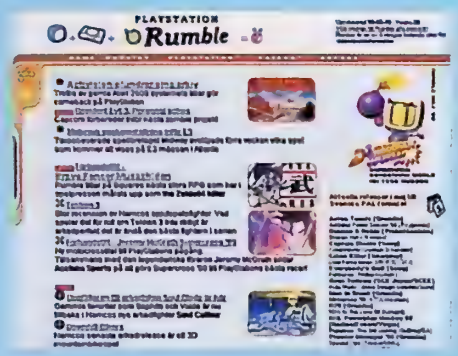
Sega överlever just nu mycket tack vare ryktena angående nya Katana. Nya siter kring just denna tillverkas av gamers på löpande band. Kolla t ex Tyrant's Unofficial Katana Page.

En ny site som tipsar om din Saturn går att förbättra har tillverkats av Anthony Ross under namnet Tony's UK Saturn OwnersPage medan SaturnZone satsar med traditionsenligt på fans med spelrecensioner från fans, chat, nyheter med mera. Förresten så har i skrivande stund de första bilderna på Segas nya skräckäventyr *Deep Fear* lagts upp på Sega-Zone.

Japanskt recensionsarkiv

Även svenska PlayStation-siter tillverkas på löpande band. Ny är PlayStation Rumble tillverkad av Henning Jonsson som vill få gratispublicitet. En sida som har blivit "bra jämfört med sist" är tillverkad av Emil Dorbell. Förutom ny adress har han lagt till många fusk, spelmusik plus bra sidor om *Final Fantasy*, *Tomb Raider* och *Resident Evil*. Bör kollas in.

Bilder på *Resident Evil 2* tillsammans med *Metal Gear Solid* och *Gran Turismo* är temat på Samuel Pakkanens hemsida. Många gånger är det svårt att vänta på att spelen ska komma i västerländskt format. Japanska spel kommer visserligen tidigare, men kräver både specialkonsol och att man kan språket. Intresserade har nu fått en ny möjlighet att kolla in spelen genom starten av PSX Import-Review, en site som recenserar importerade japanska PlayStation-titlar. När detta skrivs finns smakprovupplagda *Tenchu* och *Bust A Move* tillsammans med komplett information om *Parasite Eve* och *Xenogears*. Utbyggnad ska ske med smygtittar, guider och ordböcker där de viktigaste nyckelbegreppen inom japanska spel finns översatta. Ytterligare ställen att hålla koll på är Phosphors och Video GameStrategies Guide på The Mining Co som är en bra fusk-, strategi- och tipssite för alla format.



Henning Jonssons färska site PlayStation Rumble bör kollas in. Många fusktips, spelmusik och bra sidor om bland annat *Resident Evil*.

Nick Claydon har för övrigt satt ihop PlayStation Cheats Page med hänvisning till en annan fusksida; Tonster's Playstation Cheats. Det kan också vara värt att göra ett besök på Cheats For The Newest Playstation Games. Fusk, smygtittar, nyheter och annat finns som vanligt på PsxPlayers. Thomas Wagner låter hälsa att hans hemsida handlar om "Das blutigste Spiel auf der Playstation! ...und das brutalste!" Utan att kunna överdrivet mycket tyska förstår man vad det handlar om, men vilket spel han avser är en överraskning.

PlayStation-spelare som är intresserade av baseball och *MLB '99* ska veta att Sony precis har öppnat en sida på temat. Filmer ur spelet finns även på PlayStation.com. Och de som har kört fast i *Pitfall 3D: Beyond the Jungle* ska veta att hela 27 lösenord finns listade hos Game Junkie.

Alundras platser

När detta skrivs är rollspelet *Alundra* äntligen på väg ut i Europa. Eftersom det har funnits ett tag i andra delar av världen tar vi européer tacksamt emot alla tips. Som till exempel Alundra Page, en spelguide från italienska Ignacio de Lucas, eller för dem som undrar vad det handlar om, en recension på Gamespot.

Nu till lite svensk aktivitet. Jimmy Malmqvist låter hälsa att han har gjort en bra *Final Fantasy* VII-guide. Och Lagge (alias Sephiroth) pekar på den gedigna *Final Fantasy VII*-sidan MadCow's World of FF. Anders Edvardsson gör likaledes till en annan förstklassig sida; Final Fantasy VII Forever. De som fortfarande behöver ordentlig hjälp i spelet ska veta att sådan finns på Final Fantasy VII: The Ultimate Guide. Final Fantasy VII Tribute är som namnet antyder en hyllning till spelet med tips tillsammans med figurporträtt och bilder.

Fortsättningen på Squares utgivning har nu resulterat i *Xenogears*. En viss nakenhet i spelet har upprört amerikanska känslor och en titt på innehållet i spelets dialogrutor ska man vid det här laget kunna ta på PSX Game Reviews. Det kan också vara idé att hålla ett öga på Square Paradise samt Club SquareSoft.

Polygon Generation

Henrik Sjelin har tillverkat en arkadsite, Polygon Generation, den enda han vet som har den inriktningen här i landet. Månne någon antar utmaningen nu? Gameman Online har vi tidigare nämnt men Tomas vill att alla kommer dit igen; han har nämligen "uppgraderat" sin hemsida.'

Spelhjälp kan man aldrig få nog av. Hos GameGenie hittar man spelfusk, nyheter och recensioner för alla format. Fler fusk på Gamenexus.

Massor av tips och tricks men även bilder och ljud med anknytning till konsolspel finns på en sida tillverkad av KatBarf och på Tomos hemsida koncentreras musiken från *Final Fantasy*.

Intresset för *Castlevania* verkar aldrig sina. Vi passar på att tipsa om The Castlevania Dungeon. Inte heller blir det ointressant med priser på begagnade spel. En koll på vad amerikanska spel – alla format – har förandrahandsvärde kan man betrakta på Game Phoenix used games.

Månadens rubriker på inlägg i Usenet:
"Subject: Video game maneuovers in reallife..." och "Subject: So you bought the wrong system".

Surf On!
(online@atlantic.medstroms.se)

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

AV TOBIAS BJARNEBY

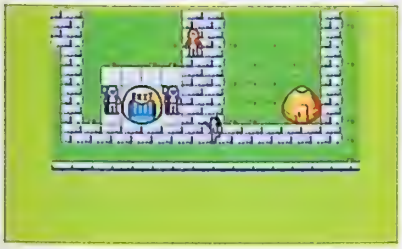
retro

Långt innan någon i Europa ens hade hört talas om *Final Fantasy*, släppte Sega sitt allra första RPG till Master System. *Phantasy Star* blev vår första kontakt med en helt ny spelgenre.

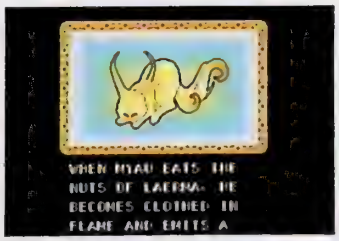
PHANTASY STAR

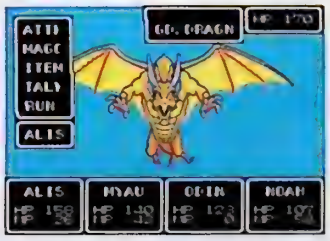
SEGA • MASTER SYSTEM • 1987

Palma är den av de tre kända planeterna i solsystemet Algol som påminner mest om Jorden. Där finns höga berg, gröna skogar och stora hav, och befolkningen skulle stortrivas om det inte var för kungen och tyrannen Lassic. De senaste åren har han förpestat tillvaron för människorna som inte längre vågar lämna sina hemstäder av rädsla för att möta robottrupperna som är utsända för att krossa de motståndsrörelser som på senare tid har trotsat Lassics lagar.



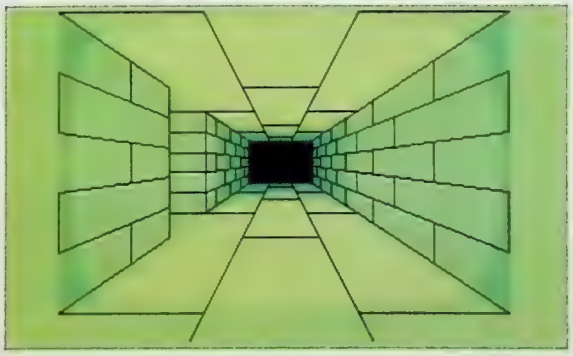
Den unge rebellen Nero Landale är en folkets hjälte tills den dag då han upptäcks av robottrupperna och mördas. Hans syster Alis håller honom i sin famn när han med sitt sista andetag ber henne att hämnas genom att störta Lassic från tronen. Nero hinner nämna något om en stark och modig man vid namn Odin som säkert kan hjälpa henne, innan hans ögon sluts och hans hjärta slutar slå. Tårögd lovar Alis sig själv och sin bror att rättvisa ska skipas.





Square var inte det enda japanska företag som imponerades av Enix *Dragon Quest* och den helt nya genre som det spelet grundade. Under utvecklingen av *Phantasy Star* var det främst Enix fascinerande RPG som Sega influerades av, men för att spelet inte skulle bli något plagiat försökte produktionsteamet ändå att skapa sin egen typ av rollspel. För att öka närvarokänslan frångick man det traditionella sättet att utforska grottor och labyrinter på. Istället för att visa karaktärerna snett ovanifrån användes i *Phantasy Star* det perspektiv som idag kännetecknar spel som *Doom* och *Quake*. Master Systems förmåga att framställa färgrika miljöer utnyttjades också maximalt och även om grafiken i *Phantasy Star* inte blev lika detaljerad som den i *Dragon Quest* och *Final Fantasy*, gjorde de klara färgerna landskapen betydligt vackrare.

Sega lade också ned mycket arbete på att göra *Phantasy Star* till ett så stort och långt äventyr som möjligt, och för att få plats med allting var man tvungen att utveckla en ny kassett som rymde hela fyra megabit.



Samtliga grottor och slott i *Phantasy Star* var uppbyggda av tredimensionella labyrintec Denna typ av grafikmotor ansågs vara banbrytande och idag har det konceptet blivit en helt egen spelgenre.

Idag är det oftast bara Square och Enix som omnämns i historiska RPG-sammanhang, men Sega bidrog faktiskt också till utvecklingen av genren, inte minst genom att släppa samtliga fyra delar i *Phantasy Star*-serien i hela världen.

I jämförelse med dagens rollspel framstår *Phantasy Star* – precis som de första *Dragon Quest* och *Final Fantasy* – som relativt långsamt och i äventyrets början är många av uppdragen aningen enformiga. Men ger man bara spelet lite tid upptäcker man snart att handlingen är lika medryckande som i många nyproducerade rollspel. De tre planeterna i solsystemet Algol är fortfarande värda ett besök.

Topp LISTOR

INTERNET

1	(1)	Final Fantasy VII [PS]
2	(2)	Sakura Wars [SA]
3	(–)	Sakura Wars 2 [SA]
4	(4)	Gran Turismo [PS]
5	(–)	Tekken 3 [PS]
6	(3)	Resident Evil 2 [PS]
7	(5)	Sakura Columns [SA]
8	(6)	Goldeneye 007 [N64]
9	(–)	Alundra [PS]
10	(10)	Wild Arms [PS]

Listan är © World Charts

USA

1	(–)	1080° [N64]
2	(–)	Tirple Play '99 [PS]
3	(–)	Deathtrap Dungeon [PS]
4	(–)	SaGa Frontier [PS]
5	(–)	Diablo [PS]
6	(–)	Dead or Alive [PS]
7	(–)	Rampage World Tour [N64]
8	(1)	Resident Evil 2 [PS]
9	(–)	Yoshi's Story [N64]
10	(–)	San Francisco Rush [PS]

Listan baseras på forsäljningen i USA.

SUPER PLAY TOPP 20

Final Fantasy VII [PS]	1. (1)
Resident Evil 2 [PS]	2. (–)
Gran Turismo [PS]	3. (–)
Goldeneye 007 [N64]	4. (2)
Yoshi's Story [N64]	5. (5)
Super Mario 64 [N64]	6. (3)
Tomb Raider 2 [PS]	7. (6)
Mystical Ninja starring Goemon [N64]	8. (–)
NHL '98 [PS]	9. (4)
Castlevania: Symphony of the Night [PS]	10. (10)
Diddy Kong Racing [N64]	11. (7)
Bust-a-Move 3DX [PS]	12. (9)
Harvest Moon [SN]	13. (16)
Zelda – A Link to the Past [SN]	14. (13)
Fighters Destiny [N64]	15. (8)
Gex 3D: Enter the Gecko [PS]	16. (–)
Pocket Bomberman [GB]	17. (–)
NHL Breakaway '98 [N64]	18. (11)
House of the Dead [SA]	19. (–)
Quake 64 [N64]	20. (17)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

JAPAN

1	(–)	Darkstalkers 3 [SA]
2	(–)	Tekken 3 [PS]
3	(–)	Neon Genesis Evangelion: Girl of Steel [PS]
4	(–)	Parasite Eve [PS]
5	(–)	Sakura Wars 2 [SA]
6	(–)	Tail Concerto [PS]
7	(–)	Mobile Suit Gundam: Giren's Ambition [SA]
8	(3)	Gran Turismo [PS]
9	(–)	Power Stake 2 [PS]
10	(–)	Side Pocket [PS]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

ÖNSKELISTAN

Legend of Zelda 64 [N64]	1. (1)
Tekken 3 [PS]	2. (3)
Parasite Eve [PS]	3. (4)
Wipeout 64 [N64]	4. (–)
Metal Gear Solid [PS]	5. (5)
Turok 2 [N64]	6. (8)
Banjo-Kazooie [N64]	7. (11)
Pokémon [GB]	8. (7)
Castlevania 64 [N64]	9. (6)
Mission: Impossible [N64]	10. (–)
Breath of Fire III [PS]	11. (10)
Klonoa [PS]	12. (9)
Mortal Kombat 4 [N64]	13. (13)
NHL '99 [N64/PS]	14. (16)
Oddworld: Abe's Exoddus [PS]	15. (–)
Xenogears [PS]	16. (15)
C&C: Retaliation [PS]	17. (–)
Shadowman [N64]	18. (–)
F-Zero X [N64]	19. (20)
ODT [PS]	20. (12)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

SVERIGE

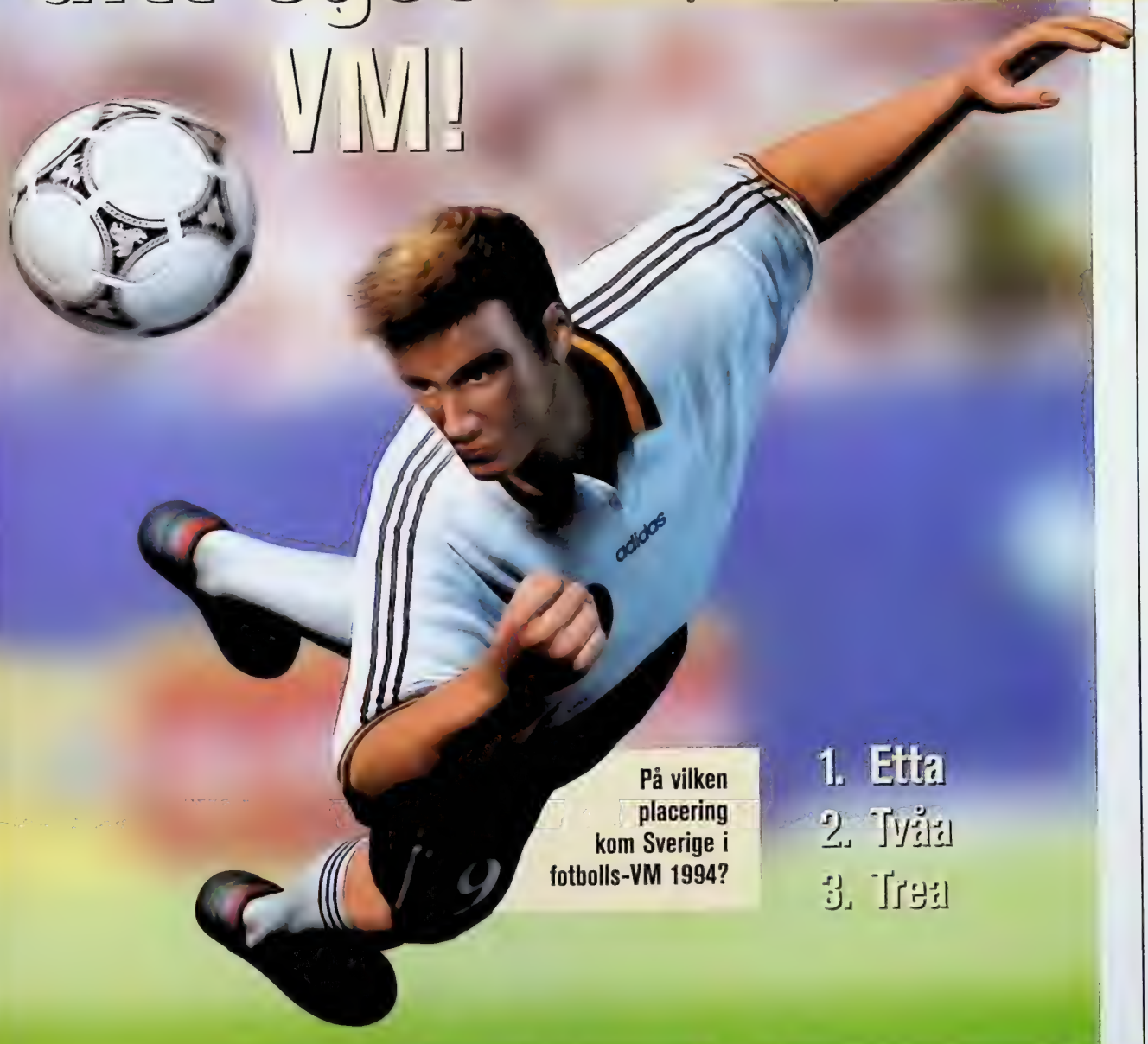
1	(–)	Yoshi's Story [N64]
2	(–)	Need for Speed III [PS]
3	(9)	Cool Boarders 2 [PS]
4	(–)	Diablo [PS]
5	(–)	Gex 3D: Enter the Gecko [PS]
6	(–)	Deathtrap Dungeon [PS]
7	(–)	Warhammer: Dark Omen [PS]
8	(–)	Grand Theft Auto [PS]
9	(6)	FIFA: Road to World Cup '98 [PS]
10	(–)	Theme Hospital [PS]

Listan är sammanställs av Deejay Promotions och är baserad på försäljningsrapporter från spelbutiker över hela landet.

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du mest ser fram emot på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

Vinn ditt eget VM!

Sverige fick inte vara med i riktiga fotbolls-VM, men i Electronic Arts *World Cup '98* kan de ändå vinna guld. Och i vår tävling kan du vinna spelet.



På vilken placering kom Sverige i fotbolls-VM 1994?

1. Etta
2. Tvåa
3. Trea

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAY:s tävlingstelefon på nummer **0712–110 30** (4.55 kr/min) och trycker in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna spelet World Cup '98. Glöm bara inte att tala in vilken version du vill ha om du vinner (Nintendo 64 eller PlayStation). Lycka till! Samtalet kostar 4,55 kr/min. Ploj Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 491 00

TIPS

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300-721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719 - 310 311 (5 kronor/samtal)

SEGA HOTLINE: Supporttel: 08-600 51 71 (Vard. 17.30-20.00) Infotel: 08-600 15 19

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08-594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020-24 40 20

WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00-18.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00-17.00)

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips!', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.

Yoshi's Story

Nintendo 64

Ren och vacker pixelgrafik blandat med genuin spelglädje, *Yoshi's Story* är plattformsspel när det är som bäst. Och för att det ska bli ännu roligare presenterar vi nu ett par hemligheter som är svåra att lista ut själv.

I Nintendos färgglada spel studsar Yoshi och hans kulörta kompisar runt som aldrig förr. Spelet är tyvärr inte speciellt långt, men det finns i alla fall några hemligheter att leta rätt på. Bland annat finns det två svarta Yoshis att spela med. Den första hittar du i den andra bokens andra bana.

I botten av nivån kan du hitta en Miss Warp, och bredvid den finns en tulpan. Ät upp den och skjut upp dig till toppen av banan, där du ska stanna med ett tryck på B. Om du skjuter på frågetecknet som finns där så får du ett ägg som innehåller den första svarta Yoshi. Den andra gömmer sig i samma boks fjärde nivå. Leta dig fram till det första rummet med ormspöken som rör sig mellan luftventilerna. Hoppa på ormarna ända upp till nivåns topp, och skjut på frågetecknet som finns där.

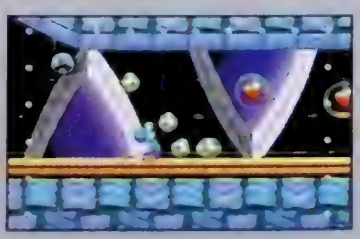
Då får du ägget som innehåller den andra svarta Yoshin. Den kan äta precis vad som helst, inklusive svarta Shy Guys.

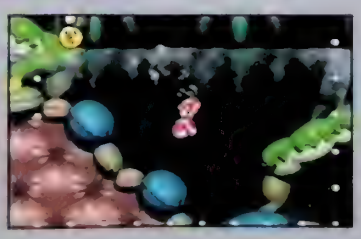
På den tredje sidan finns det två vita Yoshis

På nivå tre ska du arbeta dig ned genom stupränn-norna tills du kommer till en Poochie som står och skäller på en röd stupränna som du inte kan nå. Fortsätt nedför nästa röda stupränna du ser, så kommer du att hitta den första vita Yoshin i en bubbla. Den andra albino-Yoshin finns på den andra nivån. Leta rätt på den andra Miss Warp och fortsätt sen åt höger tills du kommer till ett frågetecken. Skjut på frågetecknet och fånga ägget som dyker upp så får du den andra vita Yoshin.

Även den kan äta lite vad som helst, ungefär som sin svarta kusin.

På den tredje sidan finns en vit Shy Guy i närheten av den första – lövsurfen – till höger i bilden. Han kan enkelt nås med hjälp av tulpanen på nivåns botten.





SNOWBOARD KIDS

NINTENDO 64

De fartgalna ungarna i *Snowboard Kids* har en massa bus för sig. Bland annat är de duktiga på att tricksa med sina brädor, men de värsta tricken är inte så lätta att få till. Varje karaktär har sin egen specialare, och så här får du dem att fungera:

Linda: Håll inne A och tryck Upp, Ned, Upp, Ned.
Slash: Håll inne A och tryck Upp, Ned, Upp.
eller: Håll inne A och tryck Vänster, Höger.
Tommy: Håll inne A och tryck Upp.
Rotera sedan spaken ett helt varv och släpp sedan upp A.
Jam: Håll inne A och tryck Vänster, Höger, Vänster, Höger.
eller: Håll inne A och tryck ned. Rotera sedan spaken två hela varv.

MOTORHEAD

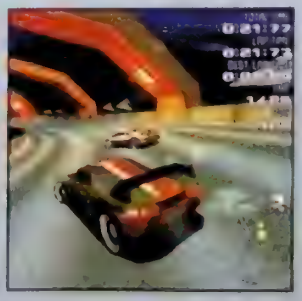
PLAYSTATION

I förra numret av Super Play recenserade vi *Motorhead*, det första helsvenska bilspelet i världsklass. Men det är inte helt lätt att komma vidare till alla banorna, och därför ger vi er nu lite hjälp på traven. Följande koder öppnar de låsta banorna:

Round 1: COWRULES
Round 2: FRAGTIME
Round 3: TURBOMOS

För att få tillgång till den värsta kärran ska du använda koden **LASTCODE**, och för ytterligare bonusar hjälper dessa:

INSANITY: Bättre väghållning
SOFTHEAD: Speedy View
SUPERCAR: Overhead view
NOCHEATS: Stänger av ovanstående fusk.



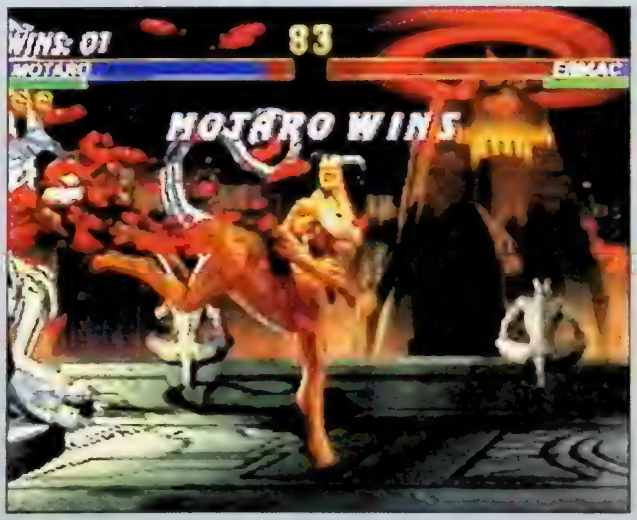
WCW VS. NWO WORLD TOUR

NINTENDO 64

Det här är hittills det enda spelet till Nintendo 64 där brottningssugna kan leva ut sina aggressioner i ringen, och det är faktiskt ganska kul. Ännu roligare kan det bli med hjälp av de fusk som vi presenterar nedan.
I Challenge kan du hitta dolda brottare om du klarar följande bedrifter:

DDP: Besegra WCW.
Savage: Besegra NWO.
Wrath: Besegra DOA.
Glacier: Besegra Independent Union.
Joe Brusier: Besegra WWW3 Heavyweight.
Black Widow: Besegra WWW3 Supercruiser.

För att få tag på redskap som ett slagträ, en stol eller ett bord ska du gå till ringens kant och trycka på C-upp. Det fungerar alltid med Sting och Hogan, men bara ibland med de andra brottarna.
Det är även möjligt att slita masken av en brottare som ligger på golvet med ansiktet uppåt, fast bara med brottarna Syxx och Ric Flair. Gå helt enkelt fram till den liggande motståndarens ansikte och tryck på A sju gånger i följd så avslöjas hans ansikte.



MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB ZERO

NINTENDO 64

Midway har även släppt sitt senaste tillskott till *Mortal Kombat*-serien till Nintendo 64, men tyvärr är det inte speciellt bra. Lite roligare kan det dock bli med hjälp av följande knep.
För att spela med två dolda karaktärer och dessutom ha evigt liv ska du göra som följer

Låt titelskärmen passera utan att trycka på några knappar. När den första karaktärsskärmen sedan dyker upp ska du knappa in koden Z, B, A, L, A, Z, varpå en röst hörs säga "Perfekt!" och två ikoner med ett blått och ett rött frågetecken visar sig på rutan. Sedan är det bara att starta spelet som vanligt, och du ska då ha möjligheten att välja karaktärerna Khameleon och Smoke, samt välja evigt liv.

RESIDENT EVIL 2

PLAYSTATION

För att få fram de nya dräkterna till Leon och Clair måste du spela genom ett A- och B-spel och få betyget A. När du klarat de båda uppdragen kommer en bild med en militärklädd zombie att dyka upp i rutan. Starta ett nytt spel med det gamla betyget. Gå sedan till polisstationen utan att plocka upp någonting. I gränden nära polisstationen finns det en zombie. Spring förbi honom, plocka upp vapnet och sikta mot hans huvud. När han väl är eliminerad ska du undersöka kroppen och kommer då att finna en nyckel. Den leder till Dark Room och det är där de gömda dräkterna finns.

Ett annat bra tips för att få kulsprutorna är att klara ett B-spel med betyget B eller högre. För att få granatgeväret ska du klara ett A-spel med betyget B eller högre. Granatgeväret kommer med obegränsad ammunition.

För att ta dig till det hemliga äventyret ska du spela igenom ett A-spel och ett B-spel. Du måste få betyget A på båda. När du väl gjort det kommer du att få spela ett mycket svårt uppdrag som Umbrella-agenten Hunk.

För att spela som den japanska bönosten Tofu (du läste rätt – bönost) så ska du spela genom spelet 6 gånger, få fram alla vapen, dräkter och... det vill säga alla hemligheter som finns i spelet. När du gjort det, då får du spela det superhemliga uppdraget med den livsfarliga bönosten Tofu...

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

PLAYSTATION

I *Star Wars: Masters of Teräs Käsi* får vi för första gången någonsin se Han Solo, Leia, Chewbacca och de andra puckla på varandra med nävarna. Spelet är väl knappast en av de bättre Star Wars-produkterna som finns, men lite småkul kan det åtminstone vara.

Lite lustigare blir det om alla karaktärerna får feta skallar. För att uppnå den effekten behöver du bara hålla inne select och välja karaktär. Håll sedan inne select ända tills matchen börjar. Dessutom finns det några dolda karaktärer som blir valbara om du klarar av vissa uppgifter.

Storm Trooper: Klara spelet med Han Solo.
Darth Vader: Klara spelet med Luke Skywalker.
Jodo Kast: Besegra alla tio motståndarna i Survival Mode.
Leia i Slave-dräkt: Klara spelet med Leia på nivå Jedi.

NEED FOR SPEED III

PLAYSTATION

Med *Need for Speed III* har Electronic Arts kommit lite närmare det mål de egentligen satt upp för *Need for Speed*-serien från början: att göra en uppföljare till *Road Rash*. Här är farten hög och bilarna grymma, och bylingen hänger en hela tiden i hälarna. Här kommer några koder som kan användas för att få fram nya heta bilar och några dolda banor. Skriv helt enkelt in ett kodord istället för ditt namn i options-menyn så aktiveras fusket:

SPOILT: Alla vanliga bilar och banor blir tillgängliga.
ROCKET: Aktiverar superbilen El Nino.
1JAGX: Aktiverar Jaguaren.
AMGRMC: Aktiverar en Mercedes.
PLAYTM: Öppnar en lekrumsbana.
XCAV8: Öppnar en underjordisk bana.
XCNTRY: Öppnar Auto cross canyon.
MNBEAM: Öppnar en bana i rymden.
GLDFSH: Öppnar en bana under vatten.
SEEALL: Alla vyer

DARK OMEN

PLAYSTATION

Warhammer: Dark Omen är ett spel som kräver mycket tålamod av spelaren. Striderna tar lång tid och det är inte lätt att lyckas med sin strategi. Därför kan det vara skönt att kunna fuska sig fram till de godbitar som finns gömda i spelet.

I Options-fönstret kan du trycka in följden R2, R1, L2, R2, R1, R2. Då hoppar du över en nivå, och sen kan du upprepa proceduren för att hoppa över ytterligare nivåer.

På Deployment-skärmen öppnas ett likadant fönster om du trycker på Select. Därifrån kan du knappa in följande koder:

Gå vidare till nästa strid: R1, R1, L2, L2, R1, R2
Mer pengar: R1, L1, R1, L2, R1, R2
Touch of Death: R1, L1, R2, R2, R1, R1
Rapid Reload: R2, R1, R2, R1, L2, R1
Enemy Select: L2, L2, R2, L2, R1, R1
Pin Heads: L2, L2, L2, L2, R1, R2

Det finns ett antal trevliga filmer att titta på, som man vanligtvis bara får se om man klarar vissa saker i spelet. Men genom att trycka in följande koder på huvudmenyn kan man titta på filmerna utan att behöva klara ett jota:

Black Grail: Vänster, L1, Cirkel, L2, Triangel, R2
Carstien och Jewel: R1, Triangel, R2, R2, Fyrkant, R1
Hand of Nagach: R2, Vänster, R2, Upp, Ned, Vänster
Liber Mortis: Cirkel, Triangel, Fyrkant, L2, R1, R1
Victory: L2, Höger, Fyrkant, Höger, R1, R2
Long March: R1, L2, Triangel, Fyrkant, Vänster, R2
Credits: Vänster, Höger, Fyrkant, Höger, R1, R2

WAYNE GRETZKY 3D HOCKEY '98

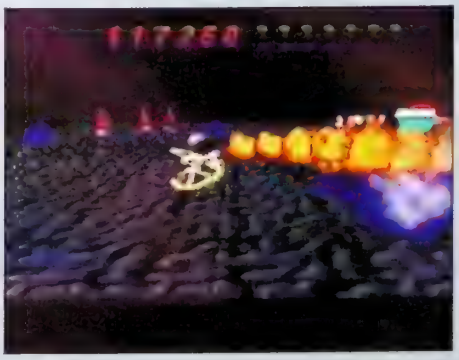
NINTENDO 64

I det förra numret av Super Play avslöjade vi ett antal fusk till Midways senaste i raden av Wayne Gretzky-spel till Nintendo 64. Men nu har vi kommit över ännu ett fusk, som låter dig spela med ett av de fyra gamla lagen Hartford, Minnesota, Quebec och Winnipeg.

Det enda du behöver göra är att gå till Options-skärmen och knappa in koden R, L, L, R, L, L, R, L, L. Lycka till!

ROBOTRON 64

NINTENDO 64



Detta är ett ganska ovanligt spel som från början släpptes till PlayStation under namnet *Robotron X*. Så småningom kom det till Nintendo 64, och fick då sin nuvarande titel. Grafiken är inte speciellt imponerande, men blandningen av hetsigt skjutande och en viss känsla av nostalgi gör ändå *Robotron 64* till ett hyfsat spel. Vi har letat fram ett par användbara fusk som kanske kan göra det lite roligare att spela.

FRÅN SETUP-MENYN:

50 extraliv: Upp, Upp, Ned, Ned, Vänster, Höger, Vänster, Höger, C-Vänster, C-Höger, C-Vänster, C-Höger
Game Boy Mode: Upp, Ned, Höger, C-Vänster, Ned, Upp, Vänster, C-Höger, Upp, Ned
Välj bana: Ned, Upp, C-Vänster, Ned, C-Vänster, C-Höger, Ned, C-Höger

UNDER SPELETS GÅNG:

Eldkastare: Ned, Höger, Ned, Höger, C-Höger
Skjut åt två håll: Upp, C-Upp, Upp, C-Upp
Skjut åt tre håll: Höger, Höger, C-Vänster, C-Ned
Skjut åt fyra håll: Ned, Ned, Upp, C-Höger
Radioaktiv Spray: Upp, Ned, C-Höger, C-Vänster
Sköld: Ned, Vänster, C-Vänster, C-Höger
Bli snabbare: Vänster, Vänster, Höger, Höger, C-Upp

QUAKE

NINTENDO 64

Om du får problem i *Quake 64* så finns det bara en sak att göra; aktivera fuskmenyn.

I denna eminenta meny finner du allt en lathund behöver och för att få fram den behöver du bara skriva in QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ tills spelet säger att det är fel kod. Då kommer det fram en ny meny i titelmenyn. Väl där kommer du att kunna frossa i vapen, ammunition och få fram det så kallade God Mode. God tur!

DUKE NUKEM 64: TIME TO KILL

NINTENDO 64

Precis som de tidigare *Duke Nukem*-spelen är *Duke Nukem: Time to Kill* proppat med hemligheter. För att fusken ska kunna aktiveras över huvud taget måste fuskmenyn slås på. Det gör du enkelt genom att gå till huvudmenyn och trycka koden **Vänster, Vänster, L, L, Höger, Höger, Vänster, Vänster.** De olika fusken aktiveras sedan genom att kodema nedan trycks in på huvudmenyn, och sedan kan de slås på i fuskmenyn.

Stäng av monstren: L, C-Vänster, Vänster, R, C-Höger, Höger, Vänster, Vänster, Höger
Odödlighet: R, R, R, R, R, R, R, Vänster
Aktivera alla föremål: R, C-Höger, Höger, L, C-Vänster, Vänster, C-Höger, Höger

Nedanstående fusk kräver lite mer arbete:

Välj Plasma Cannon och ladda upp den till max och skjut sedan på din medspelare (du måste spela i Cooperative för att det ska fungera). Medan skärmen fortfarande är vit ska du pausa spelet och aktivera odödlighet. Duke bör nu vara helt svart. Du kan välja mellan att spela som en svävande död kropp eller en döende Duke genom att stänga av och slå på osynlighet.

Nästa fusk låter dig spela som en jättestor eller en pyttelitenDuke. Det krävs att du spelar i Cooperative eller Deathmatch, och i Cooperative måste du ha Osynlighet påslaget och alla föremål aktiverade. Slå på Freedfly Fire och använd koden som aktiverar alla föremål.

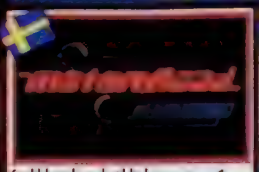
Liten Duke: Skjut din medspelare med Shrinker, slå på odödlighet och stäng sedan av det igen.
Stor Duke: Skjut din medspelare med Expander, och slå sen på God Mode precis innan han exploderar. Stäng sedan av God Mode igen, och spelaren förblir stor.

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg

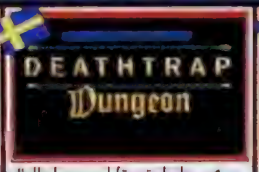
Tfn / Fax 0340-67 88 80

BILLIGAST I SVERIGE



Snabbt spel med väldigt snygg grafik. Ett bilspel med enkelt imponerande AI. **429:-**

Upptäck hemligheten med Drakens helgedom. Kraftig magi och intensiva strider. **419:-**



Multiplayer-spel för närstrid. Våldsam action. Maksimalt 30 miljöer. **429:-**

EA'S OFFICIELLA FOTBOLLS VM SPEL **429:-**

"Zelda" till Playstation 9/10 i Playstation Mag. **449:-**

Större - Bättre - Blodigare ÄRETS SPEL? **529:-**

Försvara Luna kolonin med ditt rymdskepp. Squares otroliga Shoot 'Em Up-spel **439:-***

Världen och karaktärerna utvecklas ständigt och kommer att hämnas dig! **439:-***

+ MULTI X CHIP
+ RGB SCART **499:-***

Föd upp monster och träna dem till gladiatorer **439:-***

Börja som legoknekt och bli en krigsherre genom strategiska strider **439:-***

Uppföljaren till Ogre Battle Strategiskt Rollspel **439:-***

LAGERRENSNING

Actua Soccer 2	299:-	Nagano OS '98	299:-
Auto Destruct	249:-	Nightmare Creatures	299:-
Critical Depth	299:-	PGA Tour 98	249:-
Duke Nuke 'Em	299:-	Rage Racer	299:-
FIFA 98	299:-	Rapid Racer	249:-
Fighting Force	299:-	Test Drive 4	249:-
MDK	249:-	Tomb Raider II	299:-
		Warcraft 2	299:-

RUMBLE JOYPAD

Analog Kontroll med Rumble funktion
Perfekt till Dead or Alive, Tekken 3, Gran Turismo, Tobal 2 och Tommy Mäkinen Rally.

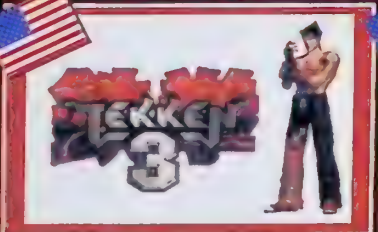
349:-

GUIDER

Upptäck alla hemligheter!

Breath of Fire III
Resident Evil 2
Final Fantasy 7
Tomb Raider 2
Saga Frontier
FF Tactics
Alundra

149:- Priset är per st



BÄSTA FIGHTING SPELET **439:-***

Sommarens hetaste rollspel. Från skaparna av Suikoden. **439:-***

BÄSTA BILSPELET ÖVER 140 BILAR DUAL SHOCK **429:-**

HÖGUPPLÖSNING BANEDITOR DUAL SHOCK **419:-**

PAL BOOSTER

Spela Multi X Spel utan RGB

PAL Booster använder sig av antenningången på din TV

299:-

GAMESHARK

PERFEKTA FUSK TILLBEHÖRET

Ta tillgång till alla gamla hemligheter. Få oändligt med liv, pengar, ammunition osv

FÖR DIG MED MÅNGA USA SPEL. ACTION REPLAY FUNGERAR EJ PÅ USA SPEL

459:-

SPECIAL ERBJUDANDE

VALFRITT USA SPEL
MULTI X CIP
RGB SCART

599:-*

* US/JAP-spel kräver Multi X och RGB-Scart

Tillbehör

Sony Joypad	279:-
Sony Memory Card	279:-
Link Kabel	99:-
Memory Card	149:-
RF Unit	149:-
Dyna Pad	299:-

Krävs för leverans på Multi X Spel Överlägsen Bildkvalitet

RGB SCART **150:-**

MULTI X CHIP

Enkelt använt och spetsmodifierat för 100% funktion på Europa, USA och Japan originalspel

Chipet är en IC-krets som med 4 lödpunkter monteras på Playstation kretskort

Lödkunskaper krävs - Svensk manual ingår

Chip säljs endast i samband med köp av USA-spel (49:-)

www.gameshop.nu

Vattvergas största sortiment av:

GAMES WORKSHOP

Beställning före 17.00. 24h leverans

Under 15 år? Skicka skriftlig beställning med föräldern underskrift

Oplockade försändelser debiteras med 149:-

Alla beställningar levereras med postförskott

SPEL MARKERAT MED:
Kräver USA FLAGGA + RGB
Fungerar SVENSK FLAGGA station

SVERIGES SNABBASTE SERVICE PÅ USA / JAPAN SPEL

Vinn Forsaken

Vinnarna i denna *Forsaken*-tävling får inte bara antingen Nintendo 64- eller PlayStation-versionen av Acclaims spel, utan ett helt paket med exklusiva *Forsaken*-priser. Vi har tre paket att lotta ut bland er som svarar rätt på våra spelfrågor.

Nintendo 64-versionen av *Forsaken* är utvecklad av Iguana, men vilket engelskt bolag har producerat PlayStation-spelet?

1. Probe
2. Core
3. Rare

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAY:s tävlingstelefon på nummer **0712-110 30** (4.55 kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av de tre paketen. Glöm bara inte att tala in vilken version du vill ha om du vinner (Nintendo 64 eller PlayStation). Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 191 00.

KOMPLETTERA

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt

SUPER POWER 4/93

Vi guidar dig igenom *StarWing*, *Road Runner* och *FF – Mystic Quest*. Dessutom berättar vi allt om Amie och spanar in det nya systemet 300.

SUPER POWER 5/93

Alla specialerna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 2/94

RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Claytighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3/94

Nintendo släpper Super Game Boy! Bruce Lee som film och TV-spel! Recensioner på *Secret of Mana*, *Lufia*, *Equinox*, *NHL Hockey '94* och *Flintstones*.

SUPER POWER 4/94

Fotbollsfeber! Vi har testat *FIFA Striker*, *World Cup '94* och *Goal*. *Secret of Mana*-guide, *Super Metroid*-smygtitt och killarna bakom det första helsvenska SNES-spelet.

SUPER POWER 7/94

Vi tittar närmare på Jaguar, PlayStation och NEC FX. Dessutom tips till *Zombies* och test av *Stunt Race FX*, *Super Street Fighter II* och *Mortal Kombat II*.

SUPER POWER 8/94

Vi har spelat Ultra 64! Och recenserat *Donkey Kong Country*, *Super Punch Out*, *Street Racer*, *Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95

Stort RPG-nummer med *Final Fantasy III*, *Breath of Fire* och *Illusion of Time*. Vi har dessutom pratat med Square och hört ryktet om Virtual Boy.

SUPER POWER 2/95

Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*, *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95

Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 5/95

Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2 – Judgement Clay*.

SUPER POWER 6-7/95

Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 10/95

Stora artiklar om Ultra 64 och Psygnosis. *Chrono Trigger*, *Phantasy Star IV*, *Wipeout* och *Destruction Derby* testade. Premiär för Final Fantasy Forum.

Super PLAY 3 MAJ 96

De japanska rollspelen erövrar västvärlden. *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 10 DEC 96

PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 13 MARS 97

Vi firade Super PLAYs ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 APRIL 97

Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 15 MAJ 97

Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em up-spelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 16 JUNI 97

Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och dessutom om hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 17 JULI 97

22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom tar vi dig att bli den perfekta Mario Kart 64-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 18 AUG 97

Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 19 SEPT 97

Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i Oddworld. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1'97* och *Kirby's Star Stacker*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 20 OKT 97

Final Fantasy, sagan utan slut. ECTS '97, Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 21 NOV 97

Vi minns *Gunbar Yokoi*, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 22 DEC 97

Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA Road to World Cup '98*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 24 FEB 98

Alla alternativen till vinter-OS i Nagano. Plus premiär för våra nya avdelningar Förspel och Fokus, med *Gran Turismo*, *Quake 64*, *Pocket Monsters*, *Final Fantasy*-anime och *Street Fighter II*.

Super PLAY 25 MARS 98

Vi avslöjar hur Sega ska segra, förklarar varför *Tekken 3* blir årets bästa beat 'em up och pratar med teamet bakom *Tomorrow Never Dies*.

Super PLAY 26 APRIL 98

Oumbärlig spelguide och komplett recension av *Resident Evil 2*. Plus en exklusiv förhandsvisning av Psygnosis *ODT* och första informationen om Nintendos Game Boy med färgskärm.

Super PLAY 26 MAJ 98

Vi hälsade på Iguana och Probe som berättade om *Turok 2*, *Shadowman* och *Extreme G2*. Dessutom avslöjade vi Psygnosis Nintendo 64-planer, visade bilder ur Spice Girls-spelet och recenserade *Gran Turismo*.

Mängdrabatt!

Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor.

Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor.

Är din samling komplett?

KÖP GAMLA NUMMER

Nu har du chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsol-tidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25 - 9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.

NINTENDO 64

Aerofighters Assault	Shoot 'em up	För meningslöst för att vara sant.	**60**	SP 25
Aero Gauge	Racing	Lite lågbudget men ändå godkänt.	**72**	
Dual Heroes	Beat 'em up	Okej idéer men hemskt dåligt utförande.	**54**	
FIFA: Road to World Cup '98	Sport	Realistisk fotbollsglädje på hög nivå.	**88**	SP 24
Fighters Destiny	Beat 'em up	Inte fulländat, men utan tvekan det mest underhållande beat 'em up-spelet till Nintendo 64. Hittills.	**87**	SP 24
Nagano Winter Olympics 1998	Sport	Konami är ute på hal is. *Track & Field*-spelen var mycket bättre.	**77**	SP 24
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	**41**	
Mystical Ninja starring Goemon	Äventyr	Ett utmärkt och underhållande äventyr till Nintendo 64.	**89**	
NBA Pro '98	Sport	*NBA Pro '98* varken funkar eller dunkar till Nintendo 64.	**65**	
NHL Breakaway '98	Sport	Ett utmärkt hockeyspel i gammal god tradition.	**88**	SP 24
Olympic Hockey	Sport	Ta en titt på *NHL Breakaway '98* istället.	**73**	
Quake 64	Shoot 'em up	Ett spel med många kvaliteter, men som kunde ha varit ännu bättre.	**82**	
Rampage World Tour	Action	Att slå sönder hela världen är vansinnigt roligt. Men bara i en timme.	**71**	
San Francisco Rush	Racing	*San Francisco Rush* är galet och annorlunda, men bilflygning är ingenting som håller i längden.	**82**	SP 24
Snowboard Kids	Sport	*Super Mario Kart* på snowboard. Nästan.	**80**	SP 24
Tetrisphere	Pussel	För en gångs skull är inte Tetris en evighetsmaskin.	**80**	SP 24
Virtual Chess 64	Schack	Det finns ingen anledning att spela schack på Nintendo 64.	**56**	
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	Sport	Det finns många brister i *Wayne Gretzky 3D Hockey '98* som Midway borde ta en titt på.	**69**	
WCW vs. NWO World Tour	Beat 'em up	Ett välgjort spel som saknar stämning.	**78**	SP 25
Yoshi's Story	Plattform	*Yoshi's Story* är ett helt underbart roligt spel så länge det varar.	**90**	

PLAYSTATION

Actua Ice Hockey	Sport	Det hade varit bättre om EA Sports hade fått OS-licensen istället.	**70**	SP 24
Alundra	RPG	Vad som talar för *Alundra* är att det är tämligen ensamt i sin genre.	**87**	
Bloody Roar	Beat 'em up	Ett hyfsat beat 'em up som lever på sina originella inslag.	**80**	SP 24
Bushido Blade	Beat 'em up	Ett djärvt och originellt spelupplägg som dock inte känns helt färdigutvecklat.	**82**	SP 24
Bust-a-Move 3	Pussel	När man har börjat spela är det omöjligt att sluta.	**89**	SP 25
Cardinal Syn	Beat 'em up	Originellt, humoristiskt och brutalt.	**81**	
Chill	Sport	Som att åka snowboard med sandpapper under brädan.	**60**	
Dark Omen	Strategi	Ett godkänt strategispel som dock är i stort behov av förbättringar.	**75**	
Deathtrap Dungeon	Äventyr	Ett halvlyckat försök att skapa ett nytt *Tomb Raider*.	**82**	
Diablo	Äventyr	Ett spel som passar minst lika bra till PlayStation som till PC.	**87**	
Gex 3D	Plattform	En riktigt lyckad *Super Mario 64*-kopia.	**85**	
Gran Turismo	Racing	Det om inte slutgiltiga, så i alla fall totala bilsportspelet.	**97**	
Jet Rider 2	Racing	Single Trac borde ha kunnat göra bättre ifrån sig.	**72**	SP 25
Marvel Super Heroes	Beat 'em up	Välgjort, men vi har sett det så många gånger förut.	**80**	SP 23
MDK	Äventyr	Ett utmärkt äventyr med många nya infallsvinklar och spelidéer.	**85**	SP 23
Mega Man 8	Plattform	Mega Man-spelen är alltid lika välgjorda men konceptet är inte särskilt nyskapande längre.	**74**	
Mega Man: Battle & Chase	Racing	Ett riktigt misslyckat försök att plagiera *Mario Kart*.	**60**	
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	**41**	
Motorhead	Racing	Ett läckert bilspel i toppklass.	**89**	
Nagano Winter Olympics 1998	Sport	Konami är ute på hal is. *Track & Field*-spelen var mycket bättre.	**77**	SP 24
NBA Fastbreak '98	Sport	Inte snyggast, men bäst domare och underbar känsla.	**89**	
NBA Pro	Sport	Bättre konsolbasket finns inte.	**90**	SP 24
Need for Speed III	Racing	Nu har EA äntligen hittat rätt formel för *Need for Speed*.	**87**	
Newman Haas Racing	Racing	Ett mycket gångbart alternativ till *Formula 1 '97*.	**86**	SP 25
NHL Face Off '98	Sport	Ett medelmåttigt spel för den som dyrkar NHL.	**80**	SP 25
One	Äventyr	*One* är ett vackert men också mycket tråkigt spel.	**68**	SP 25
Point Blank	Shoot 'em up	Ett knäppt och udda spel som roar en stund.	**78**	SP 25
Powerboat Racing	Racing	Den här typen av pinsamheter får inte förekomma.	**45**	SP 25
Power Soccer 2	Sport	Totalt sett har Psygnosis inte förbättrat sitt spel märkbart.	**73**	SP 23
Poy Poy	Action	Ett annorlunda men lite rörigt spel.	**80**	
Rascal	Plattfrom	På tok för svårstyrt men fantasifullt olikt andra plattformsspel.	**78**	SP 25
Reboot	Shoot 'em up	Electronic Arts lyckas både överraska och underhålla.	**85**	
Resident Evil 2	Äventyr	Bättre spel än det här lär vi inte se på ett bra tag. Ett nytt mästerverk är fött.	**96**	
Skull Monkeys	Plattform	En kopia. En ganska billig sådan dessutom.	**73**	SP 24
Snow Racer 98	Racing	Tålamodskrävande och lite tamt, men verklighetstroget och underhållande.	**84**	
Spawn	Beat 'em up	Ytterligare ett totalt meningslöst spel från USA.	**55**	
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	Beat 'em up	Ett misslyckat försök att rida på *Star Wars*-vågen.	**67**	
Street Fighter Collection	Beat 'em up	Man kan aldrig få för mycket av *Street Fighter*. Eller...	**90**	SP 24

GAME BOY

Castlevania Legends	Plattform	Ungefär vad man kan begära av ett plattformsäventyr till Game Boy.	**80**	
James Bond 007	Äventyr	*James Bond 007* är ett välkommet äventyr till Game Boy.	**85**	
Wario Land II	Plattform	Det släpps för få bra spel som det här till Game Boy.	**89**	

SATURN

House of the Dead	Shoot 'em up	Ytterligare en mycket bra arkadkonvertering till Saturn.	**88**	
Steep Slope Sliders	Sport	Det bästa alternativet hittills för riktiga snowboard-fans.	**80**	
Street Fighter Collection	Beat 'em up	Man kan aldrig få för mycket av *Street Fighter*. Eller...	**90**	
Winter Heat	Sport	En ny het knappknäckare från de kalla killarna på AM3.	**89**	

Frågor & Svar

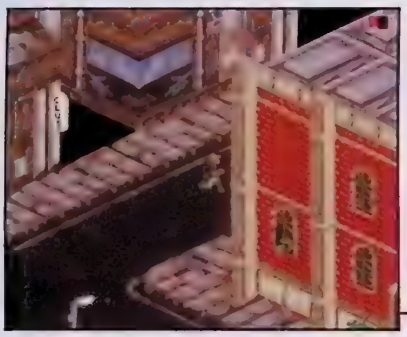
Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hejsan!

Detta är ganska pinsamt men jag måste få dessa frågor besvarade. 1. Vad är polygoner? 2. Vad menas med RPG? 3. Vad betyder PAL? 4. Varför klassas spel som *Crash Bandicoot* och *Croc* som plattform, de ser ju hur tredimensionella ut som helst.
Barret

Hej Barret.

Du behöver inte alls skämmas. Det är inte lätt att hålla reda på alla förkortningar och uttryck i konsolvärlden. 1. Polygoner är tre- eller flerkantig platta ytor som man bygger ihop för att skapa ett tredimensionellt objekt. 2. RPG är en förkortning för genren Role Playing Game, det vill säga rollspel. 3. PAL är en förkortning för Phase Alternate Line och är den TV-standard som vi har här i Sverige och även i större delen av Europa. I USA och Japan heter TV-systemet NTSC. 4. Visst är de tredimensionella på ett eller annat sätt, men plattformsspel är de ändå.
SP



Beam Software utlovade en uppföljare till *Shadowrun*, men någon sådan dök aldrig upp.

Hej!

1. Spelet *Shadowrun* till Super NES tyckte jag var suveränt, finns det någon uppföljare eller några planer på att göra en uppföljare? 2. Ett annat spel som jag tyckte var kul hette *E.V.O.* (tror jag). Finns det fortfarande bara till Super NES? 3. *SaGa Frontier*, *Breath of Fire III* och *Azure Dreams*, vilket eller vilka spel rekommenderar ni och hur är de uppbyggda?
Micke

Hej Micke.

1. Beam Software planerade att göra *Shadowrun 2* till Super NES men det blev aldrig av. De arbetar nu med en fristående fortsättning som heter *Alien Earth*, men det spelet kommer troligtvis aldrig till någon konsol. 2. *E.V.O.* är ett äventyrsspel från Enix som fortfarande bara finns till Super NES: Någon uppföljare har det aldrig varit tal om. 3. Mer om alla dessa spel kan du läsa i RPG-artikeln tidigare i det här numret.
SP

Hej!

1. Hur många *Zelda*-spel har Nintendo gjort? 2. Hur går det med *Zelda* till 64DD? 3. Kommer det någon *Zelda*-samling som innehåller alla spelen? 4. Vilket Super NES-spel är mest likt *Legend of Zelda – A Link to the Past*?
David

Hej David.

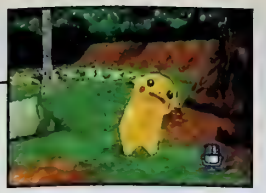
1. Fyra. *Legend of Zelda* och *Zelda II* till NES, *A Link to the Past* till Super NES och *Link's Awakening* till Game Boy. *The Ocarina of Time* till Nintendo 64 blir alltså nummer fem. 2. Det är påbörjat men lär nog dröja ett par år. 3. Nej. 4. *Secret of Mana* är utan tvekan det bästa Super NES-spelet i samma genre som *Zelda*.
SP

HAR DU FÅTT SPEL?

BETALA INTE MER ÄN DU BEHÖVER.
PÅ TEXT-TV HITTAR DU OFTAST DET DU SÖKER.
ÄR DU UTE EFTER TV-SPEL ÄR SIDAN 813 DEN RÄTTA.
ÄR DU MER INTRESSERAD AV DATASPEL
ÄR DET SIDAN 814 SOM GÄLLER.

DEN SOM SÖKER FINNER!

3
TEXT



Pikachu Genki De Chu är bara ett av tre *Pocket Monsters*-relaterade spel som är på väg till Nintendo 64.

Hej SP.

1. Om man har en amerikansk Nintendo 64, måste man då även köpa en amerikansk 64DD? 2. Vilka spel släpps samtidigt som 64DD? 3. När kommer *Turok 2* till Sverige? 4. Hur många *Pocket Monsters*-spel kommer till Nintendo 64 och vad heter de?

Marcus

Hej Marcus.

1. Ja. 2. Det är inte bestämt ännu. Men *Mario Artist*-serien ska lanseras under de första månaderna, tillsammans med *Mother 3*, *Sim City 64* och *Super Mario RPG 2*. 3. I oktober. 4. *Pocket Monsters Stadium* släpps i Japan i höst, följt av *Pikachu Genki De Chu* som är kompatibelt med Nintendos headset och *Pocket Monsters Snap* till 64DD.

SP

Hej SP.

1. Kommer verkligen *Resident Evil 3* till PlayStation? 2. Hur många är ni som arbetar med Super PLAY? 3. Kan man spela flera spelare samtidigt i *Tomorrow Never Dies*? 4. Vet ni vilka karaktärer som är med i Rares uppföljare till *Goldeneye 007*? 5. Vilket spel gillar Tobias mest just nu?

James Bond

Hej James.

1. *Resident Evil 3* kommer definitivt, men Capcom har ännu inte bestämt till vilket format. 2. Sammanlagt har tolv personer varit inblandade i det här numret. 3. Nej. Åtminstone inte i den versionen som vi provspelade för ett par månader sedan. 4. Det får du veta om du läser E3-reportaget i nästa nummer. 5. *Parasite Eve*.

SP

Hej hej tjaddelej.

1. Kommer *Zelda – The Ocarina of Time* att kosta lika mycket som ett vanligt Nintendo 64-spel, med tanke på att det är dubbelt så stort som alla andra? 2. I Sajbers reportage från Nintendo Space World fick man se och höra lite av *Zelda – The Ocarina of Time*. Kommer musiken att låta som den gjorde då (någon sorts hip-hop-rock-stil), eller blir det vanlig tråkig riddarmusik? 3. Varför har japanska spel ibland mer våld och blod än våra europeiska versioner? 4. Kommer det någon Atlantis? Sega gjorde ju en bärbar spelkonsol med färgskärm redan för flera år sedan. 5. När Segas nya maskin kommer ut, tror ni då att Nintendo 64 fortfarande kommer att vara populärast? Jag är lite orolig på den frågan. 6. Varför kan man inte köpa ett spel i USA eller Japan och använda det i Sverige?

Nicke Loph

Hej Nicke.

1. Det blir faktiskt till och med billigare än de flesta andra Nintendo 64-spel i Japan, så det lär knappast bli dyrare än normalt här. 2. Den musiken hade de själva lagt på. Musiken i spelet är som vanligt skriven av Koji Kondo och är i samma stil som i de gamla *Zelda*-spelen. 3. För att censurlagarna är annorlunda där. 4. Color Game Boy kommer i höst. Räcker inte det? 5. Även om Segas nya konsol säkerligen blir väldigt bra behöver du knappast oroa dig. Nintendo, Rare och många fler lär fortsätta att producera spel till Nintendo 64 i många år framöver. 6. Nintendo, Sega och Sony vill förhindra direktimport från Japan och USA till Europa och har därför byggt sina europeiska konsoler så att enbart europeiska spel fungerar på dem.

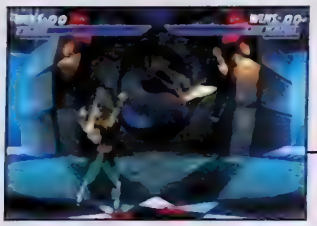
SP

Goddag SP!

1. Jag har sett några bilder på Pocket Camera och Pocket Printer. Måste man ha en Game Boy Pocket för att kunna använda dem? 2. Jag gillar både racing och beat 'em up och kan inte bestämma mig för om jag ska köpa *Street Fighter Collection* eller *Peak Performance*. Kan ni hjälpa mig? 3. Kommer det någon uppföljare till *Twisted Metal 2*? 4. Jag gillar verkligen *Mortal Kombat*-serien och undrar om *Mortal Kombat 5* är på tal eller om serien är slut.
Redbulle

Goddag.

1. Man måste ha någon Game Boy-modell, men inte just Game Boy Pocket. 2. *Street Fighter Collection* innehåller tre av de bästa beat 'em up-spelen någonsin, medan *Peak Performance* är ett ytterst medelmåttigt bilspel. Köp alltså *Street Fighter Collection*. 3. Ja, fast det är inte Singletrac som utvecklar det nya spelet. 4. Nu får du väl lugna dig. *Mortal Kombat 4* är faktiskt inte ens släppt till någon konsol ännu. Men om du vill veta vad vi tror så kommer *Mortal Kombat 5* med största sannolikhet att släppas inom ett par år.
SP



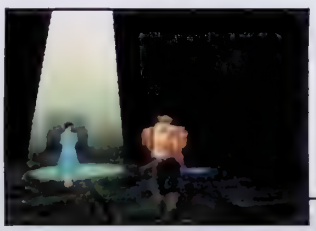
Mortal Kombat 5 kommer säkert att tillverkas, men just nu är det *Mortal Kombat 4* som är aktuellt.

Hej Super PLAY!

1. Tycker ni att *Gran Turismo* är bättre än *Sega Rally*? 2. När kommer *V-Rally 64* till Sverige? Kommer det att innehålla samma banor som PlayStation-versionen? 3. Är handlingen i *Castlevania 3D* samma som den i *Castlevania: Symphony of the Night*? Kommer Alucard att finnas med i spelet?
Alien

Hej.

1. *Gran Turismo* är mer konsolanpassat än *Sega Rally* eftersom det har många fler banor och bilar. Men spelkänslan i *Sega Rally* är fortfarande svårslagen. 2. I oktober kommer *V-Rally 64* som kommer att innehålla helt nya banor och bilar. 3. Förutom att båda utspelar sig i och utanför Draculas slott finns det inte många likheter mellan de två *Castlevania*-spelen. Det kan hända att Alucard finns med någonstans i *Castlevania 3D*, men han är inte en av de fyra spelbara karaktärerna.
SP



Castlevania 3D är ett helt nytt spel som inte har mer än temat gemensamt med *Symphony of the Night*.

SUPER PLAY

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel-och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av nästan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig.? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm
Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

VIND
Var med och tävla om en Chevrolet Camaro, värde 280.000!, tävlingsformulär finns i din spelbutik !

NORDENS STÖRSTA NINTENDOBUTIK
www.nintendobutiken.com

PS. Just nu får du en fräck "sailorbag" när du köper en Nintendo 64 basenhet!

GRAND TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
DRIVE HARD

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SCEE is a trademark of Sony Corporation. (c) 1997 1998 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved. Developed by Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All manufacturers, cars, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All Rights Reserved.

NÄSTA MÅNAD

Tillbaka till Atlanta

Vi åker till E3 och spelar *Zelda – Ocarina of Time*, *Metal Gear Solid*, *Wipeout 64*, *Parasite Eve*, *Turok 2*, *NHL '99*, *Pokemon*, *Psybadek*, *International Superstar Soccer '98*, *Twelve Tales: Conker 64*, *Crash Bandicoot 3* och hundratals andra nya konsolspel.

Mortal Kombat 4

Årets återkomst eller pinsamt återseende? Vi testar Midways beat 'em up till Nintendo 64 och PlayStation.

V-Rally 64

Årets bilspel eller simpel konvertering? Vi provkör Infogrames rallysimulator.

Spice World

Årets spelidé eller billigt försäljningsknep? Vi tittar och lyssnar på Sonys Spice Girls-spel.

Dessutom recenserar vi *Heart of Darkness*, *Breath of Fire III*, *Bomberman World*, *Everybody's Golf*, *G.A.S.P.* och *Kula World*.

SUPER PLAY 29 KOMMER DEN 16 JULI

Nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax: 054-10 16 50
Vi har öppet vardagar 10–19
och lördagar 11–15

- **Sveriges lägsta priser.**
- **Två års garanti.**
- **24 timmars leverans om du ringer innan kl.16.30.**

Detta har gjort oss till Nordens största postorderföretag av spel.

KÖPINFORMATION

- Alla priser i annonsen är inklusive moms.
- Inga andra avgifter än postens tillkommer. Detta är max! Slår man max 99kr. Vid beställning av 4 eller fler spel blir det automatiskt hemkörning (99kr totalt).
- Lämnar du ej ut en försändelse debiteras vi 175-225 kronor. När av dig ställ du har beställt en vara men inte hämtar lösa ut den i tid.
- En del titlar i annonsen kan vara tillfälligt slutsålda eller ej utgivna. Vid sådant fall skickar vi varorna direkt denna åter kommer i lager. För att undvika detta, ring in din order eller ange några reservtitlar vid beställning per fax/brev.
- 2 års garanti på nya spel och ett års garanti på alla begagnade spel.

BUTIK I KARLSTAD

Vi har i vår butik på Östra Torggatan 15 samlat det bästa ur vårt TV/PC-spels sortiment. Allt detta till samma låga postorderpriser. Vill du vara helt säker på att lagerhållet av vara finns när du kommer så ringer du enklast 054-152448. Observera att det på detta ruvrumet ej går att göra postorderbeställningar.

ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

VIKTIG INFORMATION

gällande telefonbeställningar
054-18 83 18 vard. 10–19, lörd. 11–15
– För att undvika missförstånd är vi tacksamma om du nämner vilt du vill ha nya eller begagnade produkter/spel.
– Pga. tidvis överbelastning av vår telefonväxel kan det vara svårt att komma fram per telefon. Ge dock inte upp utan försök igen lite senare. Vi jobbar på högtryck för att kunna expediera just din beställning så fort som möjligt.
– Ring du hemmer i telefonkö, **bryck inte in** återuppringningsekommendo eftersom detta inte fungerar med vår växel. Tack på förhand från oss på Nordic!

HEMKÖRT INOM 24 H

– För dig som beställer något ur vårt sortiment kan vi erbjuda hemkörning till din dörr. Detta innebär att beställningen levereras med postens blåa företagspaket, vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order. Vill du veta ungefär denna tjänst skickar vi som vanligt med brevpostförskott (A-post) (kostnad från 58kr)

OBS! Beställer du basenhetspaket så levereras ordern automatiskt med hemkörning.

Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

NORDIC GAMES POSTORDE

STANDARD-PAKET

Spara 300:-

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett standard minneskort i valfri färg, strömsladd, manual och ett års garanti.

Ord.butikspris 1795:-

Nordic-pris **1495:-**

RACING-PAKET

Spara 70

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, en Mad Catz rumble-ratt, ett nytt valfritt spel, ett 4ggr större minneskort, två stycken 2m förlängningskablar till handkontroll/ratt, ett standard rumblepack i valfri färg strömsladd, manual och ett års garanti.Ord.butikspris 3695:-

Nordic-pris **2995:**

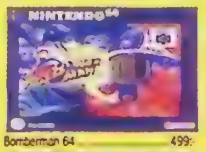
NINTENDO 64-SPEL

Nyheter i sommar:

Aero Gage	599:-
Banjo Kazooie 3D	ring:-
Bust A Move	499:-
Crusin World	499:-
Dual Heroes	549:-
Forsaken	599:-
GASP	629:
GT 64	579:
Kobe Bryant in NBA Courtside	449:
Wetrix	549:
Virtual Chess	599:
World Cup 98	579:

Aero Fighter Assult 599:-

Blast Corps 499:-


Bomberman 64 499:-

Clayfighter 63+ 399

Crusin USA 449:-

Diddy Kong Racing

Doom 64 499:-

Duke Nukem 3D 599:-

Extreme G 449

F1 Pole Position 449:-

FIFA 98 499:-

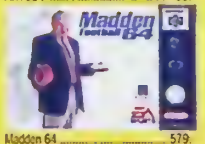
Fighters Destiny

Goldeneye 007 629:-

Int.Superstar Soccer 64 499:-

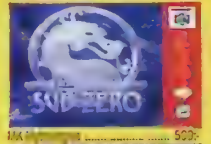
Lamb. Challenge 499:-

Lylat Wars+ Rumble Pack 649:-


Madden 64 579:-

Mario Kart 64

Mischief Makers 499:-

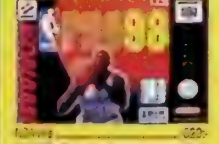

MK Mythologies 599:-

MK Trilogy 599:-

Multi Racing Ch 599:-

Mystical Ninja 699:-

Nagano Olympics


NBA 98 699:-

NHL Breakaway 98

Nintendo 64

Quake 64 599:-

Rampage World Tour 629:-

San Francisco Rush

Snow Board Kids 449:-

Star Wars 599:-

Super Mario 64 449:-

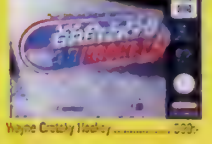
Tetrisphere 449:-

Top Gear Rally 599:-

Turok Dinosaur Hunter

Virtual Chess 299:-

Wave Race 64 449:-


Wayne Gretzky Hockey 599:-

Wayne Gretzky Hockey 98 629:-

WCW vs Nitro 599:-

Yoshi's Story

TEL 054-18 83 18 FAX 054-10 16 50 Nordic games

MARIO-PAKET
Spara 400:-
Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett valfritt Mariospel; Super Mario, Mario Kart eller Yoshi's Story, ett minneskort i valfri färg, en 2m förlängningskabel till handkontrollen, strömsladd, manual och ett års garanti.

Ord.butikspris 2495:-

Nordic-pris **2095:-**

GIGANT-PAKET
Spara 1500:-
Basenhet inkl. scartkabel, två original handkontroller, två nya valfria spel, två stycken 2m förlängningskablar till handkontroll, två rumblepack med 4ggr inbyggt minne, en adapter för importspel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och ett års garanti. Ord.butikspris 4995:-

Nordic-pris **3395:-**

SUPERKLIPP!
Köp 2 eller fler nya eller begagnade N64-spel så får du ett Rumble Pack eller Minneskort Standard

UTAN EXTRA KOSTNAD!

0:-

NINTENDO 64 TILLBEHÖR

299:-

RUMBLE PACK MED INBYGGT 4GGR MINNE
... tillhörs tillverkens Xtreme's version ... Pack med inbyggt 4ggr minne. Jätte... till sanslöst bra pris. 2st AA ... ingår i priset.

MINNESKORT 4 GGR STÖRRE
Komprimerat minneskort som kan spara motsvarande 4st Nintendo originalkort. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

199:-

RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear
Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. - Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, kraschar i bilspel m.m. Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereo uttag. t.ex:
NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.
Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge till Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.
Tidigare pris 1.495:-

ÅRETS COOLASTE TILLBEHÖR!

ENDAST **499:-**

ACTION REPLAY – uppgraderad
KAMPANJPRIS!

499:-

Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel som t.ex evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserat där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder.
Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.
Finns även för Playstation och Sega Saturn.
För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.

1?99:-

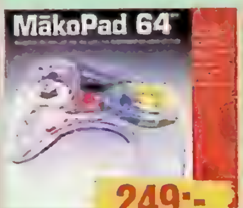
RUMBLE PACK MED INBYGGT MINNE
Rumble pack med inbyggt standard minneskort. Finns ... som handkontrollerna i sex olika färger. ... AA-batterier.

RENGÖRINGSSET
Problem med smutsiga kassetter till Nintendo 64, Super Nintendo eller Nintendo? Köper du vårt rengöringsset slipper du risken att spelet stängs av utan orsak när du spelar, eller att kassetten inte får kontakt med basenheten.

PRISSÄNKT! **99:-**

RUMBLE PACK STANDARD
Exakta kopior på Nintendo's original rumble. Mycket populär modell som vi säljer massor av. Finns likt som handkontrollerna i sex olika färger. Kräver 2st AA-batterier.
149:-

129:-

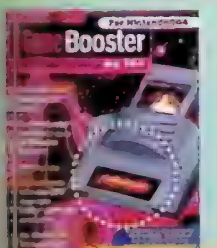


249:-

MAKOPAD
En lite annorlunda designad turbo-handkontroll. Styrspaken sitter under styrkorset på vänster sida vilket underlättar tvåhandsfattning. Lite mindre modell än originalet så det underlättar för barnhänder. Finns även funktion för turbo och slowmotion.

MINNESKORT STANDARD
Exakt kopior av Nintendo's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalite. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

99:-



499:-

GAME BOOSTER

ULTRA RACER

399:-

199:-

ADAPTER
Adapter som gör att du kan spela USA och Japanska N64-spel på din ... maskin.

RATT INKL. RUMBLEPACK
... bilar när du kör med ratten. I denna den senaste ratten ... som sänder skakningar genom själva ratten. Naturligtvis ... Mycket roligare än tidigare rattar.

799:-

ÖVRIGA NYA TILLBEHÖR

AC Adapter ...	349
Antennkabel ...	149
HK ...	249
HK Färg Original Nintendo	349
HK Grå Original Nintendo	299
Joystick Arcade Shark Interact	499
X Tender	

Nordic games NORDIC GAMES POSTORDER TE

Sveriges bästa paketpriser!!!

STANDARD-PAKET
Spara 250:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, scartkabel, strömsladd samt 2 års garanti.
Ord.butikspris cirka 1900:-
Nordic-pris
1599:-

RACING-PAKET
Spara 1000:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, ett av följande bilspel: V-rally, Need 4 Speed 3 eller ToCa Touring Car, en riktig analog ratt med pedaler, ett minneskort i valfri färg, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2999:-**

NORDIC-PAKET
Spara 750:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, minneskort i valfri färg, två valfria spel ur paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris cirka 2650:-
Nordic-pris:
1899:-

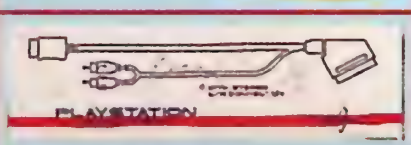
GIGANT-PAKET
Spara 1300:
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, två valfria spe ur "paketspels"-rutan, två st förlängningskablar till handkontrol-lerna, minneskort som är 16 ggr större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris ca 4000:-
2699:-

Ring oss för senaste "paketspelen" till Nordic- och Gigantpaketen!

PSX TILLBEHÖR

MINNESKORT 240 BLOCK
Komprimerat minneskort som kan spara upptill 240 block. Välj minnessida med den knapp som sitter på framsidan. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Motsvarar 16 stycken standard minneskort. Storsäljare!
329:-
Köp 2 eller fler spel – betala 199:-

RGB/Super AV Kabel (G-Con 45)
Ny 2 meter specialkabel för dig som inte kan koppla in din G-Con 45 pistol. Detta är nu möjligt tack vare de tre phono pluggarna som sitter på denna RGB-kabel. Denna RGB ger dig också en bättre bild vilket gör det ännu enklare att sikta!
249:-



RGB/ Super AV kabel
RGB-kabel som fungerar till alla amerikanska spel. Även utrustad med L & R kablar som gör det möjligt att koppla din Psx till stereon. (Fungerar ej till Real Arcade Light Gun).
198:-

Guncon pedaler
Denna fotpedal kan du koppla till alla Playstationpistoler och göra om dem till Gunconpistoler. Du slipper nu att sikta bort från skärmen när du ska ladda om. Istället gör du ett att tryck med foten på pedalen så är det klart. Det går även att justera om siktet.
299:-

Tekken 3 joystick
Soverän specialdesignad joystick för årets fightinglir Tekken 3. Skapar en perfekt arkadkänsla med sin lilla spak och de stora knapparna. Förenklar möjligheten att utföra de allra svåraste kombinationerna. Joysticken fungerar även utmärkt till övriga spel som inte använder L&R knapparna

599:-

PRO ACTION REPLAY – uppgraderad
Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel. Evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserad där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste kodema.

Finns även för Nintendo 64 och Sega Saturn.

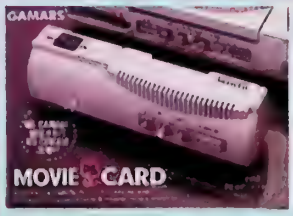
För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.
399:-

ANALOG DUAL SHOCK
Sonys analoga handkontroll har nu också blivit utrustad med rumblefunktion och ändå blivit billigare. Helt klart bästa köpet av handkontroll på marknaden!
349:-

RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear
Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. – Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, kraschar i bilspel m.m.
Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereouttag. t.ex:

NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.

Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge för Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.
Tidigare pris 1.495:-



VCD MOVIE CARD
Nu kan du spela V-CD på din Playstation. Denna apparat klarar av både CD vers 1.0, 1.1 och 2.0. Mycket enkel att använda.
995:-

ULTRA RACER
Enhandsfattad handkontroll/ratt lämplig för stort sett alla spel på Playstationmaskinen. Analog styrfunktion i form av ett däck och sammanlagt 10 actionknappar. Knappama går att konfigurera om och med bra kvalité fyller kontrollen alla de krav en bra handkontroll har.

399:-

129:-

HK POWER PAD
Exakt kopia på Sony's originalkontroll. Enligt uppgift tillverkad på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och originalbox. Finns i sex olika färger; svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!

Köp 2 eller fler spel – betala 99:-/st

MAD CATZ RATT
Den bästa ratten på marknaden hittils. Analog ratt och lösa pedaler med broms och gas.
Växelspak för att ge extra bra realism.
En klassiker som alla fantatiker av bilspel bör ha hemma. Fungerar bäst på alla spel som stödjer "optional controller" ikon på spelboxarnas baksida (F1'97, Rage Racer, V-Rally m.fl.)

649:-

169:-

MINNESKORT STANDARD
Exakta kopior av Sony's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalitet. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

Köp 2 eller fler spel – betala 119:-

ZEROTECK
Handkontroll i "radiostyrnings"-stil. Den har två avtryckare, en för gas och en för broms. Det går att ställa in känsligheten på avtryckaren i tre steg. Rattfunktionen är naturligtvis analog. Fungerar mycket bra till Gran Turismo.

LIGHTBLASTER
Ljuspistol från Interact som fungerar till alla "äldre titlar". Utrustad med fyra olika funktioner. (Auto-reload, auto-fire bl.a.) Futurisk design och ergonomiskt utformad för både höger- och vänsterhänta.

249:-

Antennkabel, alla modeller	249	Minneskort 360 Block	49
Antennkabel, ny modell, original	299	Minneskort 720 Block	64
Antennkabel, Universal (N64 & PSX)	299	Minneskort Orig, blå, grå, grön, gul, svart eller vit	21
CD-Ställ (10 PSX spel)	149	Multitap, original	49
HK Ascii Grip	299	Mus, original	39
HK Asciipad	149	Pistol, Erazer Gun	44
HK Barracuda	349	Pistol, Real Arcade Light Gun	54
HK Original, grå, vit eller svart	249	Rengöringset, Mad Catz	19
HK Resident Evil	349	RGB Kabel	19
HK The Glove	999	X Tender	9
Joystick, Bio Grip	199		
Link Up Kabel	199		

PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE RUNT OM I SVERIGE.
Kontakta din lokala handlare för mer information.

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

NYA PLAYSTATIONSPEL

...ra 489:-

Colin McRae Rally 449:-

Tommi Mäkinen Rally 449:-

Wild Arms 419:-

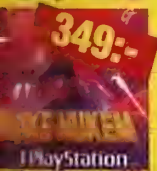
World Cup '98 ...... 429:-

Nyheter i sommar:

...ndra	489:-
...aan & Robin	449:-
...beerman	419:-
...ath of Fire 3	449:-
...al Syn	419:-
...t World Series	419:-
...McRae Rally	449:-
...m & Final Doom	449:-
...rybody's Golf	419:-
...saken	479:-
Golden Goal	479:-
Gran Turismo	469:-
Klonoa	479:-
Kula World	419:-
Mega Man 8	449:-
Mega Man Battle & Chase	449:-
Men in Black	399:-
NBA Pro 98	449:-
Point Blank	419:-
Poy Poy	449:-
Premier Manager 98	399:-
Resident Evil 2	549:-
Road Rash 3D	429:-
Spice World	249:-
Tommi Mäkinen Rally	449:-
Total NBA 98	419:-
Wild Arms	419:-
World Cup 98	429:-

Dark Omen 429:-

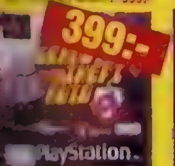
Diablo 429:-



Forsaken 479:-

...Gecko 399:-

Gran Turismo 469:-



Ordinarie spel

Ace Combat 2	389
Actua Golf 2	419
Actua Ice Hockey	419
Actua Soccer 2	419
Adidas Power Soccer 2	399
All Star Soccer	399
Allied General	499
Alundra	489
Arcades Greatest Hits	399
Arcades Greatest Hits 2	449
Ayrton Senna Kart Duel 2	399
Battlesport	399
Beast Wars	429
Bloody Roar	499
Brahma Force	449
Breath of Fire 3	449
Broken Helix	399
Broken Sword 2	419
Bushido Blade	419
Bust A Move 3	399
Castlevania	479
Chill	349
Clock Tower	399
Colony Wars	399
Command & Conquer Red Alert	479
Cool Boarders 2	419
Crash Bandicoot 2	449
CROC	349
Dark Omen	429
Deathtrap Dungeon	433
Devils Deception	399
Diablo	429
Discworld 2	399
Doom & Final Doom	449
Duke Nukem 3D	349
Exhumed	449
Fighting Force	399
Final Fantasy 7	469
Formula 1'97	449
Forsaken	479
Gex 3D: Enter the Gecko	399
Gran Turismo	469
Grand Theft Auto	399
Heavens Gate - Yusha	349
Hercules	459
Jersey Devil	349
Jet Rider 2	419
Jonah Lomah Rugby	449
Judge Dredd	399
K1 Arena Fighters	399
Klonoa	479
Kula World	419
Legacy of Kain	349
Lethal Enforces	399
Lucky Luke	449
Madden 98	349
Magic The Gathering	399
Marvel Super Heroes	459
Master of Teras Käsi	399
Midnight Run	399
Monopoly	429
Mortal Kombat Mythology	449
Motorhead	449
Motormash	399
Nagano Winter Olympics	399
Nascar 98	349
NBA Fastbreak 98	399
NBA Live 98	349
NBA Pro 98	449
Need for Speed 3	429
Newman Haas Racing	449
NHL 98	349
Nightmares Creatures	419
One	399
Overboard	349
Pandemonium 2	399
Parappa the Rapper	349
Pax Corpus	433
PGA 98	349
Pitfall 3D	469
Pro Fotball Timeshock	399
Psychic Force	349
Rallycross	399
Rampage World Tour	399
Rascal	399
Realbout Fatal Fury	399
Reboot	429
Resident Evil 2	549
Resident Evil Directors Cut	419
Risk	429
Riven Myst 2	599
Rockin Rail Racing 2	349
Skull Monkey	399
Snow Racer 98	419
Spawn	349
Steel Reign	349
Street Fighter Ex Plus	459
Tennis Arena	369
Theme Hospital	429
Theme Park	399
Three Lions	479
Time Crisis + Pistol	699
Toca Touring Cars	399
Tomb Raider 2	399
Twisted Metal 2 - World Tour	449
V-Rally	399
Vandal Hearts	399
WCW vs the World	399
VMX Racing	449
World Cup 98	429
VR Baseball	349
VR Powerboat Racing	449
X Men	449

REA/LÅGPRIS

Ark of Time	299
Auto Destruct	199
Blast Chamber	199
Critical Depth	199
Crow City of Angles	249
Descent 2	199
Disruptor	249
Excalibur	249
Explosive Racing	249
Extreme Snow Break	299
Felony 11-79	299
Formula Karts	299
Hexen	199
Hyper Match Tennis	299
Jurassic Park The Lost World	299
Little Big Adventure	299
Maximum Force	299
Mechwarrior 2	249
Moto Racer	299
NHL Face Off 98	299
Oddworld Abe's Odessey	299
Primal Rage	249
Rapid Racer	299
Swagman	249
Syndicate Wars	299
Test Drive 4	199
Warcraft 2	299
Warhammer	299
X 2	199

Platinaspel 249:-

Adidas Power Soccer	249
Air Combat	249
Alien Trilogy	249
Bust A Move 2	249
Crash Bandicoot	249
Destruction Derby 2	249
Die Hard Trilogy	249
Fade to Black	249
Formula One	249
ISS Pro	249
Micro Machines	249
Mr Tiny	249
Pandemonium	249
Porsche Challenge	249
Raymar	249
Ridge Racer Rev	249
Soulblade	249
Soviet Strike	249
Tekken 2	249
Tomb Raider	299
Track & Field	249
True Pinball	249
Wipe Out 2097	249
Worms	249

USA Import

Alundra	449
Azure Dreams	449
Blast Chamber	99
Breath of Fire 3	449
Cart World Series	199
Clock Tower	199
Dead or Alive	449
Dragon Ball GT	449
Einhänder	449
Final Fantasy 7	299
Final Fantasy Tactics	449
Ghost in the Shell	449
Gran Turismo	449
Jet Moto 2	99
Mega Man X4	449
Mortal Kombat Mythology	199
Nascar Racing	199
NHL Face Off 98	199
Ogre Battle	449
Project Horned Owl	249
Saga Frontier	449
Star Wars Masters of Teras Kasi	199
Steel Reign	199
Tactics Ogre	449
Tecmo s Super Bowl	249
Tekken 3	449
Treasures of the Deep	199
Triple Play 97	249
Triple Play 99	449

JAPAN IMPORT

Bio Hazard 2	599
Blade & Blade Eternal Quest	599
Bushido Blade 2	599
Choro Q3	649
Clock Tower Ghost Head	649
Dynamite Boxing	699
Lagnacure	649
Lunar Silver Star Story	799
New Japan Pro Wrestling	699
Parasite Eve	699
[illegible]	699
Samurai Showdown 3&4	699
Tactics Ogre	699
Tekken 3	599
[illegible] Street Fighter	699
[illegible]	699

Resident Evil 2 ...... 549:-

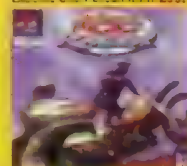
TOCA Touring Cars 399:-

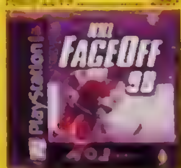
V-Rally 399:-

Auto Destruct 199:-

Extreme Snow Break 299:-

Felony 11-79 ...... 299:-





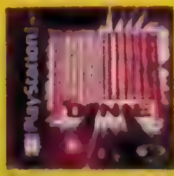
449:-

NBA Fastbreak 98 ...... 399:-

NBA Pro 98 ...... 449:-

Need 4 Speed 3 ...... 429:-

Newman Haas Racing 449



399

249:-

249:-

NORDIC GAMES POSTORDER TE

BASENHETSPAKET

STANDARD-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, ett valfritt reaspel ur nedanstående spalter, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 2700:-

Nordic-pris: **1399:-**

GIGANT-PAKET *Spara 2700:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, fyra valfria reaspel ur nedanstående spalter, ett helt nytt valfritt spel, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 4800:-

Nordic-pris: **2099:-**

SATURNSPEL I LAGER NU:

FIFA 98 ..... 299:-

Shining in the Holy Ark ... 599:-

Ordinarie spel

Athlete Kings	299
Atlantis	599
Bomberman	349
Burning Rangers	549
Bust A Move 2	299
Bust A Move 3	449
CROC	299
Dark Savior	299
Duke Nukem 3D	549
Enemy Zero (3cd:s)	649
Exhumed	299
FIFA 98	299
Fighters Megamix	399
Formula Karts	499
Highway 2000	299
House of Dead	549
House of Dead med pistol	749
Jurassic Park The Lost World	499
King of Fighters 95+RAM minne	299
Last Bronx	499
Madden 98	299
Mans TT	299
Mighty Hits	299
Nascar 98	449
NBA Action 98	499
NBA Live 98	299
Need for Speed	299
NHL 98	299
NHL All Star Hockey 98	499
Nights + Analog pad	399
Pandemonium	299
Panzer Dragon Saga	549
Pinball Graffiti	299
Pro Pinball	299
Quake	549
Resident Evil	549
Riven Myst 2	549
Sega Ages	299
Sega Rally	299
Sega Touring Car	549
Shining in the Holy Ark	399
Sky Target	299
Sonic Jam	299
Sonic R	549
Steep Slope Sliders	499
Story of Thor 2	299
Street Fighter Alpha 2	299
Tomb Raider	299
Warcraft 2	299
Winter Heat	499
Wipe Out 2097	549
Virtua Fighter 2	249
Worldwide Soccer 98	499
X Men	249

REA-titlar

Actua Golf	169
Actua Soccer Club Edition	169
Amok	99
Area 51	199
Black Fire	169
Blazing Dragons	199
Breakpoint Tennis	169
Casper	199
Chaos Control	99
Crusader No Remorse	99
Cyberia	99
D	199
Daytona USA C.E.	199
Die Hard Trilogy	199
Doom	199
Earthworm Jim 2	199
Euro 96	169
FIFA 97	99
Fighting Vipers	169
Frank Thomas Big Hurt Baseball	99
Ghen War	169
Guardian Heroes	199
Gun Griffon	199
Hang On GP	199
Hardcore 4 x 4	199
Hexen	199
Hi Octane	99
In the Hunt	169
Independence Day	169
Loaded	169
Madden 97	169
Magic Carpet	99
Mansion of Hidden Soul	199
Mass Destruction	99
Mr Bones	99
NBA Action	99
NBA Jam Extreme	99
NBA Jam TE	99
NBA Live 97	99
NFL Quarterback Club 96	99
NFL Quarterback Club 97	99
NHL 97	99
NHL All Stars Hockey	169
NHL Powerplay	169
Night Warriors	169
Nights	169
Olympic Soccer	169
Panzer Dragon	129
Pebble Beach Golf	199
Pebble Beach Golf USA	99
PGA Tour Golf 97	169
Revolution X	99
Rise 2 Resurrection	99
Robopit	99
Scorcher	99
Shellshock	99
Skeleton Warriors	169
Slam & Jam 96	99
Soviet Strike	199
Space Jam	169
Spot Goes to Hollywood	169
Starfighter 3000	169
Striker 96	99
Theme Park	129
Three Dirty Dwarves	199
Tilt	199
Toshinden Battle Arena	169
Tunnel B1	199
Valora Valley Golf	199
Virtua Cop 2	199
Virtua Hydide	169
Virtua Open Tennis	169
Virtual On	199
World Series Baseball	199
World Series Baseball 2	199
Worldwide Soccer 97	199
Wrestlemania Arcade	169
WWF In your House	169

Importspel

Samtliga spel om inget nämns är amerikanska och kräver adapter (249)

Alien Trilogy	159
Amok	99
Bases Loaded 96	99
Blue Breaker JAP	599
Bomberman Wars JAP	649
Bug	99
Burning Ranger JAP	599
Castlevania JAP	599
Chaos Control JAP	69
College Slam	99
Creature Shock	99
Crime Wave	199
Cyberia	99
Dead or Alive JAP	599
Duke Nukem 3D	299
Farland Saga JAP	699
Fatal Fury 4 + RAM JAP	699
FIFA 96	99
Ghen War	169
Gran Chaser JAP	69
Grandia + Map JAP	749
Hattrick Heroes JAP	69
Horde	169
Impact Racing	99
Iron Man X/O	99
Jurassic Park The Lost World	299
King of Fighters 97 JAP	699
Last Gladiator	99
Lunacy	499
Mansion of Hidden Soul	99
Mechwarrior 3050	299
NHL All Star Hockey 98	399
Nights + Analog pad	299
Off World Interceptor	99
Pandemonium	199
Panzer Dragon RPG (4CD) JAP	599
Pebble Beach Golf	99
Phantasy Star Collection JAP	699
Puzzle Bobble 3 JAP	129
Robopit	69
Robotica	99
Romance of 3 Kingdom 4	699
Shanghai Triple & Treat	99
Shining Force 3 JAP	699
Skeleton Warriors	99
Sonic R	299
Star Fighter 3000	99
Toshinden Remix JAP	69
Vampire Savior + 4M RAM JAP	749
Virtua Fighter Kids	99
X Men vs Street Fighter + RAM JAP	899

Tillbehör

Action Replay	499
Adapter ST Key	249
Antennkabel	249
Handkontroll, original	299
Handkontroll, Terminator	99
Handkontroll, 2st trådlösa	199
Minneskort 40 Meg 10 in 1	599
Minneskort 8 Meg 2 in 1	399
Photo CD	299
Pro Link Action Replay	499
Ratt Arcade Racer	699
RGB Kabel	198
X Tender	99

King of Fighters 97 699

Phantasy Star Collection 699

Shining Force 3 699

Vanpire Saviour + 4 Mb RAM 750

GAME BOY

Final Fantasy

Äntligen har Nordic fått in den kompletta samlingen av Final Fantasy på Gameboy! Helt andra äventyr än till de andra konsollerna. Spänning från första till sista steget! Detta kan vara sista gången spelen finns i Sverige. OBS! FF Adventure är detsamma som Mystic Quest.

449:- /st

Köp 2 eller fler – 399:-/st

Rolands Curse 1 & 2

Ytterligare två bra rollspel

399:- /st

Köp båda för 699:-

SPELGUIDER

Nu prissänkta ytterligare!

Alundra 149

Deathtrap Dungeon 199

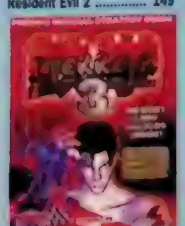
Diablo 199

Final Fantasy 7 149

Resident Evil 2 149

Saga Frontier 149

Tactics Ogre 199



Tekken 3 Official 149

Tomb Raider 2 Official 149

Abert Oddesey	99
Alundra	149
Breath of Fire 3	149
Bushido Blade	199
Crash Bandicoot	199
Crash Bandicoot 2	199
Deathtrap Dungeon	199
Diablo	199
Diddy Kong Racing	199
Donkey Kong 3	99
Final Fantasy 7	149
Final Fantasy 7 Official Vit	199
Final Fantasy Tactics	149
Gex 3D	199
Goldeneye 007	199
Hexen 64	149
Killer Instinct Gold	199
Killer Instinct SNES	99
Mace	99
Mario Kart 64	199
Mega Man X	49
Mortal Kombat 3 Ultimate	149
Mortal Kombat Mythology	199
Mortal Kombat Trilogy	199
N64 Game Secrets vol 3	199
Oddworld	199
Phantasy Star 3	99
PSX Game Secrets vol 5	199
Quake	199
Resident Evil 2	149
River Myst 2	199
Saga Frontier	149
Sonic 3D Blast	99
Soul Blade	99
Star Fox 64	99
Super Mario RPG	199
Super Mario World 1	99
Tactics Ogre	199
Tekken 3 Official	149
Tomb Raider 2 Official	149
Toshinden 3 Battle Arena	49
Warcraft 2	199
Yoshi's Story	199
Zelda	

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE MEGADRIVESPEL

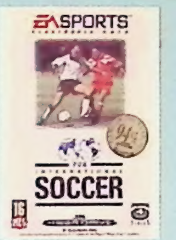
Titlar i kursiv stil är ej släppta när detta skrivs. Antagligen finns de tillgängliga när du läser detta. Osäker? – ring oss gärna och fråga!

Titel	Vi säljer	Köper
Addams Family	125	30
Addams Family Values	150	50
Adventure of Batman & Robin	150	50
[illegible] Busters	95	25
Aero the Acrobat	125	30
Aero the Acrobat 2	150	50
Afterburner 2	95	25
Agassi Tennis	125	30
Aladdin	195	50
Alien Rx	95	25
Alien 3	125	30
Alisia Dragon	75	25
All American Challenge	95	25
Altered Beast	75	25
[illegible] Tennis	95	25
Andretti Racing	150	50
Animaniacs	150	50
[illegible] World	95	25
Aquatic Games	95	25
Arch Rivals	95	25
Ariel the Little Mermaid	150	50
Arnold Palmer Golf	95	25
[illegible] Axe	75	25
Art of Fighting	125	30
Asterix	195	50
Asterix 2	195	50
ATP Tennis	195	50
Attack Sub 688	125	30
B.O.B.	95	25
Back to Future 3	95	25
[illegible]	95	25
[illegible] 3D	95	25
Barkley Shut Up and Jam	95	25
Bart vs Space Mutants	95	25
Bart's Nightmare	95	25
Batman	125	30
Batman Forever	125	30
Batman Returns	125	30
Battletoads & Double Dragon	125	30
Beavis & Butthead	95	25
[illegible] of Vengeance	95	25
[illegible]	95	25
Bodycount	95	25
Bonanza Bros	95	25
Boogerman	125	30
Bubba'n Stix	125	30
Bubsy	195	50
Bubsy 2	195	50
Buck Rogers	95	25
Bugs Bunny	195	50
Bulls vs Blazers	75	25
Bulls vs Lakers	75	25
California Games	125	30
Cannon Fodder	250	80
Captain America	95	25
Captain Planet	95	25
Castle of Illusion	195	50
Castlevania	150	50
Centurion Defender of Rome	195	50
Chaos Engine	95	25
Chiki Chiki Boys	95	25

Elitserien 95 .... 25:-

Titel	Vi säljer	Köper
Choplifter 3	95	25
Chuck Rock	125	30
Chuck Rock 2	125	30
Clayfighter	195	50
Cliffhanger	95	25
Columns	95	25
Combat Cars	125	30
Comix Zone	95	25
Cool Spot	125	30
Corporation	95	25
Crew Ball	95	25
D.Robinson Basket	95	25
Dark Castle	75	25
Davis Cup Tennis	95	25
De Cap Attack	95	25
Death of Superman	95	25
Demolition Man	125	30
Desert Demolition	195	50
Desert Strike	95	25
Dick Tracy	95	25
Dini Dini Soccer	95	25
Disney Collection	195	50
Donald in Maui Mallard	195	50
Double Dragon	125	30
Double Dragon 2	125	30
Double Dragon 6	125	30
Dr Robotniks	95	25
Dracula	95	25
Dragon	95	25
Dragons Fury	95	25
Dragons Revenge	95	25
Dune 2	395	150
Dungeons & Dragons	125	30
Dynamite Duke	95	25
Dynamite Headdy	95	25
E A Double Header	25	10
E A Hockey	25	10
E A Sports Tennis	195	50
Earthworm Jim	125	30
Earthworm Jim 2	125	30
Ecco the Dolphin	95	30
Ecco Tides of Time	125	30
Elitserien'95	25	10
Elitserien'96	40	15
Empire of Steel	95	25
ESPN National Hockey	95	25
ESWAT	95	25

Titel	Vi säljer	Köper
Eternal Champions	95	25
European Club Soccer	60	20
Evander Holyfield	95	25
Ex Mutants	125	30
Exo Squad	95	25
F1 Racing	195	50
F1 World	195	50
F117 Night Storm	95	25
F15 Strike Eagle	95	25
F22 Interceptor	95	25
F22 Interceptor	95	25
Fantasia	195	50
Fantastic Dizzy	95	25
Fatal Fury	95	25
Fatal Fury 2	95	25
Fatal Labyrint	95	25
Fatal Rewind	60	20
Ferrari Grand Prix	150	50
Fever Pitch Soccer	95	25
FIFA 95	60	20
FIFA 96	95	25
FIFA 97	125	30
FIFA 98	195	50
FIFA Soccer	40	15
Fire Shark	95	25
Flashback	95	25
Flicky	95	25
Flintstones	195	50
Flintstones the Movie	195	50
Foreman for Real	95	25
Forgotten Worlds	95	25
Frank Thomas Baseball	95	25
Fun'n Games	95	25
G - Loc	95	25
Gain Ground	95	25
Garfield	150	50
Gem Fire	95	25
General Chaos	150	50
Generations Lost	95	25
George Forman Boxing	95	25
Ghost Busters	95	25
Ghouls'n Ghosts	95	25
Global Gladiators	95	25
Gods	60	20
Golden Axe	95	25
Golden Axe 2	95	25
Grand Slam Tennis	95	25
Gunship	125	30
Hard Drivin	95	25
Hardball'94	95	25
Hellfire	95	25
Home Alone	125	30
Home Alone 2	125	30
Hook	95	25
IMG Tennis	195	50
Immortal	95	25
Incredible Crash Dummies	95	25
Incredible Hulk	95	25
Indiana Jones Last Crusade	95	25
Int.Superstar Soccer DeLuxe	95	25
Jack Nicklaus Golf	95	25
James Bond	95	25
James Buster Douglas Boxing	95	25
James Pond	95	25
James Pond 2	95	25
James Pond 3	95	25
Jennifer Capriati Tennis	125	30



FIFA Soccer ________ 40:-

Titel	Vi säljer	Köper
Jewel Master	95	25
Jimmy Whites Snooker	125	30
Joe Montana Football 2	25	10
Joe Montana Football 3	25	10
Jordan vs Bird	60	20
Judge Dredd	95	25
Jungle Book	195	50
Jungle Strike	150	50
Jurassic Park	195	50
Jurassic Park The Lost World	195	50
Justice League	95	25
Kawasaki Superbike	195	50
Kick Off 3	95	25
King of the Monsters	95	25
Kings Bounty	95	25
Klax	95	25
Krusty's Super Fun House	95	25
Landstalker	195	50
Last Action Hero	95	25
Last Battle	95	25
Legend of Galahad	95	25
Lemmings	95	25
Lemmings 2	95	25
LHX Attack Chooper	125	30
Light Crusader	195	50
Lion King	195	50
Lost Vikings	95	25
Lotus 2 Recs	95	25
Lotus Turbo Challenge	95	25
Madden 92	25	10
Madden 93	25	10
Madden 94	25	10
Madden 95	40	15
Madden 96	60	20
Madden 97	75	20
Marble Madness	95	25
Marcos Magic Fotball	95	25
Mario Andretti Racing	195	50
Mario Lemieux Hockey	95	25
Marsupilami	195	50
Mask	195	50
Master System Converter	75	20
Maximum Carnage	195	50
McDonalds Treasure Island	95	25
Mega Bomberman	195	50
Mega Games 1	95	25
Mega Games 2	95	25

Titel	Vi säljer	Köper
Mega Games 3	95	25
Mega Games 6	95	25
Mega Lo Mania	95	25
Mega Man : Willy Wars	195	50
Mega Swiv	95	25
Mega Turrican	95	25
Mickey & Donald	195	50
Mickey Mania	250	80
Micro Machines	195	50
Micro Machines 2 96	195	50
Micro Machines 2 Turbo	195	50
Micro Machines Military	195	50
Mig 29 Fighter Pilot	125	30
Might & Magic	150	50
Mighty Max	95	25
Monopoly	250	50
Moonwalker	95	25
Mortal Kombat	95	25
Mortal Kombat 2	125	30
Mortal Kombat 3	195	50
Mortal Kombat 3 Ultimate	250	50
Mr Nutz	95	25
Ms Pacman	95	25
Mutant League Fotball	95	25
Mutant League Hockey	125	30
Mystical Fighters	95	25
NBA Action'95	95	25
NBA All Stars	95	25
NBA Jam	95	25
NBA Jam Tournament Edition	95	25
NBA Live 95	95	25
NBA Live 96	95	25
NBA Live 97	125	30
NBA Showdown	95	25
NHL 94	25	10
NHL 95	25	10
NHL 96	60	20
NHL 97	95	25
NHLPA Hockey 93	25	10
Nigel Mansell Indy Car	150	50
Nigel Mansell Racing	150	50
Olympic Summer Games	195	50
Olympic Gold	125	30
Ooze	95	25
Out of This World	95	25
Out Run	125	30
Out Run 2019	125	30
Pac Mania	95	25
Pac Panic	95	25
Pagemaster	95	25
Paper Boy	95	25
Paper Boy 2	95	25
Pebble Beach Golf	95	25
Pele Soccer	95	25
Pele Soccer 2	95	25
Peter Sampras Tennis	150	40
Peter Sampras Tennis 96	195	50
PGA European Tour	125	30
PGA Tour Golf	125	30
PGA Tour Golf 2	195	50
PGA Tour Golf 3	195	50
PGA Tour Golf 96	195	50
Phantasy Star 2	125	30
Phantasy Star 3	125	30
Phantasy Star 4	295	100
Pinochio	195	50
Pirates of Dark Water	95	25

Paperboy ________ 95:-

Titel	Vi säljer	Köper
Pitfall	95	25
Pochahontas	195	50
Populous	95	25
Populous 2 - Two Tribes	95	25
Power Drive	195	50
Power Monger	95	25
Power Rangers : Movie	125	30
Power Rangers: VR Troopers	125	30
Predator 2	95	25
Premier Manager	195	50
Premier Manager 97	195	50
Prince of Persia	95	25
Probotector	95	25
Psycho Pinball	95	25
Puggsy	95	25
Punisher	95	25
Quackshot	195	50
Rainbow Islands	95	25
Rambo 3	95	25
Ranger X	95	25
Revenge of Shinobi	95	25
Revolution X	95	25
Rings of Power	95	25
Risk	250	50
Risky Woods	95	25
Ristar	95	25
Road Rash	95	25
Road Rash 2	125	30
Road Rash 3	195	50
Robocop 3	95	25
Robocop vsTerminator	125	30
Rocket Knight Adventure	95	25
Rolo	95	25
Saint Sword	95	25
Sampras 96	95	25
Samurai Showdown	125	30
Sea Quest DSV	95	25
Second Samurai	95	25
Sensible Soccer	95	25
Separation Anxiety	125	30
Shadow Blaster	95	25
Shadow Dancer	95	25
Shadow of the Beast	25	10
Shadow of the Beast 2	60	20
Shaq Fu	95	25
Shining Force	195	50
Shining Force 2	250	80

Titel	Vi säljer	Köper
Shining in Darkness	125	30
Shinobi 3	95	25
Sidepocket	125	30
Skitchin	95	25
Slammasters	95	25
Smash T.V.	95	25
Smurfarna	195	50
Smurfarna 2	195	50
Snake Rattle 'n Roll	195	50
Soleil	95	25
Sonic	95	25
Sonic & Knuckles	295	80
Sonic 2	195	50
Sonic 3	295	100
Sonic 3D	295	100
Sonic Compilation	295	100
Sonic Spinball	125	30
Space Harrier 2	95	25
Sparkster	95	25
Speedball 2	95	25
Speedy Gonzales	195	50
Spiderman	95	25
Spiderman - X-Men	95	25
Spiderman Sep.Anx.	95	25
Spirou	95	25
Splatterhouse 2	95	25
Splatterhouse 3	95	25
Spot Goes to Hollywood	95	25
Star Flight	95	25
Star Trek Deep Space 9	95	25
Starcontrol	95	25
Stargate	95	25
Story of Thor	195	50
Street Fighter 2	125	30
Streets of Rage	95	25
Streets of Rage 2	125	30
Streets of Rage 3	195	50
Strider	95	25
Strider 2	95	25
Striker	95	25
Subterrania	95	25
Sunset Riders	95	25
Super Hang On	95	25
Super Hydlide	95	25
Super Kick Off	95	25
Super Monaco GP	95	25
Super Monaco GP 2	195	50
Super Off Road	195	50
Super Real Basket	95	25
Super Skidmarks	195	50
Super Street Fighter 2	195	50
Super Thunder Blade	95	25
Super Wrestle Mania	95	25
Sword of Sodan	95	25
Sword of Vermillion	150	40
Sylvester & Tweety	95	25
Syndicate	195	50
T 2 Arcade Game	95	25
T 2 Judgment Day	95	25
Tale Spin	195	50
Talmits Adventure	95	25
Tazmania	95	25
Tazmania 2	95	25
Team USA Basketball	95	25
Techno Clash	95	25
Techocop	95	25
Terminator	95	25

Shinig Force ________ 195:-

Titel	Vi säljer	Köper
Test Drive - The Duel	95	25
Theme Park	195	50
Thunder Force 4	95	25
Tintin i Tibet	195	50
Tiny Toon Busts Loose	195	50
Tiny Toons Acme All Stars	195	50
Toe Jam & Earl	95	25
Toe Jam & Earl 2	95	25
Total Carnage	95	25
Toughman Boxing	95	25
Toxic Crusaders	95	25
Toy Story	295	100
True Lies	95	25
Truxton	95	25
Turbo Outrun	195	50
Turtles - Hyperstone	195	50
Turtles Tournament Fighters	195	50
Universal Soldiers	95	25
Urban Strike	195	50
Warrior of Rome 2	95	25
Wayne Gretzky All Stars	95	25
Vectorman	95	25
Where in the Time is....	95	25
Wimbledon Tennis	95	25
Winter Challenge	95	25
Virtua Fighter 2	125	30
Virtual Racing	195	50
Wiz'n'Liz	95	25
Wonder Boy in Monsterland	95	25
Wonder Boy in Monsterworld	95	25
Wonderboy Monsterlair	119	25
World Classic Leaderb.	95	25
World Cup USA 94	95	25
World of Illusion	195	50
Worms	250	80
Wrestlemania Arcade	95	25
WWF Raw	95	25
WWF Royal Rumble	95	25
WWF Wrestle Mania	95	25
X Men	95	25
Xenon 2	95	25
Yogi Bear	195	50
Ys 3	95	25
Zero the Kamikaze	95	25
Zero Tolerance	95	25
Zombies	95	25
Zoom	95	25

BEGAGNADE SUPER NINTENDOSPEL

Titlar i kursiv stil är ej släppta när detta skrivs. Antagligen finns de tillgängliga när du läser detta. Osäker? – ring oss gärna och fråga!

Titel	Vi säljer	Köper
ActRaiser	125	40
Addams Family	195	50
Addams Family Values	250	100
Aero the Acrobat	150	50
Aladdin	295	120
Alfred Chicken	150	50
Alien 3	225	60
Animaniacs	195	50
Another World	150	50
[illegible] USA	195	50
Ardy Lightfoot	275	100
Art of Fighting	250	80
Asterix	250	100
Asterix & Obelix	350	120
[illegible]	150	50
[illegible] Combat Basket	150	35
B.O.B.	250	60
Bahamut Lagoon JAP	650	150
Bart's Nightmare	195	80
Batman Forever	295	120
Batman Returns	250	80
Battletoads - Battlemania	250	80
Battletoads & Double Dragon	195	50
Beavis & Butthead	195	50
Best of the Best	150	50
[illegible] Trooper USA	195	50
[illegible]	150	50
[illegible]	250	80
[illegible] Skies	150	50
Boogerman	275	100
[illegible] USA	250	50
[illegible] USA	350	100
Breath of Fire 1 USA	495	150
Breath of Fire 2	450	200
Breath of Fire 2 USA	450	150
Brett Hull Hockey	150	50
Bubsy	250	80
Bubsy 2	275	100
Bugs Bunny	295	120
Bulls vs Blazers	150	50
[illegible] JAP	0	0
Cannon Fodder	450	200
Castlevania 4	150	50
Castlevania 5 - Vampires Kiss	295	120
[illegible] 3	150	50
Chrono Trigger USA	895	300
[illegible] Rock	150	50
Civilization USA	450	150
Clayfighter	175	50

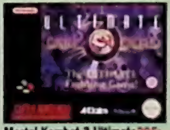
Titel	Vi säljer	Köper
Clayfighter 2	250	100
Claymates	150	50
Cliff Hanger	195	50
Cool Spot	250	100
Crash Dummies	150	50
Cut Throat Island	195	50
Cybernator	195	50
Daffy Duck	250	100
Darius Twin	150	50
Darius Twin JAP	75	25
Demolition Man	295	100
Desert Fighter	250	80
Desert Strike	250	80
Dini Dini Soccer	150	50
Donald Duck in Maui Mallard	350	150
Donkey Kong Country 1	295	100
Donkey Kong Country 2	350	150
Donkey Kong Country 3	450	200
Doom	295	120
Double Dragon 5	150	50
Dr Franken	150	50
Dracula	195	50
Dragon - the Bruce Lee	195	50
Dragon View USA	195	50
Dragons Lair	125	40
DSV Seaquest	150	50
E.V.O USA	150	35
Earth Bound	295	80
Earthworm Jim 1	250	100
Earthworm Jim 2	295	100
Eek the Cat	150	50
Equinox	195	50
ESPN Baseball	150	50
Exhaust Heat	150	50
F Zero	175	50
F1 World Champion	395	150
Face Ball USA	150	35
Fatal Fury 2 USA	150	35
Fatal Fury Special	450	150
Fever Pitch Soccer	150	50
Fievel Goes West	295	100
FIFA 96	225	80
FIFA 97	250	80
FIFA 98	295	100
FIFA Soccer	150	50
F.Fantasy - Mystic Quest	395	150
F. Fantasy - Mystic Quest USA	350	100
Final Fantasy 2 USA	995	400
Final Fantasy 3 USA	995	400
Final Fight	150	50
Final Fight 2	200	50
First Samurai	150	50
Flashback	150	50
Flintstones	250	100

Animaniacs ________ 195:-

Titel	Vi säljer	Köper
Flintstones the Movie	295	100
Foreman for Real	195	50
Gem Fire USA	295	100
Ghengis Khan USA	350	40
Ghoul Patrol - Zombies 2	275	100
Gods	150	50
Goof Troop	250	100
Great Circus Mystery	295	100
Harvest Moon	295	120
Harvest Moon USA	250	50
Heberekes Popoitto	150	50
Hole In One Golf	195	50
Hook	195	50
Hunt for Red October	150	50
Hurricanes	150	50
Illusion of Time	195	50
Incantation	250	80
Incredible Hulk	195	50
Indiana Jones	295	100
Inindo USA	195	50
Int.Superstar Soccer	195	50
Int.Superstar Soccer De Lux	250	80
Int.Tennis Tour	150	50
Itchy & Scratchy	250	80
Jimmy Connors Tennis	150	50
Joe & Mac	250	80
Judge Dredd	250	80
Jungle Book	350	120
Jungle Strike	295	100
Jurassic Park	250	80
Jurassic Park The Lost World	350	150
Justice League	195	50
Kawasaki Superbike	450	200
Kevin Keegan Manager	195	50
Kick Off	150	50
Kick Off 3	150	50
Kid Clown	150	50
Killer Instinct	195	50
Killing Zone	150	50
Kirbys Dreamcourse	295	100
Kirbys Fun pack	395	150
Kirbys Ghost Trap	295	100
Krusty's Super Fun House	195	50

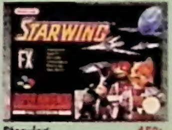
Final Fantasy 3 .... 995:-

Titel	Vi säljer	Köper
Lagoon	195	50
Lamborghini American Ch.	395	150
Last Action Hero	150	50
Lawnmower Man	150	50
Legend	150	50
Legend of Mystical Ninja	250	80
Lemmings 1	250	80
Lemmings 2	295	100
Lethal Weapon	150	50
Liberty of Death USA	250	80
Lion King	450	150
Looney Tunes	250	80
Lord of the Rings	250	80
Lost Vikings	150	50
Lost Vikings 2	295	100
Lufia 1 USA	650	220
Lufia 2 USA	595	200
Madden 93	125	30
Madden 94	125	40
Madden 95	150	50
Magic Sword	150	50
Mario Paint med mus	350	100
Marios Time Machine	195	50
Marvel Super Heroes	350	120
Mask	450	150
Maximum Carnage	295	100
Mech Warrior 3050	295	100
Mechwarrior	150	50
Mega Lo Mania	195	50
Mega Man X	295	100
Mega Man X2	495	200
Mega Man X3	495	200
Metal Marines	250	80
Mickey Mania	295	100
Mickey Mouse	295	100
Micro Machines	250	80
Micro Machines 2 Turbo	350	120
Might & Magic 3	450	150
Mighty Max	195	50
Mortal Kombat 1	195	50
Mortal Kombat 2	295	100
Mortal Kombat 3	350	120
Mortal Kombat 3 Ultimate	395	150



Mortal Kombat 3 Ultimate 395:-

Titel	Vi säljer	Köper
NBA All Star Ch.	150	50
NBA Give 'n Go	295	100
NBA Hangtime	250	80
NBA Jam	195	50
NBA Jam Tourn. Ed.	250	80
NBA Live 95	225	60
NBA Live 96	250	80
NBA Live 97	295	100
New Horizons USA	395	150
NFL Quarterback Club	150	50
NHL 94	175	50
NHL 95	195	50
NHL 96	250	80
NHL 97	295	100
NHLPA Hockey 93	150	40
Nigel Mansell Indy Car	395	150
Nigel Mansell Racing	395	150
Obitus USA	195	50
Ogre Battle USA	595	200
Olympic Summer Games	395	120
On the Ball	150	50
Operation Europe USA	450	120
Oscar	150	50
Out of Lunch	150	50
Pac Attack	150	50
Pagemaster	250	80
Paladins Quest USA	395	100
Parodius	195	50
PGA European Tour	225	60
PGA Golf 96	275	100
PGA Tour Golf	250	80
Phantom 2040	150	50
Pilotwings	150	50
Pinball Dreams	395	120
Pinball Fantasies	450	150
Pink Goes to Hollywood	150	50
Pinocchio	395	150
Pitfall	195	50
Pitfighter	150	50
Plok	150	50
Pocky & Rocky	195	50
Pocky & Rocky 2	275	100
Pop'n Twinbee	195	50



Starwing ________ 150:-

Titel	Vi säljer	Köper
Populous	250	80
Populous 2	295	100
Porky's Pig	195	50
Power Drive	250	100
Power Monger	250	100
Power Rangers	395	150
Prehistoric Man	275	100
Primal Rage	150	50
Prince of Persia	150	50
Prince of Persia 2	250	60
PTO 2 USA	495	120
PTO USA	395	100
Push Over	150	50
Putty Squad	150	50
Puzzle Bobble	295	100
R-Type	125	40
R-Type 3	195	50
Ranma 1/2	295	100
Realm	250	80
Revolution X	150	50
Rise of The Phoenix USA	450	120
Rise of the Robots	125	40
Rival Turf	150	50
Road Riot 4 WD	195	50
Robocop vsTerminator	250	80
Robotrek USA	250	80
Rock'n Roll Racing	450	150
Romance of 3 Kingdom 2 USA	350	80
Run Saber	150	50
Rushing Beats JAP	95	35
Ryan Giggs Football	150	50
Scart a/v kabel	75	15
Scope med 6 spel	250	80
Secret of Evermore	195	80
Secret of Mana	450	150
Sensible Soccer	150	50
Shadowrun	195	50
Shaq Fu	150	50
Sidepocket	395	150
Sim City	295	100
Sim City 2000	450	150
Sky Blazer	150	50
Slammasters	250	80

Titel	Vi säljer	Köper
Smash T.V.	150	50
Smash Tennis	195	50
Smurfs	350	120
Smurfs 2: Travel the World	395	150
Soccer Kid	150	50
Soulblazer	250	80
Sparkster	250	80
Spawn	250	80
Spectre	125	40
Spiderman / X-Men	250	80
Spiderman Seperation Anxiety	395	120
Spirou	295	100
Star Trek Deep Space 9	350	100
Star Trek Starfleet Academy	250	80
Stargate	250	80
Starwing	150	50
Street Fighter 2	195	50
Street Fighter 2 Turbo	250	80
Street Fighter 2 USA	95	35
Street Fighter Alpha 2	395	150
Street Racer	250	80
Stunt Race FX	250	80
Sunset Riders	250	80
Super Adventure Island	250	80
Super Battletank	150	50
Super Battletank 2	150	50
Super Bomberman	250	80
Super Bomberman 2	350	120
Super Bomberman 3	450	150
Super Double Dragon	150	50
Super Dropzone	150	50
Super Empire Strikes Back	295	100
Super Gameboy	250	100
Super Ghouls'n Ghosts	150	50
Super Mario All Stars	295	100
Super Mario Kart	350	120
Super Mario RPG, multi USA	795	300
Super Mario World	225	50
Super Mario World 2	295	100
Super Metroid	250	80
Super Morph	150	50
Super Off Road	275	80
Super Pang	150	50
Super Probotector	195	50
Super Punch Out	250	100
Super Putty	150	50
Super Return of Jedi	295	100
Super Soccer	150	50
Super Star Wars	250	80
Super Street Fighter 2	350	120
Super Swiv	150	50
Super Tennis	175	50
Super Turrican	150	50

Titel	Vi säljer	Köper
Super Turrican 2	250	80
Syndicate	450	150
Tazmania	250	80
Terminator Arcade	195	50
Terminator Judgment	195	50
Terranigma	250	80
Tetris & Dr Mario	250	80
Tetris Attack	250	80
Theme Park	375	120
Tintin i Tibet	295	100
Tiny Toon Busts Loose	295	100
Tiny Toon Wacky Sports	295	100
Top Gear	350	120
Total Carnage	150	50
Toy Story	395	150
Trodders	150	50
Troy Aikman Fotball	125	40
True Lies	250	80
Tuff E Nuff	150	50
Turn & Burn	295	100
Turtles in Time	295	100
Turtles Tournament Fighter	450	150
UN Squadron	150	50
Uncharted Waters USA	295	80
Uniracly	250	80
Urban Strike	250	80
Utopia	295	100
Val D'Isere Championship	195	50
Warlock	150	50
Water World	295	100
Waynes World	150	50
Whizz	250	80
Wild Guns	295	100
Wing Commander	195	50
Wing Commander 2	195	50
Winter Gold	250	80
Winter Olympics	250	80
World Cup Striker	150	50
World Cup USA	150	50
World League Basket	125	40
World Master Golf	250	80
Worms	495	200
Vortex	150	50
Wrestlemania	195	50
Wrestlemania 2	195	50
WWF Raw	195	80
WWF Royal Rumble	250	80
X Men	395	150
Yogi Bear	395	150
Young Merlin	250	80
Zelda 3	295	100
Zero the Kamikaze	295	100
Zombies	250	80
Zool	150	50

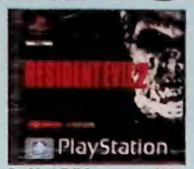
NORDIC GAMES POSTORDER TEL

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Cool Boarders 295:-

Gran Turismo 395:-

Mass Destruction 150:-



Resident Evil 2 ..... 495:-

Titel	Vi säljer	Köper
2Extreme	250	80
4-4-2 Soccer	195	50
Ace Combat 2	295	120
Actua Golf	195	50
Actua Golf 2	325	120
Actua Ice Hockey	250	80
Actua Soccer	95	40
Actua Soccer 2	325	120
Actua Soccer Club Edition	195	50
Adidas Power Soccer	125	40
Adidas Power Soccer 2	250	80
Adidas Power Soccer '97	150	40
Agent Armstrong	195	50
Agile Warrior	195	50
Air Combat	225	80
Air Race	350	150
Alv Evolution Global	195	50
Alien Trilogy	225	80
Al Star Soccer	150	50
Allied General	375	150
Alone in the Dark	150	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Arcades Greatest Hits	275	100
Arcades Greatest Hits 2	295	120
Area 51	225	80
Ark of Time	250	150
Assult Rigs	125	40
Auto Destruct	195	80
Ball Blazer Championships	225	30
Batman Forever	250	80
Battlesport	150	50
Battlestation	175	50
Beast Wars	250	100
Bedlam	175	50
Black Dawn	195	50
Blam Machinehead	125	40
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	195	50
Bloody Roar	295	120
Bomberman World	375	180
Brahma Force	250	100
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Helix	250	100
Broken Sword	225	80
Broken Sword 2	325	120
Bubble Bobble	295	120
Bubsy 3D	195	50
Bugriders	195	50
Burning Road	195	50
Bushido Blade	295	120
Bust A Move 2	225	80
Bust A Move 3	350	150
Cardinal Syn	375	180
Carnage Heart	175	50
Cart World Series	350	150
Casper	225	80
Castlevania	350	150
Cheesy	195	50
Chessmaster 3D	250	80
Civil	250	100
Chronicles of the Sword	250	80
City of the Lost Children	225	80
Clock Tower	295	100
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	275	100
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red Alert	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120
Cool Boarders 2	375	180
Courier Crisis	250	80
Crash Bandicoot	225	80
Crash Bandicoot 2	375	180
Critical Depth	150	40
Criticom	125	40
CROC	295	120
Crow City of Angeles	225	80
Crusader No Remorse	125	40
Cryot Killer	225	80
Cyberia	125	40
Cybersled	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Dark Omen	350	150
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	375	100
Deathtrap Dungeon	375	180
Defcon 5	125	40
Descent	225	40
Descent 2	195	50
Destruction Derby	175	40
Destruction Derby 2	225	80
Devils Deception	250	100
Diablo	350	150
Die Hard Trilogy	225	80
Discworld	225	80
Discworld 2	295	120
Disruptor	195	50
Doom	250	120
Dragon Ball Z	395	150
Dragon Heart	175	50
Duke Nukem 3D	295	120
Dynasty Warriors	250	100
Earthworm Jim 2	225	80
Epidemic	150	50
ESPN Extreme Games	395	150
Everybody's Golf	350	150
Excalibur	225	80
Exhumed	350	120
Explosive Racing	195	50
Extreme Pinball	195	50
Extreme Snowbreak	250	80
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	250	80
Felony 11-79	250	80
FIFA 96	150	40
FIFA 97	225	80
FIFA 98	275	120
Fighting Force	250	80
Final Doom	295	100
Final Fantasy 7	325	120
Final Fantasy 7 USA	250	50
Fire & Klawd	275	120
Floating Runner	150	50
Formula 1	225	80
Formula 1 97	275	100
Formula Karts	250	80
Forsaken	350	150
Frank Thomas Baseball	225	50
Frogger	275	100
Full Tilt Battle Pinball	195	50
G-Police	250	80
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	195	50
Gex	250	80
Gex 3D	375	180
Goalstorm	150	50
Golden Goal	375	180
Gran Turismo	395	200
Grand Theft Auto	350	150
Gridrun	95	40
Gunship 2000	295	100
Hardcore 4 x 4	195	50
Heavens Gate	295	100
Heberekes Popotto	295	100
Hercs Adventure	295	120
Hercules	375	180
Hexen	225	80
Hi Octane	95	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	125	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	225	80
Indy 500	350	150
Int.Motocross X	295	100
Int.Superstar Soccer D.L.	150	40
Int.Superstar Soccer Pro	175	50
Iron & Blood	150	50
Iron man X/O	125	40
Ironsoud	295	100
Jersey Devil	325	120
Jet Raider	195	50
Jet Raider 2	295	120
Johnny Bazookatone	150	50
Jonah Lumah Rugby	295	120
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash	195	50
Jumping Flash 2	225	60
Jupiter Strike	95	40
Jurassic Park The Lost World	250	80
K1 Arena Fighters	295	100
Kart Duel	225	80
Kart Duel 2	250	100
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	295	120
Kings Field	195	50
Konami Open Golf	225	80
Krazy Ivan	195	50
Kurushi	250	80
Last Report	295	100
Legacy of Kain	250	100
Lemmings 3 D	225	60
Lethal Enforcers	250	80
Little Big Adventure	225	80
Loaded - Pistina	195	50
Lomax	250	80
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	350	150
Machine Hunter	195	50
Madden 97	195	50
Madden 98	275	100
Magic Carpet	125	40
Magic the Gathering	295	100
Marvel Super Heroes	350	150
Mass Destruction	150	50
Master of Toras Käsi	250	100
Maximum Force	250	80
MDK	275	100
Mechwarrior 2	225	60
Mega Man 8	395	200
Mega Man Battle & Chase	375	160
Mega Man X3	295	120
Men in Black	395	200
Mickeys Wild Adventure	395	150
Micro Machines V3	225	80
Midnight Run	375	180
Monopoly	375	150
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Mythologies	250	80
Mortal Kombat Trilogy	225	80
Moto Racer	275	100
Motor Mash	225	80
Motorhead	375	180
Motortoon GP 2	250	80
Myst	295	100
Nagano Winter Olympics	250	80
Namco Museum Vol 1	250	80
Namco Museum Vol 2	250	80
Namco Museum Vol 3	250	80
Namco Museum Vol 4	250	80
Namco Museum Vol 5	250	80
Nascar 98	275	100
NBA Fastbreak	295	100
NBA in the Zone	150	50
NBA in the Zone 2	275	100
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	150	40
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	275	100
NBA Pro	350	150
Need for Speed	250	80
Need for Speed 2	275	100
Need for Speed 3	395	200
Newman Haas Racing	395	200
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	225	60
NHL 97	150	40
NHL 98	275	100
NHL Breakaway 98	250	80
NHL Face Off	125	40
NHL Face Off 97	175	50
NHL Face Off 98	275	100
NHL Powerplay	150	40
Nightmares Creatures	350	150
Novastorm	95	40
Nuclear Strike	275	100
Oddworld Abe's Odissey	275	100
Off World Interceptor	125	40
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	195	50
On Side Soccer	195	50
One	325	120
Overblood	225	80
Overboard	275	100
Pandemonium	225	80
Pandemonium 2	295	120
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	195	50
Parodius	250	80
Pax Corpus	295	100
Penny Racers	250	80
Perfect Assassin	275	100
Perfect Weapon	225	80
PGA Golf 98	275	100
PGA Tour Golf 96	150	40
PGA Tour Golf 97	225	80
Philosoma	95	40
Pitfall	95	40
Pitfall 3D	295	120
Player Manager	350	150
Po'ed	125	40
Point Blank	375	180
Porsche Challange	225	80
Power Move Wrestling	195	50
Powerserve	125	40
Psy Psy	375	180
Premier Manager 98	375	180
Primal Rage	150	40
Prime Goal	125	40
Pro Pinball	225	80
Pro Pinball Timeshock	325	120
Project Overkill	295	100
Psychic Detective	250	100
Psychic Force	275	100
Rage Racer	295	100
Raging Skies	150	40
Raiden Project	225	80
Rally Cross	250	100
Rampage World Tour	325	120
Rapid Racer	250	80
Rapid Reload	195	80
Rascal	295	120
Raven Project	195	50
Ray Tracer	195	50
Rayman	225	80
Raystorm	295	100
ReLoaded	175	50
Real Bound Fatal Fury	250	80
Rebel Assault 2	295	100
Reboot	250	80
Resident Evil	275	120
Resident Evil 2	495	250
Resident Evil 2 USA	295	80
Resident Evil Directors Cut	295	120
Return Fire	225	80
Revolution X	95	40
Ridge Racer	175	50
Ridge Racer Revolution	150	40
Risk 2 Resurrection	95	40
Risk	375	180
Riven Myst 2	395	180
Road Rage	125	40
Road Rash	225	80
Road Rash 3D	395	200
Robopit	125	40
Robotron X	125	40
Rock'n'Roll Racing 2	295	100
Rosco McQueen	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	100
Samurai Showdown 3	295	100
Sentient	150	40
Shadow Master	250	80
Shellshock	125	40
Shockwave Assult	125	40
Sim City 2000	395	150
Skeleton Warriors	125	40
Skull Monkey	295	100
Slam & Jam	95	40
Slamscape	95	40
Smash Court Tennis	350	120
Snow Racer	350	150
Soulblade	225	80
Soviet Strike	225	80
Space Hulk	125	40
Space Jam	250	80
Spawn	250	100
Speedster	195	50
Spice World	195	50
Spider	225	80
Spot Goes to Hollywood	225	80
Star Gladiator	150	40
Starblade Alpha	125	40
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steel Harbringer	125	40
Steel Reigns	250	80
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter 2 the Movie	225	80
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	150
Street Fighter Ex Plus	350	150
Street Racer	225	80
Subeden	175	50
Super Football Champion	150	40
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	80
Supersonic Racers	225	80
Swagman	225	80
Syndicate Wars	195	50
Tekken	195	50
Tekken 2	225	80
Ten Pin Alley	295	120
Tenka	195	50
Tennis Arena	275	100
Test Drive 4	195	80
Test Drive Off Road	250	80
Tetris Plus	395	120
The Note	295	120
Theme Hospital	395	200
Theme Park	325	100
Three Lions	375	180
Thunderhawk 2 - Firestorm	175	50
Tiger Shark	150	40
Tilt	250	80
Time Commando	195	50
Time Crisis + pistol	595	250
Titan Wars	125	40
Tobal No 1	195	50
Toca Touring Cars	350	150
Tokyo Highway Battle	250	80
Tomb Raider	250	80
Tomb Raider 2	295	120
Tommi Mäkinen Rally	395	200
Top Gun	225	80
Toshinden 1 Battle Arena	95	40
Toshinden 2 Battle Arena	195	50
Toshinden 3 Battle Arena	225	80
Total Drivin	225	80
Total Eclipse	95	40
Total NBA 96	95	40
Total NBA 97	150	40
Total NBA 98	350	150
Track & Field, International	225	80
Transport Tycoon	350	150
Trash It	150	40
True Pinball	225	80
Tunnel B1	95	40
Twisted Metal	275	100
Twisted Metal 2 - World Tour	350	150
V-Rally	350	150
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	175	50
War Gods	150	40
Warcraft 2	275	100
Warhammer	250	80
Warhawk	150	40
WCW vs The World	325	120
Whizz	195	50
Victorybowing	295	100
Wild Arms	395	200
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	175	50
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	375	150
Wipe Out	125	40
Wipe Out 2097	225	80
Virtual Golf	195	50
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	350	150
World Cup 98	395	200
World Cup Golf	195	50
Worms Platina	225	80
VR Baseball	295	100
VR Powerboat Racing	295	100
Wrestlemania	225	80
WWF In your House	250	80
X 2	150	40
X Com	250	80
X Com 2	350	150
X Men	375	180
Z	275	100
Zero Divide	175	50

Beg. tillbehör

Action Replay	350	100
Antennkabel ny modell	150	50
Antennkabel äldre modell original	150	40
HK Analog Original	295	120
HK Asciipad	95	30
HK Joystick, Arcade	250	50
HK Negcon	295	100
HK Original	195	50
HK, annan modell	95	30
Joystick Asciistick	275	100
Link Up Kabel	125	30
Minne 240 Block	250	80
Minne 360 Block	295	100
Minne 720 Block	450	150
Minne Original	150	50
Minne standard	135	45
Multi Tap	350	120
Mus	250	80
Namco Fighting Stick	550	200
Pistol, Erazer Gun	295	120
Pistol, Real Arcade + pedalor	450	180
Pistol, övriga modeller	150	40
Ratt Mad Catz	495	220
RGB Kabel	125	30
X Tender	75	150

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 5%- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till:
Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad.

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvittion på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annnons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått priserna ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Ange något kontonummer som du vill ha pengarna på. Skriv bank/post och kontonummer. Har du inte något konto kommer pengarna på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor.
Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. nästa nummer av Super Play/Playstation Magazine.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB Inköpsavd. , Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avin är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 25 kg.
Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg.Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt dvs att du betalar frakten.

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Månadens erbjudanden:

PlayStation	Ord.pris	Klubbpris
Motorhead	449:-	379:-
Olympic Soccer	299:-	149:-
Duke Nukem 3D	349:-	299:-
ToCA Touring Car	399:-	349:-
Trash It	299:-	149:-
Rapid Racer	299:-	249:-
Gex 3D	399:-	349:-

Nintendo 64	Ord.pris	Klubbpris
Nagano Winter Olympics	649:-	399:-
Tremor Rumble Pack	149:-	99:-
Mystical Ninja	699:-	629:-

Saturn	Ord.pris	Klubbpris
Athelte Kings	299:-	199:-
Duke Nukem 3D	549:-	399:-
CROC	299:-	199:-

SNES	Ord.pris	Klubbpris
Donkey Kong 2	399:-	299:-
Secret of Evermore	299:-	199:-
Terranigma	399:-	249:-

Mega Drive	Ord.pris	Klubbpris
James Pond 2	199:-	99:-
Soleil	199:-	99:-
Vectorman	199:-	99:-

Gameboy	Ord.pris	Klubbpris
Final Fantasy Legend 1	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 2	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 3	449:-	379:-

PC	Ord.pris	Klubbpris
Wing Prophecy	329:-	199:-
Tomb Raider 2	359:-	249:-

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som är en riktig ***gamer.***

Medlemmar kommer du att få ***nyhetsblad, medlemstidningar*** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel.*** Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få ***specialerbjudanden*** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar du snabbt ihop!

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.

Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!!

Mikael Pettersson, Klubbchef

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318

Mikael Pettersson

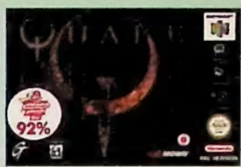
054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE NINTENDO 64-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Aero Gauge	395	200
Aerofighters Assault	395	200
Blast Corps	375	180
Bomberman 64 3D	375	180
Bust A Move	450	200
Chameleon Twist	325	150
Clayfighter 63+	275	100
Crusin USA	375	180
Crusin World	450	200
Dark Rift	350	150
Diddy Kong Racing	425	220
Doom 64	375	180
Dual Heroes	375	150
Duke Nukem 3D	450	200
Extreme G	375	180
F1 Pole Position	350	150
FIFA 64	250	100
FIFA 98	395	180
Fighters Destiny	450	220
Forsaken	495	250
GASP	495	220
Goemon - M.Ninja	495	250
Goldeneye 007	495	250
Hexen	350	150
Int.Superstar Soccer 64	375	180
Killer Instinct Gold	250	100
Kobe Bryant NBA Basket	375	180
Lamborghini Challenge	350	150
Lylat Wars med Rumble Pack	495	250
Lylat Wars utan Rumble Pack	395	200
Mace	375	150
Madden 64	295	120
Mario Kart 64	395	200
Mischeif Makers	350	150
MK Mythologies	350	150
Mortal Kombat Trilogy	350	150
Multi Racing Champ.	450	200
Nagano Winter Olympics	350	150
NBA Hangtime	250	100
NBA Pro 98	450	200
NFL Quarterback Club 98	450	200
NHL Breakaway 98	450	220
Olympic Hockey	395	200
Pilotwings 64	295	120
Quake 64	450	200
Rampage World Tour	450	200
San Fransico Rush	395	200
Snow Boards Kids	395	200
Star Wars Shadows of Empire	350	150
Super Mario 64	395	200
Tetrisphere	375	180
Top Gear Rally	375	180
Turok Dinosaur Hunter	350	150
War Gods	275	100
Wave Race 64	295	120
Wayne Gretsky Hockey 98	375	180
Wayne Gretzky Hockey	250	100
WCW vs Nitro	395	200
Wetrix	395	180
Virtual Chess	450	220
World Cup 98	475	220
Yoshi's Story	495	250

Duke Nukem 3D 450:-



Quake 450:-

Turok 350:-

Extreme G 375:-

TILLBEHÖR

Titel	Vi säljer	Köper
AC Adapter	295	120
Adapter	175	25
Antennkabel	150	40
Handkontroll, annan modell	150	50
Handkontroll, original	275	120
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort 20 x	350	100
Minneskort 4 x	195	50
Minneskort, standard	125	30
Minneskort, original	125	25
Ratt Mad Catz med pedaler	450	200
Rumble Pack, annan modell	125	30
Rumble Pack, original	150	50
X Tender	75	20

BEGAGNADE SATURN-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Actua Golf	95	25
Actua Soccer Club Edition	95	25
Alibert Odessey USA	295	100
Alien Trilogy	250	80
Alone in the Dark	95	25
Alone In The Dark JAP	25	10
Amok	95	25
Andretti Racing	95	25
Area 51	175	50
Athlete Kings	250	80
Bakuru Baku Animal	350	120
Bases Loaded USA	60	115
Batman Forever	95	25
Battlemonsters	95	25
Battlestation	95	25
Blackdown	95	25
Blastfire	95	25
Blazing Machinehead	95	25
Blast Chamber	95	25
Blazing Dragons	125	30
Bomberman	250	80
Breakpoint Tennis	150	40
Bubble Bobble	250	80
Bug !	195	50
Bug Too	250	80
Bust A Move 2	195	50
Bust A Move 3	295	100
Casper	195	50
Chaos Control JAP	25	10
Chaos Patrol	95	25
Clockwork Knight	195	50
Clockwork Knight 2	195	50
Command & Conquer	250	80
Congo USA	60	20
Crime Wave	295	100
CROC	275	100
Crow City of Angeles	95	25
Crusader No Remorse	95	25
Cyber Speedway	95	25
Cyberia	95	25
D	95	25
Darius Gaiden	95	25
Darius II	95	25
Dark Legend USA	25	10
Dark Savior	195	50
Dark Savior USA	95	25
Darklight Conflict	95	25
Daytona USA	125	30
Daytona USA Circuit Ed	195	50
Defcon 5	95	25
Destruction Derby	195	50
Die H Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	195	50
Digital Pinball	95	25
Discworld	125	30
Discworld 2	250	80
Doom	95	25
Dragon Force	250	80
Dragonheart	95	25
Duke Nukem 3D	295	100
Earthworm Jim 2	95	25
Earthworm Jim 2 USA	60	20
Enemy Zero	395	150
Euro '96	95	25
Exhumed	195	50
F1 Challange	195	50
FIFA 96	95	25
FIFA 97	95	25
FIFA 98	250	80
Fighters Megamix	295	100
Fighting Vipers	125	30
Formula Karts	195	50
Frank Thomas Big Hurt Baseball	95	25
Galactic Attack	95	25
Galaxy Fighter	95	25
Gex	95	25
Ghen War	95	25
Ghen War USA	25	10
Golden Axe	95	25
Gridrun	95	25
Guardian Heroes	125	30
Gun Griffon	95	25
Gun Griffon USA	25	10
Hang On GP	125	30
Hardcore 4 x 4	95	25
Hattrick Heroes JAP	25	10
Hexen	125	30
Hi Octane	60	20
High Velocity USA	60	20
Highway 2000	125	30
Horde	195	50
House Of The Dead	395	200
Impact Racing	95	25
In the Hunt	95	25
Incredible Hulk	95	25
Independence Day	95	25
Int.Victory Goal	95	25
Iron Man X/O	95	25
Jewels of the Oracle	195	50
Johnny Bazookatone	95	25
Jurassic Park The Lost World	195	50
Keio 2 Flying Squadron	95	25
King of Fighters 95+RAM minne	250	80
Last Bronx	295	100
Lemmings 3D	95	25
Loaded	95	25
Lost Vikings 2	95	25
Madden 97	95	25
Magic Carpet	95	25
Mansion of Hidden Soul	95	25
Mara TT	195	50
Mass Destruction	95	25
Mega Man X3	195	50
Mega Man X4 USA	195	50
Mighty Hits	95	25
Mortal Kombat 2	95	25
Mortal Kombat 3 Ult. USA	95	25
Mortal Kombat 3 Ultimate	195	50
Mr Bones	95	25
Myst	195	50
Mystaria	195	50
Nascar 98	250	80
NBA Action	95	25
NBA Jam Extreme	95	25
NBA Jam T.E.	95	25
NBA Live 97	95	25
NBA Live 98	250	80
Need for Speed	195	50
NFL Quarterback Club 96	95	25
NHL 97	95	25
NHL 98	250	80
NHL All Star Hockey	95	25
NHL All Star Hockey 98	295	100
NHL Powerplay 96	95	25
NHL Powerplay 96 USA	25	10
Night Warriors	95	25
Nights	95	25
Nights + Analog pad	195	50
Off World Interceptor	95	25
Olympic Soccer	95	25
Pandemonium	195	50
Panzer Dragon	95	25
Panzer Dragon 2	195	50
Panzer Dragon Saga	395	200
Parodius	95	25
Pebble Beach Golf	95	25
PGA Tour Golf 97	95	25
Pinball Graffiti	95	25
Primal Rage	95	25
Pro Pinball	95	25
PTO 2 USA	0	0
Quake	395	150
Rayman	250	80
Resident Evil	350	150
Revolution X	95	25
Rise 2 Resurrection	95	25
Road Rash	175	50
Robopit	95	25
Robotica	95	25
Robotica USA	25	10
Scorcher	95	25
Sea Bass Fishing	195	50
Sega Ages	195	50
Sega Rally	250	80
Sega Rally USA	95	25
Sega Touring Car	350	150
Shellshock	95	25
Shining in the Holy Ark	295	100
Shining Wisdom	125	30
Shinobi X	95	25
Shockwave Assult	95	25
Sim City 2000	250	80
Skeleton Warriors	95	25
Sky Target	95	25
Slam & Jam 96	95	25
Sonic 3D Flicky's Island	250	100
Sonic Jam	250	80
Sonic R	350	150
Soviet Strike	125	30
Space Hulk	95	25
Space Jam	95	25
Spot Goes to Hollywood	95	25
Star Fighter 3000	95	25
Steep Slope Sliders	395	200
Story of Thor 2	125	30
Street Fighter the Movie	95	25
Street Fighter Alpha	95	25
Street Fighter Alpha 2	195	50
Street Racer	95	25
Striker 96	95	25
Super Puzzle Fighter 2	295	100
Swagman	295	100
Theme Park	95	25
Three Dirty Dwarfes	95	25
Thunderhawk 2	95	25
Tilt	95	25
Titan Wars	95	25
Tomb Raider	195	50
Torico	195	50
Toshinden Battle Arena	95	25
Toshinden Battle Arena USA	25	10
Toshinden Remix JAP	25	10
Toshinden URA	95	25
Trash It	95	25
True Pinball	195	50
Tunnel B1	95	25
Valora Valley Golf	95	25
Warcraft 2	195	50
Victory Boxing	195	50
Wing Arms	125	30
Winter Heat	350	150
Wipe Out	95	25
Virtua Cop 2	195	50
Virtua Cop 2 med pistol	295	100
Virtua Cop med pistol	250	80
Virtua Cop utan pistol	95	25
Virtua Fighter	60	20
Virtua Fighter 2	195	50
Virtua Fighter 2 USA	60	20
Virtua Fighter Kids	95	25
Virtua Fighter Remix	150	50
Virtua Golf	95	25
Virtua Hydlide	95	25
Virtua On	125	30
Virtua Open Tennis	95	25
Virtua Open Tennis JAP	25	10
Virtua Racing	95	25
World Cup Golf	95	25
World Series Baseball	95	25
World Series Baseball 2	95	25
Worldwide Soccer 97	125	30
Worldwide Soccer 98	250	80
Worms	350	100
Wrestlemania Arcade	95	25
WWF In your House	95	25
X Men	195	50

Beg. tillbehör

Titel	Vi säljer	Köper
6 Player Adapter	250	100
Action Replay	395	100
Adapter	125	25
Antennkabel	150	50
HK Original	195	50
HK Superpad	95	20
HKI Terminator	95	20
Handkontroll Virtua Stick	395	150
Minneskort 8 Meg	295	100
Multi Tap 6-player adapter	450	150
Photo CD	125	30
Pistol Enforcer	95	25
Pistol original	125	30
Ratt Arcade Racer	550	200
RGB Kabel	95	30
X Tender	75	20

BEGAGNADE BASENHETER

- alltid med ett års garanti.

Titel	Vi säljer	Köper
Gameboy	295	150
Gameboy Pocket	395	200
Game Gear + spel	450	150
Nintendo 8-bit	295	100
Nintendo 64	1250	800
Playstation	1295	600
Sega Megadrive	395	100
Sega MegaCD	250	80
Sega 32X	150	30
Sega Saturn	895	400
Super Nintendo	495	250
Super Nintendo Multi-X	595	300

I samtliga priser ingår vad normalt ingår vid nyköp, dvs handkontroll/er, strömsladd och Scart/Antennkabel. Vi reserverar oss för drastiska prissänkningar på nya Playstation eller Nintendo 64. Sänks basenheter kraftigt i nypris under aktuell annonsperiod kommer vi samtidigt sänka in och utpriserna på respektive basenheter.

GRATIS POSTORDER-KATALOG

Nordens tjockaste postorder-katalog för allt inom:

PlayStation · GAME BOY · SEGA SATURN · SUPER NINTENDO · SEGA

168 sidor 4-färg

Beställ med kupongen till höger!

Beställningskupong – klipp ut och sänd in. Portofritt!

Titel	Pris	Reservtitlar:	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

M JA TACK, jag vill gärna ha Nordic Games postorderkatalog 1998!

M Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:-/år)

M Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben. Medlemsnummer: ....

Namn: ....

Adress: ....

Postnummer: .... Postort: ....

Tel: .... Målsmans sign. (o under 16 år) SP06

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot

Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
Box 5063
650 05 Karlstad

Vilken succé

12 MÅNADERS RÄNTEFRI AVBETALNING!

BLOMGREN PHILIP
SOLVIKSVÄGEN 13
23633 HÖLLVIKEN

POSTTION B
5251293

NINTENDO64

Ordertel: 0414-100 54, orderfax: 0414-100 96

PlayStation

Bäste kund!

Vi kan erbjuda dig spel till såväl Nintendo som Playstation. Det unika med oss är att vi lämnar 3 års garanti på alla spel, samt att vi står för alla fraktkostnader. När det gäller hela paket med enhet + spel så har vi specialiserat oss på 12 månaders räntefri avbetalning.

Välkommen med din order!

Paket!

Billigare – Smartare – Enklare!

STORA N 64 PAKETET
Nintendo 64
2 valfria spel
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Rumble Pack
Paketpris: 3.895:-
354:-/mån

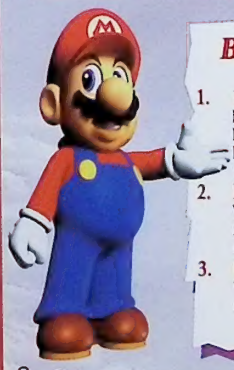
N 64 STANDARD PAKETET
Nintendo 64
Valfritt spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
Paketpris: 2.995:-
272:-/mån

Golden Eye paketet
Nintendo
Golden Eye
+
Extra handkontroll
2 Rumble Packs
Paketpris: 3.095:-
289:-/mån

STANDARD PAKETET
Playstation
Valfritt spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska
Paketpris: 2.795:-
254:-/mån

STORA PSX PAKETET
Playstation
3 valfria spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska
Paketpris: 3.795:-
345:-/mån

FINAL FANTASY PAKETET
Playstation
Final Fantasy
+
Minneskort
Paketpris: 2.495:-
227:-/mån



Betalningsalternativ

1. 12 månaders räntefri avbetalning.
   Köpet delas upp på 11 lika stora betalningar. Endast 250:- i uppl. avgift, samt 24:- /mån tillk. Krav: ålder 18 år, samt fast inkomst.Är du under 18 år får dina föräldrar stå som ansvarig.
2. Köp nu – betala om 4 mån.
   Vi skickar dina varor till dig idag och du betalar först om fyra månader. Endast 250:- i avgift tillkommer.
3. Kontant betalning.
   Vi skickar dina varor, så löser du ut dem på posten. OBS! Inga avgifter tillkommer.

Ordertel: 0414 - 100 54, orderfax: 0414 - 100 96
Sänd talongen till: JP Spel AB, box 17 272 21 Simrishamn

Order

Namn: .....

Adress: .....

Postadress: .....

Tel: .....

Pers. nr: .....

Underskrift: .....

Betalningsalternativ:
- ☐ Kontant
- ☐ 12 mån. räntefritt
- ☐ Köp nu - betala om fyra månader

Res. för ev. prisändringar

Spel A-Ö

Aero Fighters Assault	699:-
Aero Gauge	699:-
Banjo Kazooie	699:-
Blast Corps	699:-
Bomberman 64	599:-
Chameleon twist	649:-
Clay fighter	699:-
Crusin USA	599:-
Crusin World	699:-
Dark Drift	699:-
Diddi Kong racing	649:-
Doom 64	799:-
Duke nukem 64	699:-
Dual Heroes	699:-
Extreme G	699:-
F1 Pole Position	699:-
Fifa 98	599:-
Fighters Destiny	699:-
Forsaken	699:-
G.A.S.P	699:-
Golden Eye	699:-
GT 64	699:-
Interact Racing wheel v3	699:-
Interact Ultra Racer	399:-
ISS 64	699:-
ISS 98	699:-
Killer Instinct	699:-
Lamborghini	699:-
Lylat Wars	749:-
Mace the dark age	699:-
Mario 64	649:-
Mario Kart	649:-
Mischief Makers	549:-
Mission Impossible	699:-
MRC	799:-
Mystical Ninja	699:-
Nagano OS	699:-
Nba Hang time	799:-
Nba Pro	649:-
Nhl Breakaway	699:-
Olympic Hockey	699:-
Quake 64	699:-
Snow bord kids	499:-
Starwars	699:-
Tetris Sphere	499:-
Top gear rally	699:-
Turok	749:-
Virtua Chess 64	699:-
WCW	699:-
Wargods	699:-
Wayne Gretsky	799:-
Wayne Gretsky 98	699:-
Waverace	649:-
Wetrix	699:-
Wrecking balls	699:-
Yoshis Story	649:-

Tillbehör

Rumble pack	199:-
Minneskort	199:-
Handkontroll grå	299:-
Handkontroll färg blå, grön, gul, röd, svart	349:-
RF kit	249:-

Månadens Spel!

Banjo Kazooie 699:-

Spel A-Ö

Abes oddessy	549:-
Ace combat 2	549:-
Agent Armstrong	549:-
Alundra	549:-
Arcade greatest hits	569:-
Auto Destruct	499:-
Batman & Robin	499:-
Beast Wars	499:-
Bloody roar	589:-
Broken Helix	589:-
Bushido blade	549:-
Castlevania X	549:-
Colony wars	549:-
Constructor	499:-
Cool Boarders 2	549:-
Crash bandycoot 2	549:-
Crime Killer	499:-
CROC	499:-
Dark Omen	499:-
Diablo	499:-
Die Hard trilogy	299:-
Discworld 2	549:-
Duke nukem 3D	549:-
Fade to black	399:-
Fighting force	549:-
FIFA 98	499:-
Final Fantasy 7	549:-
Formula 1 97	549:-
Formula kart	499:-
Forsaken	499:-
Frogger	499:-
G-police	549:-
Gran Turismo	549:-
Herkules	549:-
Independence day	499:-
Indy 500	549:-
Jet moto 2	549:-
Lucky Luke	549:-
Lost World	499:-
Madden 98	499:-
Midnight run	549:-
Monopoly	499:-
Monster trucks	549:-
Moto Racer	499:-
Motorhead	499:-
Nagano OS	549:-
Nascar 98	499:-
Need for speed 3	499:-
Nba live 98	499:-
Nhl 98	499:-
Nhl Face Off	549:-
Nuclear strike	499:-
Overboard	549:-
Pandemonium 2	499:-
Parappa	399:-
Pga tour 98	499:-
Powerboat	499:-
Power play hockey 98	549:-
Power soccer 2	549:-
Premier Manager 98	549:-
Rapid racer	549:-
Reboot	499:-
Red alert	549:-
Resident Evil 2	579:-
Resident Evil dir. cut	549:-
Risk	499:-
Riven	549:-
Road Rash	399:-
Road Rash 3	499:-
Screamer 2	549:-
Skull Monkey	499:-
Sim City 2000	499:-
Soviet strike	299:-
Spice world	549:-
Steel regin	499:-
Super Motocross	499:-
Spawn	549:-
Syndicate wars	499:-
Test drive 4	499:-
Theme Hospital	549:-
Time crisis	849:-
TOCA	549:-
Tomb raider 2	549:-
Toshinden 3	549:-
V-rally	549:-
Warcraft 2	499:-
Wargods	549:-

Tillbehör

Handkontroll	349:-
Minneskort	149:-
Väska	149:-
Mus	349:-